

# IPSC Regelbok ENHANDSVAPEN

Januari 2024



Utgiven 2024 av NROI Sverige  
Utgåva 1a



# INNEHÅLL

<b>Kapitel 1 – Stationsutformning .....</b>	<b>1</b>
1.1 Generella principer.....	1
1.2 Stationstyper .....	2
1.3 IPSC-sanktionering .....	2
<b>Kapitel 2 – Skjutbane- och stationskonstruktion .....</b>	<b>3</b>
2.1 Generella regler.....	3
2.2 Stationsbyggnadskriterier .....	4
2.3 Ändrad stationsutformning .....	5
2.4 Säkerhetsområde (Safety Area) .....	6
2.5 Provskjutnings-/ Inskjutningsområde .....	6
2.6 Utställningsområde .....	6
2.7 Hygienområde.....	7
<b>Kapitel 3 – Stationsinformation .....</b>	<b>7</b>
3.1 Generella regler.....	7
3.2 Skriftlig stationsbeskrivning .....	7
3.3 Lokala, Regionala och Nationella regler .....	8
<b>Kapitel 4 – Stationsutrustning.....</b>	<b>8</b>
4.1 Mål – Generella Principer.....	8
4.2 Godkända IPSC-mål för enhandsvapen – papper .....	9
4.3 Godkända IPSC-mål för enhandsvapen – metall .....	10
4.4 Sönderfallande mål och mål av polymerer .....	10
4.5 Förändring av stationsutrustning eller markyta .....	10
4.6 Fel i stationsutrustning och andra frågor .....	11
<b>Kapitel 5 – Tävländes utrustning .....</b>	<b>11</b>
5.1 Enhandsvapen .....	11
5.2 Hölster och annan utrustning hos tävlande .....	12
5.3 Passande klädsel.....	14
5.4 Ögon- och hörselskydd .....	14
5.5 Ammunition och tillhörande utrustning.....	14
5.6 Kronograf och kraftfaktorer .....	15
5.7 Felfunktion – Tävländes utrustning .....	16
5.8 Officiell tävlingsammunition .....	17
<b>Kapitel 6 – Tävlingsstruktur .....</b>	<b>18</b>
6.1 Generella principer.....	18
6.2 Tävlingsdivisioner.....	18
6.3 Tävlingskategorier .....	20
6.4 Regionala lag .....	20
6.5 Tävländes status och tillhörighet .....	21
6.6 Tävländes skjutschema och patrulltillhörighet .....	21
6.7 Internationellt klassificeringssystem, ICS .....	22
<b>Kapitel 7 – Tävlingsorganisation.....</b>	<b>22</b>
7.1 Tävlingsfunktionärer.....	22
7.2 Disciplinära åtgärder för funktionärer .....	23
7.3 Urval av tävlingsfunktionärer .....	23

<b>Kapitel 8 – Skjutmomentet (The Course Of Fire)</b> .....	<b>24</b>
8.1 Vapnens färdiglägen .....	24
8.2 Tävländens färdigställning.....	25
8.3 Stationskommandon (terminologi) .....	25
8.4 Laddning, Omladdning eller Patron ur under skjutmomentet .....	27
8.5 Förflyttning .....	27
8.6 Assistans eller inblandning .....	27
8.7 Siktbild, blindavfyring och inspektion av station (COF).....	28
<b>Kapitel 9 – Poängberäkning</b> .....	<b>28</b>
9.1 Generella regler.....	28
9.2 Poängberäkningsmetoder .....	29
9.3 Oavgjorda resultat.....	30
9.4 Målpoäng- och straffvärden.....	30
9.5 Poängsättningens principer .....	30
9.6 Poängverifikation och ifrågasättande.....	30
9.7 Resultatprotokoll.....	31
9.8 Ansvar för resultat.....	32
9.9 Poängsättning av försvinnande mål .....	33
9.10 Officiell tid.....	33
9.11 Resultatberäkningsprogram .....	33
<b>Kapitel 10 – Straff och Diskvalifikationer</b> .....	<b>33</b>
10.1 Procedurstraff – generella regler.....	33
10.2 Procedurstraff – några specifika exempel.....	34
10.3 Diskvalifikation – Generella regler.....	35
10.4 Diskvalifikation – Vådaskott .....	35
10.5 Diskvalifikation – Osäker vapenhantering.....	36
10.6 Diskvalifikation – Osportsligt uppträdande .....	37
10.7 Diskvalifikation – Förbjudna substanser .....	37
<b>Kapitel 11 – Skiljedom och tolkning av regler</b> .....	<b>38</b>
11.1 Generella principer.....	38
11.2 Sammansättning av jury.....	38
11.3 Tidsgränser & arbetsgång .....	39
11.4 Avgifter .....	39
11.5 Procedurregler.....	39
11.6 Beslut och beslutets verkan.....	40
11.7 Tredjepartsprotest .....	40
11.8 Tolkning av regler.....	40
<b>Kapitel 12 – Övrigt</b> .....	<b>40</b>
12.1 Bilagor.....	40
12.2 Språk .....	40
12.3 Ansvarsfrågor.....	40
12.4 Kön 41	
12.5 Ordlista.....	41
12.6 Måttsystem.....	44

<b>Bilaga A1 – IPSC tävlingsnivåer, Enhandsvapen.....</b>	<b>45</b>
<b>Bilaga A2 – IPSC-erkännande.....</b>	<b>46</b>
<b>Bilaga A3 – Shoot-Off elimineringsstabell.....</b>	<b>47</b>
<b>Bilaga A4 – Godkänd stationsfördelning på tävlingar.....</b>	<b>48</b>
<b>Bilaga B1 – Målpresentation .....</b>	<b>49</b>
<b>Bilaga B2 – IPSC Target.....</b>	<b>50</b>
<b>Bilaga B3 – IPSC Mini Target.....</b>	<b>51</b>
<b>Bilaga C1 – Kalibrering av IPSC Popper.....</b>	<b>52</b>
<b>Bilaga C2 – IPSC Poppers .....</b>	<b>53</b>
<b>Bilaga C3 – IPSC Plates (Plåtar).....</b>	<b>54</b>
<b>Bilaga C4 – Dagligt Kronografprotokoll.....</b>	<b>55</b>
<b>Bilaga D1 – Öppna Divisionen (Open).....</b>	<b>56</b>
<b>Bilaga D2 – Standard Division .....</b>	<b>57</b>
<b>Bilaga D3 – Classic Division .....</b>	<b>58</b>
<b>Bilaga D4 – Production Division .....</b>	<b>59</b>
<b>Bilaga D4a – Production Optics Division .....</b>	<b>61</b>
<b>Bilaga D5 – Revolver Division .....</b>	<b>63</b>
<b>Bilaga E1 – Mätning av magasinlängd.....</b>	<b>64</b>
<b>Bilaga E2 – Hur utrustning ska placeras/bäras.....</b>	<b>65</b>
<b>Bilaga E3a Production Divisions – Gränser för tejp på kolven .....</b>	<b>66</b>
<b>Bilaga E3b Alla Divisioner – Kolvens ”häl” (heel of butt).....</b>	<b>66</b>
<b>Bilaga E4a – Kontroll av avtrycksvikt.....</b>	<b>67</b>
<b>Bilaga E4b – Kontroll av piplängd.....</b>	<b>67</b>
<b>Bilaga E5 – Exempel på Equipment Check Sheet .....</b>	<b>68</b>
<b>Bilaga F1 – Handsignaler vid markering .....</b>	<b>69</b>
<b>INDEX .....</b>	<b>70</b>



# Kapitel 1 – Stationsutformning

Följande generella principer för stationskonstruktion, tar upp kriterier, ansvar och begränsningar som styr stationskonstruktörer, som utformar sporten IPSC-skytte.

## 1.1 Generella principer

- 1.1.1 Säkerhet** – IPSC-tävlingar ska konstrueras, byggas och genomföras med vederbörlig hänsyn till säkerhet.
- 1.1.2 Kvalitet** – Värdet av IPSC-tävlingar bestäms av kvaliteten på utmaningen som presenteras i stationsutformningen. Stationer ska utformas främst för att pröva en skytts skicklighet, och inte deras fysiska styrka eller gymnastiska färdigheter.
- 1.1.3 Balans** – Precision, Kraft och Snabbhet är likvärdiga beståndsdelar i dynamiskt skytte och uttrycks i de latinska orden "Diligentia, Vis, Celeritas" (DVC). En korrekt balanserad station är i huvudsak beroende av egenskaperna i de utmaningar som presenteras i stationen. Emellertid ska stationer byggas, och IPSC-tävlingar genomföras, på sådant sätt att dessa element värderas lika.
- 1.1.4 Omväxling** – IPSC-skytteutmaningen måste vara omväxlande. Det är inte nödvändigt att konstruera en ny station för varje tävling, men ingen station ska upprepas så många gånger att den tillåts utgöra en definitiv bedömning av skickligheten i IPSC-skytte.
- 1.1.5 Fri stil** – IPSC-tävling är "fri stil". Tävlade ska tillåtas att lösa den presenterade utmaningen på ett fritt sätt och för enhands- och hagelmatcher, tillåtas beskjuta mål på "närhelst de syns" basis. Stationer får inte kräva obligatoriska omladdningar eller föreskriva en skjutställning, skjutplats eller kroppsställning, utom med nedanstående undantag. Emellertid kan förutsättningar skapas och barriärer eller andra fysiska begränsningar konstrueras för att tvinga en tävlande in i en skjutplats eller skjutställning.
- 1.1.5.1 På nivå 1- och nivå 2-tävlingar krävs det inte att man strikt följer regeln Fri Stil eller begränsning i antal skott (se [avsnitt 1.2](#)).
- 1.1.5.2 Korta stationer och Classifiers kan innehålla obligatoriska omladdningar och kan föreskriva en viss skjutställning, skjutplats och/eller kroppsställning. När en obligatorisk omladdning krävs måste den genomföras efter att skytten beskjuter sitt första mål och före att det sista målet beskjuts. Överträdelse bestraffas med ett procedurfel.
- 1.1.5.3 Alla stationstyper och Classifiers kan föreskriva skjutning endast med stark eller svag hand utan att tvinga skytten till det med hjälp av remmar, väskor m.m. Den föreskrivna handen måste uteslutande användas från den föreskrivna punkten till slutet av stationen.
- 1.1.5.4 Om den skriftliga stationsbeskrivningen föreskriver enbart stark eller svag hand, gäller [regel 10.2.8](#).  
Om skytten endast måste bära, hålla eller greppa ett föremål under genomförandet av stationen, gäller [regel 10.2.2](#).
- 1.1.5.5 Stationskonstruktören kan tillåta att skytten inväntar Startsignalen varhelst inom det väl avgränsade och utmärkta skjutområdet.
- 1.1.6 Svårighetsgrad** – IPSC-tävlingar presenterar varierad svårighetsgrad. Ingen skytteutmaning får överklagas som otillåten. Detta gäller inte utmaningar vid sidan av skyttet, "icke skytteutmaningar" bör på rimligt sätt tillåta skillnader i tävlandes längd och kroppsbyggnad.
- 1.1.7 Utmaning** – IPSC-tävlingar erkänner utmaningen att använda grovkalibriga vapen i dynamiskt skytte och ska alltid använda en lägsta kraftfaktor som ska uppnås av alla tävlande för att spegla denna utmaning.

## 1.2 Stationstyper

IPSC-tävlingar kan innehålla följande stationstyper:

### 1.2.1 Huvudsakliga stationstyper

- 1.2.1.1 **”Korta stationer”** – Får maximalt kräva 12 patroner att genomföra. Stationsutformning får inte kräva fler än 9 poänggivande träffar från någon plats eller vy.
- 1.2.1.2 **”Medelstora stationer”** – Får maximalt kräva 24 patroner att genomföra. Stationsutformning får inte kräva fler än 9 poänggivande träffar från någon plats eller vy, eller att alla tavlor i stationen kan beskjutas från en plats.
- 1.2.1.3 **”Långa stationer”** – Får maximalt kräva 32 patroner att genomföra. Stationsutformning får inte kräva fler än 9 poänggivande träffar från någon plats eller vy, eller att alla tavlor i stationen kan beskjutas från en plats..
- 1.2.1.4 Den godkända balansen för en IPSC-sanktionerad tävling är ett förhållande av tre (3) Korta stationer till två (2) Medelstora stationer till en (1) Lång station (se [bilaga A4](#)).
- 1.2.1.5 Start med tomt patronläge och/eller utan isatt magasin/tom trumma (se [kapitel 8](#)) bör inte krävas för mer än 25% av stationerna i en match.

### 1.2.2 Speciella stationstyper

- 1.2.2.1 **”Classifiers”** – Stationer godkända av regionen och/eller IPSC, som finns tillgängliga för tävlande som vill ha en regional och/eller internationell klassificering. Classifiers måste genomföras i enlighet med dessa regler och utföras strikt enligt de anvisningar och ritningar som följer med dem. Resultaten ska sändas till IPSC i överenskommet format (med föreskriven avgift, om sådan finns) för att få dem erkända.
- 1.2.2.2 **”Shoot-off”** – Ett evenemang som genomförs separat från matchen. Två utvalda skyttar beskjuter samtidigt två identiska och intilliggande målgrupper i en eller flera elimineringsomgångar, se [bilaga A3](#). Metallmål är att föredra och det sista målet för varje skytt ställs så att det överlappar den andra skyttens sista mål när det faller, vinnaren är då den skytt vars mål ligger underst. En målgrupp får inte kräva fler än 12 träffar och skytten måste göra en obligatorisk omladdning efter beskjutning av det första målet men före beskjutning av det sista målet. Överträdelse medför förlust av omgången.

## 1.3 IPSC-sanktionering

- 1.3.1 Tävlingsarrangörer som vill få IPSC-sanktionering måste uppfylla de generella principerna för stationsutformning och stationsbyggnad såväl som alla andra gällande IPSC-regler och bestämmelser. Tävlingar som inte uppfyller dessa fordringar kommer inte att sanktioneras, och kommer heller inte att publiceras eller annonseras som IPSC-sanktionerade tävlingar.
- 1.3.2 Målgrupper och deras utformningar eller rekvisita i en station insända till IPSC, men som av IPSC anses vara ologiska eller strida mot IPSC principer, kommer inte att godkännas (se den senaste utgåvan av ”Target Array Handbook”).
- 1.3.3 IPSC-president, eller av honom utsedd delegat eller en funktionär inom det internationella förbundet (i nämnd ordning) får återkalla IPSC-sanktionering för en tävling, när enligt hans eller deras mening, en match eller någon del av den:
  - 1.3.3.1 motverkar syftet eller grundläggande principer för stationskonstruktion, eller
  - 1.3.3.2 är utformad/byggt med betydande avvikelser från sanktionerat utförande, eller
  - 1.3.3.3 bryter mot någon gällande IPSC-regel, eller
  - 1.3.3.4 troligen kan bringa sporten IPSC-skytte i vanrykte, eller
  - 1.3.3.5 ifall kraven i [regel 6.5.1.1](#) inte har följts.
- 1.3.4 IPSC-tävlingsnivåkrav och rekommendationer är specificerade i [bilaga A1](#).



## Kapitel 2 – Skjutbane- och stationskonstruktion

Följande generella regler för stationsbyggnad tar upp kriterier, ansvar och begränsningar, applicerbara på stationer i IPSC-tävlingar. Stationskonstruktörer, tävlingsarrangörer och funktionärer styrs av dessa regler. (I Sverige gäller dessutom ”SäkB Civilt skytte”.)

### 2.1 Generella regler

- 2.1.1 Konstruktion** – Säkerhetsöverväganden i konstruktionen, fysisk stationsbyggnad och nedskrivna förutsättningar på alla stationer är matchorganisationens ansvar och underställda godkännande av Range Master (RM). Rimliga åtgärder ska utföras för att förebygga skada på tävlande, funktionärer eller åskådare genom hela tävlingen. Stationsutformningen bör förebygga oavsiktliga osäkra handlingar där så är möjligt. Hänsyn ska tas för att erbjuda funktionärer möjlighet att övervaka de tävlande på stationen.
- 2.1.2 Säkra skjutvinklar** – Stationer ska alltid byggas med tanke på säkra skjutvinklar. Överväganden måste göras för säkra mål- och stationsdetaljer, samt möjliga rikoschettvinklar. Fysiska dimensioner samt kulfångets och sidovallarnas lämplighet ska bestämmas som del i själva byggnadsprocessen. Om inget annat specificeras, är den generella maximalt tillåtna mynningsriktningen (vinkeln) 90 grader i alla riktningar, mätt från skytten när denne är vänd mot mitten av stationen. Överträdelser lyder under [regel 10.5.2](#).
- 2.1.2.1 Med Förbundsordförandens (RD) godkännande kan stations- och skjutbanespecifika mynningsvinklar (reducerade eller utökade) tillåtas. Överträdelser lyder under [regel 10.5.2](#). Information och beskrivning av dessa speciella mynningsvinklar och alla speciella krav (t.ex. reducerad vertikal mynningsvinkel gäller endast när fingret är inuti varbygeln), [bör publiceras](#) före matchen och måste ingå i den skriftliga stationsbeskrivningen (se även [avsnitt 2.3](#)).
- 2.1.3 Säkra skjutavstånd** – Närhelst metallmål eller ”hårt” skydd (hard cover) av metall används i en station, ska försiktighetsåtgärder utföras för att säkerställa att tävlanden och funktionärer upprätthåller ett minimiavstånd av sju (7) meter till dem när de beskjuts. Där det är möjligt bör detta lösas med fysiska barriärer. Om begränsningslinjer används för att begränsa närmandet till metallmål, ska dessa placeras minst åtta (8) meter ifrån målen så att den tävlande oavsiktligt kan fela över begränsningslinjen och fortfarande vara utanför minimiavståndet sju (7) meter (se [regel 10.4.7](#)). Tänk också på riskerna med stationsutrustning i metall i skjutriktningen. (OBS - i Sverige ska även bestämmelserna i ”SäkB Civilt skytte” följas.)
- 2.1.4 Säker placering av mål** – När en station är byggd så att målpositioner andra än direkt rakt fram finns i stationen, måste arrangören och funktionärer skydda eller avlysa omgivande områden från tillträde för tävlande, funktionärer och åskådare. Varje tävlande måste tillåtas att lösa tävlingsproblemet på sitt eget sätt, och får inte hindras från detta genom att tvingas att agera på något sätt som kan orsaka osäkert agerande. Mål ska placeras så att beskjutning mot dem kan göras när de är synliga utan att detta orsakar att skytten överträder säkra skjutvinklar.
- 2.1.5 Stationens yta** – Där så möjligt, bör stationens markyta iordningsställas innan tävlingen för att ge tillfredsställande säkerhet för tävlande och funktionärer. Hänsyn bör tas till risken för otjänligt väder och tävlandes handlingar. Tävlingsfunktionärer får tillföra grus, sand eller andra material till en försämrad yta av säkerhetsskäl. Tävlande får inte protestera mot dessa underhållsåtgärder av stationen.
- 2.1.6 Hinder** – Naturliga eller konstruerade hinder i en station bör på ett neutralt sätt tillåta variationer i tävlandes längd och kroppsbyggnad, samt bör byggas så att säkerheten inte äventyras för alla tävlande, funktionärer och åskådare.
- 2.1.7 Gemensamma skjutlinjer** – Stationer där flera tävlande ska skjuta samtidigt från en gemensam skjutlinje, (Shoot-off) ska tillhandahålla ett fritt utrymme av minst tre (3) meter mellan varje tävlande.

**2.1.8 Målplacering** – Placeringen av papperstavlorna måste göras noggrant för att förhindra ”genomskjutningar” (träff i flera mål med ett skott).

- 2.1.8.1 Tavelpositioner bör vara tydligt utmärkta på tavelställ för att säkerställa exakt målposition genom hela tävlingen, när tavlorna byts ut. Tavelkäppar bör vara varaktigt fixerade, eller deras position klart markerade på markytan för att säkerställa samma placering genom hela tävlingen. Vidare bör taveltyp specificeras och märkas ut på tavelställ eller tavelkäppar före tävlingens början, för att säkerställa att poänggivande mål inte byts ut mot icke poänggivande eller straffgivande tavlor efter att tävlingen börjat.
- 2.1.8.2 När pappers- och metallmål används nära varandra i en station, måste risken för splitter ifrån metallmål beaktas och minimeras.
- 2.1.8.3 När IPSC-poppers används i en station, bör det säkerställas att uppställningsplatsen är utformad för att ge likformig funktion genom hela tävlingen.
- 2.1.8.4 Fasta papperstavlorna, det vill säga inte aktiverbara tavlor, får inte visas med en större vinkel än 90 grader ifrån vertikallinjen (upprätt stående).

**2.1.9 Kulfång och Sidovallar** – är förbjudna att beträdas för alla personer vid alla tillfällen, utom när det är uttryckligen tillåtet av Range Officer. (Se [avsnitt 10.6](#)).

## 2.2 Stationsbyggnadskriterier

Under byggandet av stationen kan man använda många variationer på fysiska hinder för att begränsa de tävlandes rörelser och för att tillföra ytterligare tävlingsutmaningar som följer:

**2.2.1 Begränsningslinjer** – Den tävlandes rörelser bör helst begränsas med fysiska hinder, det är emellertid tillåtet att använda begränsningslinjer istället, enligt följande:

- 2.2.1.1 För att inskränka osäker och/eller orealistisk rörelse fram mot eller iväg från måltavlor.
- 2.2.1.2 För att simulera fysiska hinder och/eller skydd.
- 2.2.1.3 För att utmärka gränserna för skjutområdet eller del av skjutområdet.
- 2.2.1.4 Begränsningslinjer ska fästas väl i underlaget, de ska vara minst två (2) cm höga över marken, bör utföras av träläkt eller annat lämpligt material, de bör vara enhetligt färgad (helst röda) på varje station i tävlingen. Om de inte omgärdar hela det tillåtna skjutområdet ska de vara minst 1,5 meter i längd, men anses vara oändligt långa.
- 2.2.1.5 Om en station har en med begränsningslinjer synligt avgränsad gång och/eller ett klart avgränsat skjutområde, får skytt som tar en ”genväg” genom att sätta ned foten utanför gången och/eller skjutområdet ett procedurstraff för varje skott avlossat efter påbörjad genväg.

**2.2.2 Hinder** – Stationer får använda större hinder som den tävlande ska ta sig över. Hinder som används på detta sätt får inte överstiga två (2) meter i höjd. Hinder över en (1) meter i höjd ska förses med klätterhjälpmedel för att assistera de tävlande och ska byggas för att sörja för de tävlandes säkerhet på följande sätt:

- 2.2.2.1 Hinder ska vara fast förankrade och säkrade så att de kan erbjuda nödvändigt stöd när de används. När så är möjligt ska onödigt skarpa eller råa ytor avlägsnas för att förebygga skador på tävlande och/eller matchfunktionärer.
- 2.2.2.2 Nedstigningssidan på varje hinder måste vara fri från föremål eller annat som kan utgöra en risk för den tävlande.
- 2.2.2.3 Tävlande måste tillåtas att prova sådana hinder före start på stationen.
- 2.2.2.4 Tävlande får inte tvingas hölstra sina vapen innan de tar sig ned ifrån dessa hinder.

### 2.2.3 **Barriärer (väggar)** – Barriärer ska vara byggda på följande sätt:

- 2.2.3.1 De ska vara höga och starka nog för att tjäna det avsedda syftet. Barriärer högre än 1,8 meter anses utsträckas uppåt mot himlen oändligt högt, undantaget barriärer på plattformar eller liknande (se även [regel 10.2.11](#)).
- 2.2.3.2 De bör vara försedda med begränsningslinjer som går bakåt i marknivå från sidokanterna.

### 2.2.4 **Solida tunnlar** – Solida tunnlar som en tävlande måste gå in i eller passera igenom, ska vara byggda av passande material och till godtycklig längd. Emellertid måste håll tas upp på lämpligt sätt för att göra möjligt för funktionärer att på säkert sätt övervaka tävlandes handlingar. Tunnelmynningens kanter ska prepareras för att förebygga skador på tävlande och funktionärer. Stationskonstruktörer måste på ett klart sätt bestämma ingångs- och utgångspunkterna i tunneln såväl som de parametrar som bestämmer beskjutning av mål från insidan av tunneln (dvs. Begränsningslinjer). Se även [regel 10.5.4](#).

### 2.2.5 **”Cooper-tunnlar”** – Cooper-tunnlar kan byggas till valfri höjd, med förankrade ståndare som stöder löst liggande träbrädor (eller liknande), som oavsiktligt ska kunna fås att falla ner av skytten när skytten passerar genom tunneln (se [regel 10.2.5](#)). Dessa tunnlar kan konstrueras till valfri höjd, men takmaterialet får inte vara så tungt så att det kan orsaka skador om det ramlar ner. Se även [regel 10.5.4](#).

### 2.2.6 **Stationsdetaljer** – Där dessa är avsedda att stödja en tävlande i rörelse, eller under beskjutning av mål, måste de vara byggda med den tävlandes och funktionärens säkerhet främst. Utrymme ska beredas för att ge funktionären möjlighet att säkert övervaka och kontrollera tävlandes aktiviteter i varje skede. Stationsdetaljer ska vara starka nog att hålla för alla tävlande.

### 2.2.7 **Öppningar och luckor** – Ska vara placerade på en höjd som de flesta tävlande kan nå, med en stabil plattform tillgänglig för andra tävlande, som så önskar, utan någon straffpåföljd.

## 2.3 **Ändrad stationsutformning**

### 2.3.1 Matchfunktionärer kan ändra stationsutformning eller stationsprocedur för en station av vilket skäl som helst under förutsättning att sådana åtgärder i förväg tillåtits av Range Master (RM). Alla sådana förändringar på en publicerad station bör vara avslutade innan matchen börjar.

### 2.3.2 Alla tävlande måste bli underrättade om sådana ändringar så snart det är möjligt, dock senast muntligt som en del av stationsbeskrivningen som ansvarig stationsfunktionär ger de tävlande.

### 2.3.3 Om Range Master (RM) tillåter sådan ändring efter att tävlingen börjat, ska denne antingen:

2.3.3.1 Tillåta att stationen fortsätter att ingå i tävlingen och ändringens konsekvenser påverkar då endast efterföljande tävlande. I fall att en tävlandes handling orsakade ändringen, ska den tävlande skjuta om den ändrade stationen enligt [regel 2.3.4.1](#); eller

2.3.3.2 Om möjligt, kräva att alla tävlande ska skjuta stationen i sitt nya skick, med alla tidigare resultat borttagna från matchresultaten.

2.3.3.3 En tävlande som vägrar att skjuta om en station under denna eller vilken annan regel i regelboken som helst, när så beordrats av en Range Officer, ska få noll poäng för station i fråga oavsett vad som uppnåtts i något tidigare försök.

### 2.3.4 I fall när Range Master (i samråd med Match Director) fastställer att fysisk- eller procedurförändring resulterat i tävlingsmässig orättvisa och det är omöjligt för alla tävlande att delta i den omgjorda stationen, eller om stationen blivit olämplig eller inte fungerar, ska stationen strykas från matchen. I detta fall ska alla tävlandes resultat tas bort ur resultatlistan.

2.3.4.1 En tävlande som diskvalificerats på en station som därefter tas bort ur tävlingen, kan ha rätt till återinsättning, om den högsta nivån av överklagande som är möjlig för den tävlande (dvs. Range Master eller tävlingsjuryn, i förekommande fall), bedömer att diskvalificeringen var direkt hänförlig till orsaken att stationen togs bort.

- 2.3.5** Vid otjänlig väderlek kan Range Master (RM) beordra att papptavlorna förses med genomskinligt skydd och/eller tak, och en sådan handling kan inte bestridas av de tävlande (se [regel 6.6.1](#)). Sådana skydd kan användas och finnas kvar på alla berörda mål tills ordern återkallas av RM.
- 2.3.6** Om Range Master (RM) (i samråd med Match Director) anser att väder eller andra förhållanden har, eller troligen kommer att allvarligt påverka säkerheten och/eller genomförandet av en match, kan RM beordra att all skjutning ska upphöra tills han ger order om att påbörja skjutning igen.

## **2.4 Säkerhetsområde (Safety Area)**

- 2.4.1** Tävlingsorganisationen är ansvarig för uppförande och placering av ett erforderligt antal säkerhetsområden för tävlingen. Dessa bör vara lättillgängliga och måste vara försedda med skyltar för identifiering.
- 2.4.2** Säkerhetsområden ska vara försedda med ett bord och med säker riktning och begränsningar tydligt utmärkta. Om ett kulfång och/eller sidovallar ingår i säkerhetsområdet ska de vara utförda av material kapabla att fånga upp avlossade skott. Säkerhetsområden på flervapentävlingar (IPSC Tournaments) och gevärsmatcher ska ha lämpliga vapenställ i anslutning till, men inte inom säkerhetsområdet, för säker förvaring av gevär och hagelgevär med mynningen uppåt.
- 2.4.3** Tävlande tillåts att självständigt använda säkerhetsområden för ändamål enligt nedan under förutsättning att de håller sig inom de fysiska gränserna för säkerhetsområdet och att vapnet pekar i säker riktning. Överträdelser kan medföra diskvalifikation. (se [regel 10.5.1](#)).
- 2.4.3.1 Lägga ner och ta upp vapen ur väska samt hölstra oladdat vapen.
- 2.4.3.2 Öva anläggning, drag, blindavfyring och hölstra oladdat vapen.
- 2.4.3.3 Öva magasinbyten med tomma magasin och/eller göra mantelrörelse på vapen.
- 2.4.3.4 Genomföra undersökningar, demontering, rengöring, reparation och underhåll på vapen, vapenkomponenter och andra tillbehör.
- 2.4.4** Blind ammunition och skarp ammunition, vare sig lösa patroner, i förpackning eller i påfyllda magasin/snabbladdare, får inte hanteras i ett säkerhetsområde under några omständigheter (se [regel 10.5.13](#)).

## **2.5 Provskjutnings-/ Inskjutningsområde**

- 2.5.1** Om tillgängliga på en match, måste all provskjutning bedrivas under övervakning och uppsikt av en Range Officer.
- 2.5.2** Tävlande får funktionstesta sina vapen och ammunition under förutsättning att alla befintliga säkerhetsbestämmelser och eventuella tider eller andra begränsningar som bestäms av Range Officer efterlevs.
- 2.5.3** På nivå III eller högre turneringar och vid gevärsmatcher, bör godkända IPSC papper och metallmål (där så möjligt, elektroniskt markerade eller självåterställande), vara tillgängliga för användning av tävlande för skottställning av sina skjutvapen, enligt de riktlinjer som anges i [Bilaga C3](#).

## **2.6 Utställningsområde**

- 2.6.1** Utställare (t.ex. enskilda, organisationer och andra som visar eller säljer varor vid en IPSC-tävling) är själva ansvariga för säkert handhavande och säkerheten av sina produkter och andra föremål i deras utbud, och säkerställer att de förevisas på ett sätt som inte kan orsaka någon personskada. Kompletta vapen ska göras obrukbara innan de visas.
- 2.6.2** Range Master (RM) (i samråd med Match Director) ska tydligt markera utställningsområdet, och RM kan förse utställarna med "Riktlinjer för utställare" och utställarna är ansvariga för instruktionernas tillämpning avseende deras utställda varor.

- 2.6.3** Tävlade får hantera oladdade vapen inom utställningsområdet, under förutsättning att skäligen försiktighetsmått har tagits så att vapnets mynning inte pekas mot någon person under handhavandet.
- 2.6.4** Tävlade får inte dra eller hölstra sina vapen inom utställningsområdet (se [regel 10.5.1](#)). Tävlade som söker hjälp av vapensmed för sina vapen måste först lägga ner dessa i en vapenväska eller vapenfodral, i därför avsett säkerhetsområde, innan det överlämnas till utställare inom utställarområdet.
- 2.7 Hygienområde**
- 2.7.1** Ett tillräckligt antal hygienutrymmen med möjlighet att tvätta händer bör finnas i anslutning till toaletter och nära ingången till områden där mat serveras.

## Kapitel 3 – Stationsinformation

### 3.1 Generella regler

Den tävlade är alltid ansvarig för att säkert fullfölja en station, men detta kan bara förväntas gälla efter att ha fått en skriftlig eller muntlig stationsbeskrivning, som på ett lämpligt sätt förklarar förutsättningarna för de tävlade. Stationsinformation kan uppdelas grovt i följande typer:

- 3.1.1 Publicerade stationsförutsättningar** – Alla tävlade och/eller Förbundsordföranden ska få samma information om stationen inom samma tidsrymd, före tävlingen. Informationen kan ges i fysisk eller elektronisk form eller genom hänvisning till en hemsida (se också [avsnitt 2.3](#)).
- 3.1.2 Opublicerade stationsförutsättningar** – Samma som 3.1.1 men stationsdetaljerna är inte offentliggjorda på förhand. Stationsförutsättningarna meddelas i samband med stationsbeskrivningen som finns i skriven form.

### 3.2 Skriftlig stationsbeskrivning

- 3.2.1** En skriftlig stationsbeskrivning som överensstämmer med reglerna och är godkänd av Range Master, ska finnas anslagen på varje station innan tävlingen börjar. Denna beskrivning har företräde framför övrig stationsinformation som publicerats eller på annat sätt meddelats de tävlade före tävlingen, och den ska minst innehålla följande information:
- mål (typ & antal)
  - antal patroner som poängräknas
  - vapnets färdigläge
  - startposition
  - tiden startar på: ljud eller visuell signal
  - procedur.
- 3.2.2** Range Officer (RO) som ansvarar för stationen ska ordagrant läsa upp de skrivna förutsättningarna för stationen för varje patrull (squad). RO ska visa (demonstrera) accepterad startposition (utgångsställning, antingen med en bild eller fysiskt visa den) på alla matchnivåer.
- 3.2.3** Range Master (RM) kan ändra en skriven stationsbeskrivning när som helst, av skäl som rör tydlighet, likformighet eller säkerhet. (Se [avsnitt 2.3](#)).
- 3.2.4** Efter att den skriftliga stationsbeskrivningen har lästs upp för de tävlade och ställda frågor har blivit besvarade, bör de tävlade få inspektera stationen ("walkthrough"). Den tid som avsätts för detta måste anges av Range Officer och den bör vara lika lång för alla tävlade. Om det förekommer rörliga mål eller liknande, bör dessa visas för alla tävlade under lika lång tid och på samma sätt.

### 3.3 Lokala, Regionala och Nationella regler

- 3.3.1 IPSC-tävlingar styrs av reglerna i denna regelbok. Tävlingsarrangörer kan inte genomdriva lokala regler, utom för att uppfylla lagstiftning eller rättsligt prejudikat för regionen. Frivilligt antagna regler som inte är förenliga med IPSC-reglerna får inte användas i IPSC-tävlingar utan uttryckligt medgivande av Förbundsordföranden och IPSC exekutiva kommitté.

## Kapitel 4 – Stationsutrustning

### 4.1 Mål – Generella Principer

- 4.1.1 Endast mål godkända av IPSC Världsmöte och vilka till fullo överensstämmer med specifikationerna i Bilagorna B och C får användas i IPSC-tävlingar för enhandsvapen.
- 4.1.1.1 Om ett eller flera mål på en tävling inte uppfyller specifikationerna och korrekta ersättningsmål inte finns att tillgå, ska Range Master (RM) bestämma om avvikelsen tillåts för matchen och om någon regel i [avsnitt 2.3](#) ska tillämpas. RM:s beslut påverkar endast den pågående matchen och kan inte vara vägledande för framtida matcher på samma plats eller för användandet av de felaktiga målen i en annan match.
- 4.1.1.2 Det finns två storlekar av papperstavlur och poppers godkända för IPSC-tävlingar (se [bilaga B2, B3](#) och [bilaga C2](#)). IPSC Mini Target och Mini Popper simulerar IPSC Target och Popper på längre avstånd.  
De följande typerna och storlekarna kan användas tillsammans i samma målgrupp:
- IPSC Target och IPSC Popper, eller
  - IPSC Mini Target och IPSC Mini Popper, eller
  - IPSC Target och Mini Popper, eller
  - IPSC Mini Target och IPSC Popper.
- Följande typer och storlekar får inte användas tillsammans i samma målgrupp:
- IPSC Target och IPSC Mini Target, eller
  - IPSC Popper och IPSC Mini Popper.
- 4.1.2 Poänggivande mål som används i alla IPSC-tävlingar ska vara enfärgade, enligt följande:
- 4.1.2.1 Den poänggivande ytan av IPSC Target och Mini Target måste vara brunfärgad, utom när Range Master anser att bristen på kontrast till omgivningen eller bakgrunden kräver att en annan färg används.
- 4.1.2.2 Hela framsidan på poänggivande metallmål ska målas i en färg, vitt är att föredra.
- 4.1.3 Straffmål (No-shoots) måste vara klart utmärkta med ett tydligt kryss, "X" eller enfärgade med enhetlig avvikande färg från poänggivande mål, genom hela matchen eller turneringen.

Pappers- och metallstraffmål kan ha olika färg (kulör) i en match eller turnering, förutsatt att vald kulör är lika för alla straffmål av samma material. (t.ex. om metallstraffmål är gula, måste de vara gula och om pappersstrafftavlor är vita, ska de vara vita i hela tävlingen eller turneringen).



- 4.1.4** Mål som används i en station kan vara delvis eller helt dolda genom att använda ”mjukt” eller ”hårt” skydd enligt följande:
- 4.1.4.1 Skydd som anbringas för att helt dölja hela eller en del av målet ska anses vara ”hårt skydd” (hard cover). När det är möjligt bör ”hårt skydd” inte simuleras, utan tillverkas av ogenomträngligt material (se [regel 2.1.3](#)). ”Hårt skydd” får inte ha samma form som en hel IPSC papperstavla.
  - 4.1.4.2 Skydd som anbringas endast för att skymma målen anses vara ”mjukt skydd” (soft cover). Kulor som passerat genom ”mjukt skydd” och träffar poänggivande mål ska ge poäng. Kulor som passerat genom ”mjukt skydd” och träffar ett straffmål ska ge straff. Alla poänggivande zoner på mål skymda av ”mjukt skydd” ska lämnas helt orörda. Mål skymda av ”mjukt skydd” ska vara synliga genom det mjuka skyddet eller så måste en del av målet vara synlig vid sidan av skyddet.
- 4.1.5** Det är inte tillåtet att låta en hel IPSC Target utgöra två eller flera mål genom att använda tejp, färg eller andra sätt, det är också förbjudet att sätta en IPSC Mini Target på en IPSC Target.
- 4.1.6** Endast IPSC-mål och mekaniskt eller elektriskt drivna anordningar kan användas till att aktivera rörliga mål.

## **4.2 Godkända IPSC-mål för enhandsvapen – papper**

- 4.2.1** Det finns två godkända IPSC papperstavlur för IPSC-enhandsvapentävlingar (se [bilaga B2-B3](#)).
- 4.2.2** Papperstavlur ska ha poänglinjer och en 0,5 cm (Mini Target 0,3 cm) nollpoängszon klart utmärkta på tavlans framsida, men poänglinjer och nollpoängszon bör inte vara synliga på ett avstånd överstigande tio (10) meter.  
Poängzonerna belönar kraft som ett element i IPSC-tävlingar.
- 4.2.2.1 Framsidan av strafftavlor (no-shoot) måste ha en tydligt markerad nollpoängszon (non-scoring border). I avsaknad av perforering eller annan lämplig markering måste Range Master försäkra sig om att alla strafftavlor har en 0,5 cm (Mini Target 0,3 cm) nollpoängszonlinje som ritas eller appliceras på tavlans.
- 4.2.3** Delvis dolda papperstavlur är tillåtna. Stationskonstruktörer måste simulera ”hårt skydd” på något av följande sätt:
- 4.2.3.1 genom att bygga ett skydd som delvis döljer en del av målet (se [regel 4.1.4.1](#)) eller,
  - 4.2.3.2 genom att skära tavlans från kant till kant och ta bort den del som anses vara dold. Skurna tavlor måste förses med en 0,5 cm (Mini Target 0,3 cm) gränslinje för nollpoängszon utmed hela den skurna kanten (se [regel 4.2.2](#)), eller,
  - 4.2.3.3 genom att måla eller tejpa (gränsen måste vara skarp) den del av tavlans som anses dold, med en täckande, synbart avvikande färg.
  - 4.2.3.4 När papperstavlur är delvist dolda, beskurna eller målade och/eller tejpad, måste åtminstone en del av alla poängzoner fortfarande vara synliga.
- 4.2.4** ”Hårt skydd” (eller överlappande strafftavlor) får inte helt dölja A-zonen på en delvis dold papperstavla.

### 4.3 Godkända IPSC-mål för enhandsvapen – metall

(I Sverige ska i vissa fall metallmål omges av splitterskydd enligt anvisningar i ”[SäkB Civilt skytte](#)”).

#### 4.3.1 Generella regler

- 4.3.1.1 Metallmål och straffmål som kan vrida sig eller vända sidan mot skytten vid träff är uttryckligen förbjudna. Användandet av sådana mål kan resultera i indragen IPSC-tävlingssanktion.
- 4.3.1.2 Metallmål och straffmål som Range Officer bedömer vrider sig eller som välter av träff i fundamentet som bär upp dem, eller av någon oförutsedd händelse (t ex. blåst, en rikoschett, träff av en hagelförladdning, etc.), ska betraktas som fel i stationsutrustning (se [regel 4.6.1](#)).
- 4.3.1.3 Metallmål och straffmål har ingen noll-poängzon.
- 4.3.1.4 Poänggivande metallmål måste beskjutas och falla eller välta för att poängräknas.

#### 4.3.2 IPSC Poppers

- 4.3.2.1 IPSC Popper och IPSC Mini Popper är godkända metallmål, konstruerade för att erkänna kraft och ska kalibreras i enlighet med [Bilaga C1](#).

#### 4.3.3 IPSC Plates

- 4.3.3.1 IPSC Plates (metallplåtar) av olika storlekar får användas, (se [Bilaga C3](#)).
- 4.3.3.2 IPSC Plates erkänner inte kraft och ska inte kalibreras och kan inte begäras få kalibrerade.
- 4.3.3.3 IPSC Plates får inte användas ensamma i någon station. Åtminstone en godkänd poänggivande papperstavla eller poänggivande IPSC Popper (förutom eventuella straffmål av papper eller plåt) måste inkluderas i varje station.

#### 4.3.4 Straffmål (No-Shoots)

- 4.3.4.1 Straffmål i metall (popper och plates) kan konstrueras att falla eller välta vid träff, eller att förbli stående. I vilket fall, om de träffats måste de målas vid markering och poängräkning av stationen. Om så inte sker, ska efterföljande tävlande inte straffas för synbara träffar på deras yta.
- 4.3.4.2 Straffmål i metall i storlek och form av godkända pappersmål är tillåtna.

### 4.4 Inte applicerbar

### 4.5 Sönderfallande mål och mål av polymerer

- 4.5.1 Sönderfallande (krossbara) mål som lerduvor eller kakel får inte användas för IPSC-tävlingar med enhandsvapen.
- 4.5.2 Mål av polymerer (så kallade ”självläkande” mål och liknande) som ibland förekommer på inomhusbanor får inte användas på nivå 3-tävlingar eller högre. Dessa mål får användas vid nivå 1 och 2-tävlingar efter skriftligt godkännande av Förbundsordföranden (RD) för tävlingar inom regionen.

### 4.6 Förändring av stationsutrustning eller markyta

- 4.6.1 Den tävlande får inte ändra markens yta, naturligt lövverk, konstruktioner, väggar eller annan stationsutrustning (inklusive mål, målställning och målutlösare) överhuvudtaget. Överträdelse kan medföra ett procedurfel per tillfälle enligt Range Officer:s beslut.
- 4.6.2 Den tävlande kan begära att funktionärerna genomför vissa åtgärder för att säkerställa likformigheten med stationen och får föra frågan till Range Master (RM). RM fattar slutgiltigt beslut i alla sådana frågor.



## 4.7 Fel i stationsutrustning och andra frågor

- 4.7.1** Stationsutrustning ska presentera utmaningen rättvist och likformigt för alla tävlande. Fel i stationsutrustning inbegriper, men är inte begränsat till, flyttade pappmål, för tidig aktivering av metallmål, felaktiga mekaniska eller elektriska utrustningar och annan stationsutrustning som öppningar, dörrar och barriärer.
- 4.6.1.1 Att föreskriva eller använda ett vapen som stationsutrustning är inte tillåtet.
- 4.7.2** En tävlande som är oförmögen att avsluta sin skjutning på stationen beroende på fel i stationsutrustningen, eller om ett metallmål eller ett rörligt mål inte hade riggats innan den tävlande började skjuta stationen, ska beordras att skjuta om stationen efter det att korrigerande åtgärder har vidtagits.
- 4.7.2.1 Ommarkerade pappersmål är inte fel på stationsutrustning (se [regel 9.1.4](#)).
- 4.7.2.2 Om Range Master, (RM) beslutar att ett eller flera mål i en station är felaktiga och/eller har visats på ett annorlunda sätt än tidigare i matchen, kan RM erbjuda en omskjutning (re-shoot) till drabbade skyttar.
- 4.7.3** Ständigt återkommande fel på utrustningen i en station kan medföra att stationen tas bort ur tävlingen. (Se [regel 2.3.4](#)).

## Kapitel 5 – Tävländes utrustning

### 5.1 Enhandsvapen

- 5.1.1** Vapen är reglerade av divisioner (se [bilaga D1–5](#)) men det måste vara samma stationer för alla divisioner.
- 5.1.2** Den minsta patronstorleken för enhandsvapen som får användas i IPSC-tävlingar är 9x19 mm. Minsta kuldiameter är 9 mm (.354 tum).
- 5.1.3** Riktmedel (sikten) – de olika typerna av riktmedel som erkänns är följande:
- 5.1.3.1 ”Öppna riktmedel” är riktmedel monterade på ett vapen som inte använder sig av elektroniska kretsar och/eller linser. Fiberoptiska inlägg är inte linser.
- 5.1.3.2 ”Optiska/elektroniska riktmedel” är riktmedel (inklusive ficklampor) monterade på ett vapen som använder sig av elektroniska kretsar och/eller linser.
- 5.1.3.3 Range Master är den slutliga auktoriteten som bestämmer klassificeringen av sikten som används i en IPSC-tävling och/eller om de överensstämmer med dessa regler inklusive divisionerna i [bilaga D1–5](#).
- 5.1.4** Om det inte specificeras i en division (se [bilaga D1–5](#)), så finns det inte några restriktioner på avtrycksvikt på ett enhandsvapen, men avtryckarmekanismen måste alltid fungera säkert.
- 5.1.5** Avtryckare och/eller avtryckarsko som går utanför varbygelns profil är uttryckligen förbjudna.
- 5.1.6** Vapnen måste vara funktionsdugliga och säkra. Range Officer (RO) kan begära en undersökning av en tävländes vapen eller tillhörande utrustning när som helst, för att kontrollera de fungerar säkert. Om någondera förklaras otjänlig eller osäker av RO, får dessa inte användas i tävlingen förrän de är reparerade på ett sätt att det accepteras av Range Master, se även [regel 5.7.5](#).

- 5.1.7** Den tävlande måste använda samma vapen och typ av sikten under alla stationer under tävlingen. Undantaget är om den tävlandes ursprungliga vapen eller sikten blir obrukbara eller osäkra under en tävling. Då måste den tävlande innan han använder ersättningsvapen och/eller sikten, begära tillstånd av Range Master, som kan gå med på bytet förutsatt att:
- 5.1.7.1 Ersättningsvapnet uppfyller kraven i respektive division, och
  - 5.1.7.2 den tävlande inte får fördel i tävlingen genom att använda ersättningsvapnet, och
  - 5.1.7.3 den tävlandes ammunition ska när den provas i ersättningsvapnet klara lägsta kraftfaktorn för divisionen.
- 5.1.8** En tävlande som ersätter eller märkbart ändrar sitt vapen och/eller riktmedel under en tävling, utan att i förväg ha fått tillstånd till det av Range Master, kommer att lyda under vad som sägs i [regel 10.6.1](#).
- 5.1.9** En tävlande får aldrig använda eller bära mer än ett vapen under en station (se [regel 10.5.8](#)).
- 5.1.10** Enhandsvapen med axelstöd och/eller framstock i någon form är förbjudna (se [regel 10.5.16](#)).
- 5.1.11** Enhandsvapen som kan avge skurar ("burst") och/eller helautomatisk eld (dvs. om mer än en projektil kan avlossas genom endast ett tryck eller aktivering av avtryckaren) är förbjudna (se [regel 10.5.16](#)).
- 5.1.12** Enhandsvapen med mer än en pipa är inte tillåtna.

## 5.2 Hölster och annan utrustning hos tävlande

- 5.2.1** Bärande och förvaring – enhandsvapen måste bäras oladdat, i vapenfodral, eller väska som är avsedd eller lämpad för att säkert bära vapen, eller i ett hölster ordentligt fastsatt på den tävlandes bälte. Överträdelser lyder under [regel 10.5.14](#).
- 5.2.1.1 Tävlade som anländer till en IPSC match med ett laddat vapen måste omedelbart anmäla sig till en Range Officer, som övervakar att "Patron Ur" genomförs. Om så inte sker kan den tävlande falla under [regel 10.5.14](#).
  - 5.2.1.2 Vapen burna i hölster måste ha tom magasinsbrunn och hanen eller slagstiftet måste vara nedfälld (avspänd, slackad). Överträdelse medför en varning vid första tillfället men blir föremål för [regel 10.6.1](#) vid upprepad överträdelse under samma tävling.
- 5.2.2** Hantering – Förutom inom gränserna för ett säkerhetsområde, eller under kontroll och direkt övervakning av en Range Officer får skyttarna inte hantera sina vapen. Ordet "hantera" omfattar hölstring eller borttagning ur hölster av ett skjutvapen, även om det döljs av ett skyddande hölje, och/eller ta på sig eller ta av sig vapnet medan det är helt eller delvis hölstrat. Överträdelser är föremål för [regel 10.5.1](#).
- Undantag: en tävlande som står under överinseende av en Range Officer och av misstag tar upp vapnet ur hölstret i väntan på kommandot "Load And Make Ready" eller " Make Ready " (förutsatt att ingen annan säkerhetsöverträdelse eller förbjuden handling har begåtts) får en varning för den första händelsen, men kommer att omfattas av [regel 10.5.1](#) vid upprepad överträdelse under samma tävling.
- 5.2.3** Om det inte specificeras annorlunda i den skrivna stationsbeskrivningen ska bältet som bär upp hölstret och all tillhörande utrustning bäras vid midjehöjd. Bälte eller innerbälte eller båda måste permanent fixeras (sys fast) vid midjehöjd, eller fästas genom minst tre bälteshällor fästa på byxor eller kortbyxor (shorts).
- 5.2.3.1 Kvinnliga tävlande i alla divisioner lyder under samma regler som ovan, förutom att bältet med hölster och tillhörande utrustning får bäras på höftnivå. Om ett andra bälte på midjenivå används, ska hölster och all tillhörande utrustning bäras i det lägre bältet.

- 5.2.4** Reservammunition, magasin, snabbbladdare och tillbehör bör bäras i hållare särskilt konstruerade för ändamålet. Det är tillåtet att bära extra magasin och snabbbladdare i bakkfickan på byxor och kortbyxor.
- 5.2.4.1 När Startpositionen kräver att magasin eller snabbbladdare placeras på bord eller liknande, kan den tävlande plocka upp och bära dem var som helst på sig själv efter Startsignalen utan att detta betraktas som en överträdelse av divisionsreglerna rörande utrustningens placering.
- 5.2.4.2 Om det inte specificeras i den skrivna stationsbeskrivningen eller beordras av Range Officer, får den tävlande inte flytta eller byta position på hölster och tillhörande utrustning från station till station.
- 5.2.5** När reglerna för en division specificerar ett maximiavstånd mellan kroppen och den tävlandes vapen och utrustning kan Range Officer kontrollera detta genom att mäta det kortaste avståndet mellan den tävlandes överkropp och mitten av den längsta dimensionen på vapnets kolv och/eller magasin/snabbbladdare.
- 5.2.5.1 Mätningen görs när den tävlande står avslappnat (se [bilaga E2](#)).
- 5.2.5.2 Varje tävlande som före Startsignalen inte uppfyller kraven i föregående test ska åläggas att omedelbart justera sitt hölster eller tillhörande utrustning för att överensstämja med reglerna i den deklarerade divisionen. Range Master kan tillåta avvikelser i detta avseende beroende på anatomiska hänsyn. Alla tävlande kan kanske inte uppfylla kraven helt.
- 5.2.6** Enhandsvapentävlingar får inte kräva att en speciell typ eller fabrikat på hölster eller tillhörande utrustning ska användas. Range Master kan dock bedöma en tävlandes hölster eller utrustning som osäkert och beordra att det förbättras tills dess att han blir nöjd med det. Om detta inte är möjligt får hölstret inte användas i tävlingen. Om ett hölster och/eller tillhörande utrustning är försett med säkerhetsrem eller lock, måste den sättas fast eller stängas före utfärdande av kommandot ”Standby” (Färdig) (se [regel 8.3.3](#)).
- 5.2.7** En tävlande får inte påbörja genomförandet av en station om han bär mer än ett hölster eller:
- 5.2.7.1 Ett axelhölster eller ”nerbunden rigg” (synligt eller osynligt), utom som det specificeras i [regel 5.2.8](#).
- 5.2.7.2 Ett hölster där nedre bakre punkten på kolven (the heel of the butt, se [bilaga E3b](#)) är placerad under bältets överkant, utom som det specificeras i [regel 5.2.8](#).
- 5.2.7.3 Ett hölster som tillåter ett hölstrat vapens mynning att peka mot en punkt längre än en (1) meter från den tävlandes fötter när han står i avslappnad ställning.
- 5.2.7.4 Ett hölster som inte fullständigt förhindrar åtkomst eller aktivering av avtryckaren när vapnet är hölstrat, eller ett hölster som kräver att avtryckarfingret låser upp eller frigör vapnet vid draget.
- 5.2.8** Tävlande som av Match Director bedöms vara aktiv polis eller militär kan få tillstånd att använda sitt tjänstehölster och tillhörande kringutrustning, men Range Master förblir den slutgiltiga instansen som avgör säkerheten och lämpligheten att använda en sådan utrustning i IPSC-tävlingar.
- 5.2.9** Tävlande som Range Master anser vara permanent och avsevärt funktionshindrade kan få dispens med avseende på typ och/eller placering av hölster och tillhörande utrustning. Range Master är högsta instans med avseende på säkerheten och lämpligheten att använda utrustningen vid IPSC-tävlingar.
- 5.2.10** I vissa divisioner (se [bilaga D1–5](#)), får varken pistol eller något av dess tillbehör, eller hölstret eller någon tillhörande utrustning, vara (nå) framför linjen illustrerad i [bilaga E2](#) vid Startsignalen. Alla sådana delar en Range Officer bedömer inte följer regeln ska snabbt och säkert justeras, om så inte sker gäller [regel 6.2.5.1](#).

## 5.3 Passande klädsel

- 5.3.1 Användande av camouflagen eller liknande typ av militär- eller polisklädsel av andra än av tävlande som är militär eller polis undanbedes. Match Director är den slutgiltiga instansen som avgör vilka kläder de tävlande inte får använda. (Se IPSC Sveriges policy om klädsel).

## 5.4 Ögon- och hörselskydd

- 5.4.1 En varning utfärdas till alla tävlande att det ligger i skyttens eget intresse att på rätt sätt använda ögon- och hörselskydd, och är av yttersta vikt för att undvika onödig skada. Det är starkt tillrådligt att ögon- och hörselskydd alltid används av alla som vistas på en station. (IPSC Sverige har beslutat att ögon- och hörselskydd är obligatoriska i Sverige sedan 1992.)
- 5.4.2 Tävlingsarrangörer kan kräva användning av sådant skydd när man vistas på skjutområdet. I detta fall ska tävlingsfunktionärer anstränga sig för att säkerställa att alla personer använder tillfredsställande skydd.
- 5.4.3 Om en Range Officer (RO) upptäcker att en skytt har förlorat eller felplacerat sina skydd under genomförandet av en station, eller har påbörjat genomförandet utan dem, ska RO omedelbart stoppa skytten. Skytten ska sedan skjuta om stationen efter att skydden blivit återställda på rätt sätt.
- 5.4.4 En tävlande som oavsiktligt tappat ögon- eller hörselskydd i en station, eller startar i en station utan dem, ska ha rätt att själv stoppa, och med vapnet pekande i säker riktning påvisa problemet för Range Officer, varefter reglerna i den tidigare paragrafen ska gälla.
- 5.4.5 Varje försök att få en omskjutning eller en fördel genom att ta av sig ögon- eller hörselskydd efter att ha startat på stationen ska bedömas som osportsligt uppträdande (se [regel 10.6.2](#)).
- 5.4.6 Om en Range Officer (RO) bedömer att en tävlande inför påbörjandet av en station bär otillfredsställande ögon- eller hörselskydd, kan RO beordra den tävlande att åtgärda situationen innan skytten tillåts fortsätta tävlingen. Range Master är den slutgiltiga beslutsfattaren i detta ärende.

## 5.5 Ammunition och tillhörande utrustning

- 5.5.1 Tävlande i IPSC-tävlingar är själva ansvariga för säkerheten hos all ammunition som de har med sig till tävlingen. Vare sig IPSC eller någon IPSC-funktionär eller någon organisation som tillhör IPSC eller några funktionärer som tillhör dessa organisationer kan ta något ansvar i något avseende för förlust, skada, olycka, fysisk skada eller död gällande någon person eller föremål som vållas genom lagligt eller olagligt användande av ammunition.
- 5.5.2 All den tävlandes ammunition och dess magasin och snabbbladdare ska överensstämma med regler i den division skytten anmält sig till.
- 5.5.3 Extra magasin, snabbbladdare eller ammunition som tappas eller kastats av en tävlande efter Startsignal får plockas upp, så länge det görs enligt säkerhetsreglerna.
- 5.5.4 Pansarbrytande, brand- eller spårlyusammunition är förbjudna i IPSC-tävlingar (se [regel 10.5.16](#)).
- 5.5.5 Ammunition som avfyrar mer än en kula eller poänggivande projektil från en enstaka patron är förbjuden (se [regel 10.5.16](#)).
- 5.5.6 Ammunition som enligt en Range Officer är osäker, ska omedelbart tas ur tävlingen (se [regel 10.5.16](#)).

## 5.6 Kronograf och kraftfaktorer

- 5.6.1** Kraftfaktorer för varje division i IPSC-tävlingar definieras i [bilaga D1–5](#). En eller flera officiella matchkronografer måste användas för att bestämma kraftfaktorn för varje tävlandes ammunition. Om det saknas kronograf kan den av den tävlande deklarerade kraftfaktorn inte ifrågasättas.
- 5.6.1.1 Kraftfaktorn som krävs för att kunna räkna en tävlandes poäng i tävlingen kallas för ”Minor”. Lägsta värdet för kraftfaktor Minor och andra specifika krav gällande för varje division fastslås i [bilaga D1–5](#).
  - 5.6.1.2 En del divisioner erbjuder en högre kraftfaktor kallad ”Major”, som ger den tävlande högre poängvärden för perifera träffar på papperstavlor. Lägsta värdet för faktorn Major, om det är tillämpligt och andra specifika krav för varje division, fastslås i [bilaga D1–5](#).
  - 5.6.1.3 De tillhörande värdena som ges för Minor- och Majorträffar illustreras i [bilaga B2–B3](#) och [C2–C3](#). Metoden som används för att fastställa kraftfaktor förklaras i följande avsnitt.
- 5.6.2** Kronografen ska sättas upp enligt tillverkarens rekommendationer och verifieras varje dag av tävlingsfunktionärer på följande sätt:
- 5.6.2.1 I början av första matchdagen ska en Range Officer skjuta tre patroner av den officiella kalibreringsammunitionen över kronografen med kalibreringsvapnet. Medelhastigheten av de tre provade patronerna ska protokollföras.
  - 5.6.2.2 På varje av de följande matchdagarna ska denna process genomföras med användande av samma vapen och ammunition (helst från samma fabriksparti).
  - 5.6.2.3 Kronografen ska förklaras vara inom tolerans om den dagliga medelhastigheten är inom  $\pm 5\%$  av den medelhastighet som protokollfördes i punkt [5.6.2.1](#).
  - 5.6.2.4 Skulle en dags variationer överstiga den tillåtna toleransen som angetts ovan, får Range Master vidta de åtgärder han bedömer nödvändiga i situationen. Ett exempelprotokoll för daglig verifikation av kronograf finns i [Bilaga C4](#).
  - 5.6.2.5 Den officiella matchvågen(arna) bör kalibreras i enlighet med tillverkarens rekommendationer varje dag när den första patrullen anländer för att kronografesta, och omedelbart före varje efterföljande patrull som ska kronografestas (se [regel 5.6.3](#)).
- 5.6.3** **Procedur för testning av den tävlandes ammunition.**
- 5.6.3.1 Ammunition ska provskjutas i den tävlandes vapen. Inför och/eller under provskjutningen får inte vapnet eller delar av vapnet ändras på något sätt från det utförandet som de har när vapnet används (eller ska användas) i tävlingen. Överträdelser regleras i [avsnitt 10.6](#).
  - 5.6.3.2 Till en början tas åtta (8) patroner ifrån varje tävlande för kronografest vid tid och plats som bestäms av tävlingsledningen. De kan också begära ytterligare ammunition för provskjutningar när som helst under tävlingen.
  - 5.6.3.3 Utav dessa valda åtta (8) patroner som valts av IPSC-funktionärer, vägs en kula för att bestämma aktuell kulvikt, och tre patroner skjuts genom kronografen. Ifall en tävlande har patroner med olika kulvikter tillgängliga, kan åtta (8) patroner tas av varje för kronografestning. Den lägsta kraftfaktorn som erhålls vid testet ska användas för den tävlandes alla resultat i matchen. Alla mätvärden (tal) som visas av våg och kronograf används som de visas (utan avrundning eller förkortning) i beräkningarna enligt nästa regel. I frånvaro av kulhammare och våg får den tävlandes uppgivna kulvikt användas.
  - 5.6.3.4 Om kulvägning sker före den tävlandes ankomst, ska vägda kulor behållas av kronografstationen med den tävlandes återstående provpatroner tills den tävlandes eller dess ombud har deltagit i kronografstationen och avslutat testet. Om en tävlande ifrågasätter vikten av en kula vägd i förväg, har han rätt att få vågen kalibrerad och testkulan vägd på nytt, i hans närvaro.

- 5.6.3.5 Kraftfaktorn beräknas genom att använda kulans vikt och medelhastigheten av de tre (3) avlossade patronerna i enlighet med följande formel:  
**Kraftfaktor (PF) =  $\frac{\text{Kulvikt (grains)} \times \text{snitthastighet (i fot per sekund)}}{\text{dividerat med 1000}}$**
- Slutresultatet av beräkningarna ska endast redovisas med heltal (till exempel 124,99999 är 124, inte 125 i IPSC-sammanhang).
- 5.6.3.6 Om kraftfaktorn som kalkylerats inte uppnår undre gränsen för uppgiven kraftfaktor, skjuts ytterligare tre (3) kulor genom kronografen och faktorn omräknas med aktuell kulvikt och medelhastigheten av de tre snabbaste, av de totalt sex (6) avfyrate kulorna.
- 5.6.3.7 Om kraftfaktorn fortfarande är otillräcklig kan skytten välja ett av nedanstående val för den sista patronen:
- skytten kan välja att väga kulan, och om den är tyngre är den första som vägts, ska kraftberäkningen göras om enligt [5.6.3.5](#) genom att använda den nya kulvikten, eller
  - skytten kan välja att få patronen skjuten genom kronografen och faktorn omräknad genom att använda aktuell kulvikt och genomsnittet av de tre (3) snabbaste av de totalt skjutna sju (7) kulorna.
- 5.6.3.8 Om ovanstående prov resulterar i att Major-faktorgränsen inte uppnås i deklarerad division, ska skyttens resultat omräknas för hela tävlingen med kraftfaktor Minor, om den uppnåtts.
- 5.6.3.9 I händelse av att en tävlandes ammunition inte har en kraftfaktor som motsvarar minimikravet i den division han anmält sig till, kan den tävlande fortsätta att skjuta matchen, men varken resultat eller tid ska protokollföras eller räknas in i matchresultat, inte heller räknas in i tävlingserkännande eller priser.
- 5.6.3.10 Om en tävlandes ammunition utsätts för omtestning, eller om ersättningsammunition används, och en annan kraftfaktor uppmäts när den prövas enligt dessa regler, ska den lägre faktorn användas för att beräkna resultatet i hela tävlingen, inklusive de stationer som den tävlande redan har slutfört.
- 5.6.3.11 Resultatet för en tävlande kommer att tas bort ifrån tävlingsresultatet, som oavsett orsak, inte kan tillhandahålla sitt vapen för provskjutning på avsedd tid och plats och/eller inte kan lämna åtta (8) patroner för provskjutning, när det så begärs av en tävlingsfunktionär.
- 5.6.3.12 Om Range Master bedömer att en kronograf inte längre fungerar och att ytterligare provskjutningar av skyttars ammunition inte är möjlig, då ska kraftfaktorer för de skyttar som genomfört provskjutningen gälla, och kraftfaktorn Major eller Minor som deklarerats av alla andra tävlande som inte har provskjutit ska accepteras utan att ifrågasättas och detta ska gälla för att uppfylla de krav som ställts i respektive division (se [bilaga D1-5](#)).

## 5.7 Felfunktion – Tävlandes utrustning

- 5.7.1 Om en tävlandes vapen drabbas av funktionsstörning efter startsignalen, får den tävlande på säkert sätt försöka åtgärda problemet och fortsätta skjutmomentet. Under åtgärdandet ska den tävlande behålla mynningen på vapnet pekande i säker riktning hela tiden. Skytten får inte använda stänger eller andra verktyg för att rätta till felet. Överträdelse medför att resultatet för stationen sätts till noll (0).
- 5.7.1.1 Om vapenfelet inträffar vid åttlydelse av kommandot ”Load and Make Ready” (Ladda och gör dig klar) eller ”Make Ready” (Gör dig klar) men före ”Startsignalen” har skytten rätt att under övervakning av Range Officer (RO) och iakttagande av [regel 5.7.4](#), [regel 8.3.1.1](#) och alla säkerhetsregler, dra sig tillbaka och åtgärda vapenfelet utan bestraffning. När reparationerna är klara (och kraven från [regel 5.1.7](#) uppfylls, om tillämpligt) kan den tävlande återvända till stationen enligt Range Master (RM) eller RO skjutordning.



- 5.7.2** Under åtgärdande av ett vapenfel som kräver att den tävlande tydligt inte riktar vapnet mot ett mål, ska den tävlandes fingrar vara tydligt placerade utanför varbygel. (Se [regel 10.5.9](#)).
- 5.7.3** I fall ett vapenfel inte kan åtgärdas av den tävlande inom 2 minuter, eller ifall skytten avbryter genomförandet av stationen av någon orsak, ska skytten hålla vapnet på säkert sätt (mot målen) i stationen och anmäla till Range Officer (RO). RO avslutar stationen på normalt sätt. Skjutmomentet poängsätts på normalt sätt inklusive alla tillämpliga straff för missar och straff för försummelse att skjuta.
- 5.7.4** Under inga omständigheter ska en skytt tillåtas lämna stationen med ett laddat vapen (se [regel 10.5.14](#)).
- 5.7.5** När ett vapen har felat på ovanstående sätt ska skytten inte tillåtas skjuta om stationen. Detta gäller även när ett vapen förklaras funktionsodugligt eller osäkert under genomförande av en station (se [regel 5.1.6](#)).
- 5.7.6** I de fall en Range Officer (RO) stoppar en skjutning på grund av misstanke att en tävlande har ett osäkert vapen eller ammunition (t.ex. ”pysare”), ska RO vidta de åtgärder som är nödvändiga för att återställa den tävlande och skjutplatsen i säkert tillstånd. RO ska sedan kontrollera vapnet eller ammunitionen och vidta följande åtgärder:
- 5.7.6.1 Om Range Officer finner bevis som bekräftar det misstänkta problemet, ska tid och uppnått resultat fram till ögonblicket då skjutningen avbröts, protokollföras med alla tillämpliga straff och missar införda i protokollet. Under dessa omständigheter är inte den tävlande berättigad till omskjutning, och den tävlande ska beordras att rätta till problemet.
- 5.7.6.2 Om Range Officer upptäcker att det misstänkta säkerhetsproblemet inte existerar, ska skytten beordras att skjuta om stationen.
- 5.7.6.3 En tävlande som stoppar på eget initiativ under skjutmomentet på grund av misstänkt eller faktisk ”pysare” är inte berättigad till omskjutning.

## **5.8 Officiell tävlingsammunition**

- 5.8.1** När tävlingsarrangörer gör officiell tävlingsammunition tillgänglig för inköp för tävlande på en tävling måste Match Director (MD), både i förväg i inbjudan (och/eller på den officiella hemsidan för tävlingen), och på ett av MD verifierat anslag, uppsatt väl synligt vid försäljningsplatsen, tydligt identifiera vilken tillverkare/varumärke och vilka patroner och laddningar som, per division, är utsedda att uppfylla fodringarna för antingen Minor respektive Major kraftfaktor. Den utvalda ammunitionen kommer oftast att vara undantagen från [regel 5.6.3](#) kronografestning, under följande förhållanden:
- 5.8.1.1 Den tävlande måste ta emot och under hela tävlingen behålla ett kvitto från tävlingsarrangören (eller av dem utsedd återförsäljare på tävlingen) där kvantitet och ammunitionsslag av inköpt ammunition framgår. Detta kvitto ska uppvisas på begäran av tävlingsfunktionär. Om kvitto saknas gäller inte förutsättningarna enligt [regel 5.8.1](#). Ammunition som inte är inköpt från tävlingsarrangören (eller av dem utsedd återförsäljare på tävlingen) kan inte omfattas av [regel 5.8.1](#) oavsett om den ammunitionen i alla avseenden är identisk med den officiella tävlingsammunitionen.
- 5.8.1.2 Officiell tävlingsammunition inköpt av tävlande räknas som den tävlandes utrustning (enligt [avsnitt 5.7](#)), därför kan inte ammunitioner relaterade felfunktioner vara omskjutningsberättigande eller grund för juryförfarande.
- 5.8.1.3 Officiell tävlingsammunition måste vara tillgänglig för alla deltagare i tävlingen och kan inte reserveras för tävlande som representerar värdlandet eller återförsäljaren.
- 5.8.1.4 Officiell tävlingsammunition måste vara godkänd av regionstyrelsen i regionen där tävlingen hålls (och av IPSC President vid nivå 4- eller 5-matcher).
- 5.8.1.5 Tävlingsfunktionärer har rätt att vid vilket tillfälle som helst utföra kronografest eller annan test på all ammunition som används i tävlingen utan att behöva motivera behovet.

- 5.8.2** Där så är möjligt bör tävlingsarrangören (eller av dem utsedd återförsäljare på tävlingen) anordna en provskjutningsplats, övervakad av en Range Officer, där tävlande med deras egna vapen kan funktionstesta en mindre mängd av den officiella tävlingsammunitionen (av samma tillverkningsomgång) innan inköp.

## Kapitel 6 – Tävlingsstruktur

### 6.1 Generella principer

Följande definitioner används:

- 6.1.1** Skjutmoment (Course of Fire, ”course” eller ”COF”) – En enskilt tidtagen och protokollförd IPSC-skytteutmaning, utformad och konstruerad i enlighet med IPSC-principer för stationskonstruktion, som innehåller mål och utmaningar som varje tävlande måste lösa på ett säkert sätt.
- 6.1.2** Station – En del av en IPSC-tävling innehållande ett skjutmoment och tillhörande stationsutrustning, faciliteter, skydd och skyltar. En station måste endast använda en typ av vapen (enhandsvapen, gevär, hagelgevär).
- 6.1.3** Tävling (Match) – En tävling består av minst 3 stationer där alla stationer använder samma typ av vapen. Totalsumman av individuella stationsresultat läggs ihop för att utse en tävlingsvinnare.
- 6.1.4** Turnering (Tournament) – En speciell tävling som består av enskilda vapenunika stationer (t.ex. station 1–4 enhandsvapen, station 5–8 gevär, station 9–12 hagelgevär). Totalsumman av individuella stationsresultat läggs ihop för att utse en turneringsvinnare.
- 6.1.5** Storturnering (Grand Tournament) – Består av två eller flera vapenunika tävlingar (t.ex. enhandsvapentävling + hagelgevärstävling, eller enhandsvapentävling + gevärstävling + hagelgevärstävling). Den totala summan av individuella tävlingsresultat i varje ingående tävling ska läggas ihop för att utse en total turneringssegrare i enlighet med IPSC Storturneringsregler (Grand Tournament rules).
- 6.1.6** Liga (Cup, Serie) (League) Består av två eller fler tävlingar för en vapentyp som anordnas på olika platser och olika datum. Den totala summan av tävlingsresultat som uppnåtts av varje tävlande i varje ingående tävling ska läggas samman av ligans organisatörer för att utse en ligavinnare.
- 6.1.7** En region ansluten till IPSC kan inte aktivt eller passivt sanktionera en match av något slag eller format inom de geografiska gränserna för en annan region, utan att i förväg erhålla ett skriftligt godkännande av RD i regionen där matchen kommer att hållas. En region som bryter mot detta är föremål för avsnitt 5.9 i IPSC Constitution.

### 6.2 Tävlingsdivisioner

- 6.2.1** IPSC-tävlingsdivisioner erkänner olika vapen och utrustning, se [bilaga D1–5](#). En tävling ska erkänna minst en division. När flera divisioner ingår i en tävling måste varje division beräknas separat och oberoende och tävlingens resultat ska utse en vinnare i varje division.
- 6.2.2** Det minsta antalet tävlande per division som deltar i en IPSC-sanktionerad tävling specificeras i [bilaga A2](#). Om det saknas tillräckligt antal deltagare i en division kan Match Director tillåta att divisionen finns med i tävlingen utan att ha officiellt IPSC-erkännande.



- 6.2.3** Innan tävlingen börjar ska alla skyttar deklarerat i vilken division man vill tävla för resultat och tävlingsfunktionärer bör kontrollera att utrustningen överensstämmer med den deklarerade divisionen innan de tävlande har börjat skjuta någon station. Detta är en tjänst för att hjälpa den tävlande att kontrollera att deras utrustning, som den uppvisas, är i överensstämmelse med deras deklarerade division, men den tävlande lyder alltid under [regel 6.2.5.1](#).
- 6.2.3.1 Om en tävlande inte accepterar ett beslut angående att utrustningen inte överensstämmer med divisionsreglerna, är det dennes skyldighet att innan genomförande av ett skjutmoment, lägga fram godtagbara bevis som stöd för sin talan, för tävlingsfunktionären. I frånvaro av, eller vid förkastande av sådana bevis, gäller det ursprungliga beslutet, som endast kan överklagas till Range Master (RM), vars beslut är slutgiltigt.
- 6.2.3.2 Den tävlandes vapen och all tillhörande utrustning tillgänglig för honom under ett skjutmoment är föremål för prövning av överensstämmelse, på begäran av en tävlingsfunktionär.
- 6.2.4** Under förutsättning att medgivande först inhämtats från Match Director, kan en tävlande delta i fler än en division. Den tävlande kan dock endast tävla för resultat i en division och denna ska vara det första försöket i alla tillämpliga fall. Alla följande genomföranden i andra divisioner får inte räknas in i tävlingsresultatet eller räknas in i tävlingserkännande och priser.
- 6.2.5** I det fall en division inte är tillgänglig eller stryks eller när en tävlande inte kan deklarerat någon specifik division innan tävlingen har börjat, ska den tävlande placeras i en division som enligt Range Masters (RM) uppfattning närmast motsvarar den tävlandes utrustning. Om det inte finns någon lämplig division enligt RM ska den tävlande skjuta tävlingen utan att protokollföras.
- 6.2.5.1 En tävlande som inte uppfyller kraven för maximivstånd mellan överkropp och den tävlandes vapen och tillhörande utrustning (se [bilaga D1-5](#)), eller den främsta gränsen för vapen, hölster och tillhörande utrustning (se [bilaga E2](#)), för deklarerad division efter Startsignalen får en varning första gången. Händer det en gång till i samma match ska den tävlande omklassificeras till Öppna divisionen, om den är erkänd, annars får den tävlande skjuta tävlingen utan att protokollföras.
- Tävlande som redan deklarerat Öppna divisionen men inte uppfyller kraven enligt ovan för divisionen efter Startsignalen får en varning första gången. Händer det en gång till i samma match får den tävlande skjuta tävlingen utan att protokollföras.
- En tävlande som inte uppfyller kraven för utrustning eller andra krav, ovan uppräknade undantagna, för deklarerad division efter Startsignalen, ska bli omklassificerad till Öppna divisionen, om den är erkänd, annars får den tävlande skjuta tävlingen utan att protokollföras. Tävlande som redan deklarerat Öppna divisionen men inte uppfyller kraven, ovan uppräknade undantaget, för divisionen efter Startsignalen får skjuta tävlingen utan att protokollföras.
- Denna regel gäller inte för måttagna enligt [regel 5.2.5](#), varken före (se [regel 6.2.3](#)) eller efter att den tävlande genomfört stationen.
- 6.2.5.2 En tävlande som blir klassificerad eller omklassificerad enligt ovan ska underrättas snarast möjligt. Range Master (RM) beslut i denna fråga är slutgiltigt.
- 6.2.5.3 En tävlande omklassificerad till Öppna divisionen i enlighet med [regel 6.2.5.1](#) kommer därefter endast omfattas av bestämmelserna i [bilaga D1](#) men måste fortsätta med samma vapen och riktmedel, såvida inte [regel 5.1.7](#) gäller. Om den tävlandes ammunition uppfyller kraven för Öppna divisionens Majorfaktor kommer hans poäng för hela matchen justeras i enlighet därmed.

- 6.2.6** En diskvalifikation som en tävlande ådrar sig någon gång under en tävling, ska förhindra den tävlande att vidare delta i tävlingen och varje följande försök i andra divisioner. Detta har emellertid inte retroaktiv verkan. Alla tidigare kompletta resultat från deltagande i andra divisioner ska föras in i tävlingsresultatet och gälla för tävlingserkännande och priser i respektive division.
- 6.2.7** Erkännande av en tävlande i en speciell division ska inte utesluta vidare erkännande i en kategori eller från inräknande i regionalt eller annat lag.

### **6.3 Tävlingskategorier**

- 6.3.1** IPSC-tävlingar kan omfatta olika kategorier inom ovanstående divisioner. Dessa kategorier erkänner olika grupper av tävlande. En tävlande kan endast deklarerat en kategori för en tävling eller turnering.
- 6.3.2** Ett misslyckande att uppfylla kraven i den deklarerade kategorin, eller underlåtenhet att deklarerat kategorin innan tävlingens början, resulterar i uteslutning från önskad kategori. Redogörelse för kategorier som för närvarande är godkända finns i [bilaga A2](#).

### **6.4 Regionala lag**

- 6.4.1** Beroende på antalet tilldelade platser kan endast ett officiellt regionalt lag i varje division och/eller division/kategori väljas ut av varje region för IPSC nivå 4 eller högre tävlingar. Godkända kategorier för lag är specificerade av IPSC världsmöte. (Se [bilaga A2](#)).
- 6.4.1.1** Vid nivå 4-tävlingar kan endast lag som representerar en region inom området där tävlingen hålls anmälas (t.ex. vid EM kan endast lag från regioner som IPSC anser tillhöra Europa anmälas).
- 6.4.1.2** Vid nivå 4-tävlingar och högre ska officiella regionslag rankas för patrulländamål efter hur laget placerade sig vid närmast föregående tävling på samma nivå, om någon, även om laget består av andra deltagare.
- 6.4.1.3** Vid nivå 4 eller högre tävlingar ska alla medlemmar i samma officiella regionala lag tävla tillsammans i samma patrull (squad) i huvudtävlingen.
- 6.4.2** En tävlandes resultat kan endast användas för ett lagresultat i en tävling, och varje lag måste bestå av tävlande i samma division.
- 6.4.2.1** Den individuella division och/eller kategori tilldelad en tävlande avgör behörighet i fråga om lag (t.ex. en tävlande individuellt i Standarddivisionen kan inte delta i ett Opendivisionslag).  
En kvinnlig tävlande individuellt registrerad som "Lady" eller "Lady Senior" kan inte delta i ett lag baserat på ålder, eller vice versa. En tävlande individuellt registrerad i en kategori kan vara medlem i ett "övergripande" lag i samma division.
- 6.4.3** Lag består av maximalt fyra (4) medlemmar, emellertid ska bara resultaten från de tre (3) i laget med de högsta resultaten användas för att räkna fram lagresultatet.
- 6.4.4** I det fallet att en lagmedlem drar sig ur tävlingen av någon anledning innan den är avslutad, ska resultatet för denna lagmedlem ingå i lagresultatet, men det berörda laget ska inte tillåtas ersätta den avgående lagmedlemmen.
- 6.4.5** En lagmedlem som inte är i stånd att börja en tävling, får ersättas innan tävlingen börjar med annan tävlande, om Match Director godkänner detta.
- 6.4.6** Om en lagmedlem blir diskvalificerad från en tävling, ska den diskvalificerade lagmedlemmens resultat ändras till noll (0) för alla stationer. Lag ska inte tillåtas ersätta en diskvalificerad lagmedlem.

## 6.5 Tävländes status och tillhörighet

- 6.5.1** Alla tävlande och matchfunktionärer måste vara individuella medlemmar i den IPSC-region där de är permanent bosatta. Med permanent bosatt förstås den region där en medlem varit bosatt i minst 183 dagar av de senaste tolv (12) månaderna direkt föregående den månad i vilken tävlingen äger rum. Med bosatt menas fysiskt närvarande (mantalsskriven) och är inte detsamma som medborgarskap eller att en medlem har en adress i regionen för bekvämlighets skull. De 183 dagarna behöver inte vara i följd eller de senaste i tolv månadersperioden.
- 6.5.1.1 Inte i något fall får tävlingsarrangören acceptera en tävlande eller matchfunktionär från annan region utan intyg från denna regions Förbundsordförande (RD) att den tävlande eller matchfunktionären uppfyller kraven för att delta i tävlingen och att denne inte är föremål för sanktioner från IPSC verkställande råd.
- 6.5.1.2 Tävlande som normalt bor i ett land eller geografiskt område som inte tillhör IPSC kan gå med i en accepterad IPSC-region och kan tävla för denna region, under förutsättning av godkännande av IPSC verkställande kommitté och Förbundsordföranden (RD) i denna region. Om den tävlandes land eller geografiska område där han bor i ansöker om medlemskap i IPSC, då måste skytten bli medlem i denna region under anslutningsprocessen.
- 6.5.2** En tävlande och/eller lagmedlem får endast representera den IPSC-region i vilken de är bosatta. Undantag enligt nedan:
- 6.5.2.1 En tävlande önskar representera den region i vilken han är medborgare i. Om den tävlande inhämtat skriftligt medgivande från både Förbundsordföranden (RD) från regionen vari han är bosatt, respektive medborgare i.
- 6.5.2.2 En tävlande som omfattas av regel i [6.5.1.2](#) får representera den region i vilken han är medlem i om skriftlig medgivande lämnats från Förbundsordföranden (RD).
- 6.5.3** Vid regions- och världsdelsmästerskap kan endast tävlande som uppfyller bosättningskraven enligt [regel 6.5.1](#) utses till regions- eller världsdelsmästare per division och/eller per division/kategori. När mästaren ska utses får inte tävlingsresultat från tävlande utanför aktuellt område tas bort från tävlingsresultatet, utan resultatlistan ska hållas intakt.

Se följande exempel:

Region 1, Open division, mästerskap

100 % Tävlande A – Region 2 (utses till tävlingsvinnare och divisionsvinnare)

99 % Tävlande B – Region 6

95 % Tävlande C – Region 1 (utses till regionsmästare Open division)

## 6.6 Tävländes skjutschema och patrulltillhörighet

- 6.6.1** Tävlande kan endast tävla på de offentliggjorda matchdagarna och tidsschemat för patrullen (squad). En tävlande som inte är närvarande på den fastlagda tiden för varje station kan inte genomföra stationen utan särskilt tillstånd från Match Director. I fall att en tävlande inte har sådant tillstånd, ska den tävlandes resultat för stationen i fråga sättas till noll.
- 6.6.2** Endast tävlingsfunktionärer (godkända av Range Master, tävlingssponsorer, IPSC Patrons, dignitärer som är fullvärdiga medlemmar i sin IPSC-region där de är bosatta och IPSC-funktionärer (så som specificeras i [avsnitt 6.1](#) i IPSC Constitution) får tävla i förtävlingen (pre-match). Resultat från förtävlingen ska ingå i huvudtävlingen under förutsättning att datum för förtävlingen är i förväg publicerat i den officiella tidtabellen för tävlingen. Deltagare i huvudtävlingen har rätt att vara åskådare vid förmatchen.
- 6.6.3** En tävling, liga (cup) eller turnering anses ha börjat den första dagen som de tävlande (inklusive de ovanstående) börjar skjuta och räkna poäng och anses vara avslutad när Match Director har fastställt resultatlistan som slutgiltig.

## 6.7 Internationellt klassificeringssystem, ICS

- 6.7.1 IPSC verkställande kommitté kan koordinera och publicera speciella regler och procedurer för att föra och administrera ett internationellt klassificeringssystem.
- 6.7.2 Tävlände som vill ha internationell klassificering måste använda de godkända stationerna som finns publicerade på [IPSC hemsida](#).

## Kapitel 7 – Tävlingsorganisation

### 7.1 Tävlingsfunktionärer

Beroende på tävlingens storlek, definieras plikter och ansvar som följer:

- 7.1.1 **Range Officer, RO** – (Skjutledare) ger skjutplatskommandon, övervakar den tävlandes uppträdande i enlighet med de skrivna stationsförutsättningarna och övervakar noga skyttens säkerhetsmässiga uppträdande. Han redovisar skjuttid, resultat och straffpoäng som erhållits av respektive skytt och verifierar att dessa har blivit korrekt protokollförda på skyttens resultatprotokoll. Underställd Chief Range Officer, (CRO) och Range Master (RM).
- 7.1.2 **Chief Range Officer, CRO** – (Stationschef) Funktionär med befälet över all personal och aktiviteter på de stationer i det område som han kontrollerar. Han övervakar rättvis, korrekt och likartad tillämpning av dessa regler. Underställd Range Master (RM).
- 7.1.3 **Stats Officer, SO** – (Resultatansvarig) Funktionär med övergripande ansvar för resultatsekretariatets medlemmar, som samlar in, sorterar, verifierar, matar in och behåller alla resultatprotokoll. Publicerar alla provisoriska och slutgiltiga resultat och statistik. Direkt underställd Range Master (RM).
- 7.1.4 **Quartermaster, QM** – (Kvartermästare) distribuerar, reparerar och underhåller all stationsutrustning (t.ex. tavlor, klisterlappar, färg och barrikader etc.), och övrigt stationsmateriel (t.ex. tidtagare, batterier, häftklammer, skrivunderlägg mm.) och fyller på RO:s förnödenheter. Underställd Range Master (RM).
- 7.1.5 **Range Master, RM** – (Banchef) Funktionär med ansvar över alla funktionärer och aktiviteter inom hela tävlingsområdet, ansvarig för hela skjutområdets säkerhet och att stationer är säkert byggda. Säkerställer att alla IPSC-riktlinjer och regler följs. Alla diskvalifikationer och ärenden rörande överklaganden till tävlingsjury ska meddelas Range Master. Range Master utses vanligen av, och arbetar tillsammans med Match Director. Vad gäller IPSC-sanktionerade tävlingar på nivå 4 eller högre, måste först IPSC verkställande kommitté ge skriftligt tillstånd till utnämningen.
  - 7.1.5.1 Hänvisningar till "Range Master" i denna regelbok: den person som fungerar som Range Master på en match (eller dennes ombud för en eller flera specifika funktioner), oavsett internationell eller regional rang.
- 7.1.6 **Match Director, MD** – (Tävlingsledare) Funktionär med ansvar för hela tävlingen, inklusive effektiv administration, koordinering av all personal och tillhandahållande av övrig service. MD:s auktoritet och beslut ska gälla i alla dessa fall utom med avseende på dessa regler, vilkas ansvarsområde tillhör Range Master. MD utses av tävlingsarrangörerna och arbetar tillsammans med Range Master.

## 7.2 Disciplinära åtgärder för funktionärer

- 7.2.1 Range Master (RM) har bestämmanderätt över alla tävlingsfunktionärer förutom Match Director (MD) (undantag: när MD deltar i tävlingen som tävlande) och ansvarar för beslut i frågor som rör uppförande och disciplin.
- 7.2.2 Om en funktionär uppträder odisciplinerat, ska Range Master rapportera in händelsen och den vidtagna disciplinåtgärden till tävlingsfunktionärens Förbundsordförande, Förbundsordförande för den region som är värd för tävlingen och till Ordförande i det internationella skjutledarförbundet (International Range Officers Association, IROA).
- 7.2.3 En tävlingsfunktionär som diskvalificeras från en tävling på grund av en säkerhetsöverträdelse när han tävlar, ska fortfarande kunna tjänstgöra som tävlingsfunktionär för tävlingen. Range Master fattar beslut i frågor rörande en tävlingsfunktionärs deltagande.

## 7.3 Urval av tävlingsfunktionärer

- 7.3.1 Tävlingsarrangören ska före tävlingens genomförande utse en Match Director (MD) och en Range Master (RM) som ska utföra uppgifter enligt regler som beskrivs här. Den som utses som RM bör vara den mest kompetente och erfarna certifierade tävlingsfunktionären (se även [regel 7.1.5](#)). För Nivå 1- och 2-tävlingar kan samma person utses att vara både MD och RM.
- 7.3.2 Dessa regler hänvisar till tävlingsfunktionärer (t.ex. Range Officer, Range Master mm.) och avser personer som är utsedda av tävlingsarrangören att tjänstgöra som detta under själva tävlingen. Personer som är certifierade tävlingsfunktionärer, men deltar i tävlingen som tävlande skyttar, har ingen stående status eller beslutanderätt för tävlingen. Sådana personer bör därför inte delta i tävlingen bärande kläder som är typiska för tävlingsfunktionärer.
- 7.3.3 En person som tjänstgör som matchfunktionär får inte ha ett hölstrat vapen när denne följer och tidtar en tävlande under dennes genomförande av en station (skjutmoment). Påföljd vid överträdelse enligt [regel 7.2.2](#).

# Kapitel 8 – Skjutmomentet (The Course Of Fire)

## 8.1 Vapnets färdiglägen

Vapnets färdiglägen som används i en tävling ska normalt vara som nedan beskrivet.

Om en tävlande avsiktligt eller oavsiktligt inte laddar patronläget fast det tillåts i stationsbeskrivningen, ska Range Officer inte vidta någon åtgärd eftersom skytten själv alltid är ansvarig för hanterandet av vapnet.

### 8.1.1 Revolvrar

- 8.1.1.1 ”Enkelfunktion” (Singel Action Only): Är inte tillåtna på IPSC-tävlingar.
- 8.1.1.2 ”Dubbel/valbar funktion” (Double/Selective Action): Hanen helt nere, och trumman stängd. Om halvautomatiska pistoler startas ”magasinsbrunn och patronläge tomt” startas revolver med tom cylinder, annars startas revolver med laddad cylinder.
- 8.1.1.3 Icke-traditionella revolvrar (t.ex. halvautomatiska modeller) ska lyda under efterföljande regler och/eller andra krav som bestäms av Range Master (se också [bilaga D5](#)).

### 8.1.2 Halvautomatiska Pistoler

- 8.1.2.1 ”Enkelfunktion” (Singel Action, SA): Patronläget laddat, hanen spänd med yttre säkring tillslagen.
- 8.1.2.2 ”Dubbelfunktion” (Double Action, DA): Patronläget laddat, hanen fullt nere eller slackad med hanavspännare (decocker).
- 8.1.2.3 ”Valbar funktion” – (Selective Action) – Patronläget laddat, hanen fullt nere eller slackad med hanavspännare, eller patronläget laddat, hanen spänd med yttre säkring tillslagen.
- 8.1.2.4 För alla halvautomatiska pistoler avses med termen ”yttre säkring” den primära yttre säkringsanordningen på vapnet (t.ex. ”tumsäkringen” på en 1911-typ av pistol). Vid eventuell osäkerhet avgör Range Master denna fråga.
- 8.1.2.5 Om ett vapen har en hanavspännare ska endast den användas när hanen ska släckas (avspännas) utan att avtryckaren rörs. Om ett vapen saknar hanavspännare ska hanen på ett säkert sätt släckas manuellt hela vägen fram (inte till något ”halvspänd”-läge eller liknande mellanläge).

**8.1.3** Om den skriftliga stationsbeskrivningen kräver att halvautomatiska pistoler startas med tomt patronläge ska manteln vara i sitt främre läge och hanen (om sådan finns) helt slackad (se även [regel 8.1.1.2](#)).

- 8.1.3.1 När den skriftliga stationsbeskrivningen kräver att en tävlandes skjutvapen och/eller tillhörande utrustning placeras på ett bord eller annan yta innan Startsignalen, måste de placeras som det anges i den skriftliga stationsbeskrivningen. Förutom komponenter som normalt är fästa på vapnet (t.ex. tumstöd, tumsäkring, mantelhandtag, magasinbas etc.), får andra delar inte användas för att på konstgjord väg höja vapnet (se även [regel 5.1.8](#)).

**8.1.4** Utöver bestämmelserna för den aktuella divisionen får stationsbeskrivningar inte begränsa antalet patroner som vapnet får laddas med. Stationsbeskrivningar får endast stipulera ”när” ett vapen får laddas eller när en obligatorisk omladdning ska göras, under förutsättning att det är tillåtet under [regel 1.1.5.2](#).

**8.1.5** Beträffande enhandsvapen som används i IPSC-tävlingar gäller följande definitioner:

- 8.1.5.1 ”Enkelfunktion” (Singel Action, SA) betyder att ett tryck på avtryckaren orsakar en enda händelse (t.ex. att hanen eller slagstiftet slår fram).
- 8.1.5.2 ”Dubbelfunktion” (Double Action, DA) betyder att ett tryck på avtryckaren medför mer än en händelse (t.ex. hanen eller slagstiftet spänns upp och sedan slår fram)
- 8.1.5.3 ”Valbar funktion” – (Selective Action) betyder att handeldvapnet kan hanteras antingen som ”Enkelfunktion” eller ”Dubbelfunktion”.



## 8.2 Tävländens färdigställning

Färdigställning är när, under direkt befäl av en Range Officer:

- 8.2.1 Vapnet förbereds enligt den skrivna stationsbeskrivningen och i enlighet med reglerna i respektive division.
- 8.2.2 Den tävlande intar föreskriven startposition enligt den skrivna stationsbeskrivningen. Om inte annat anges ska skytten stå rakt, vänd mot målen, med vapnet laddat, säkrat och hölstrat och armarna naturligt hängande vid sidorna (se [bilaga E2](#)). En tävlande som påbörjar eller genomför en station och där den tävlandes startposition inte överensstämde med förutsättningarna kan av en Range Officer tvingas skjuta om stationen.
- 8.2.3 Ett skjutmoment får aldrig kräva eller tillåta att den tävlande rör eller håller i ett vapen, magasin, omladdningsanordning eller ammunition efter kommandot ”Standby” (Färdig) och innan Startsignalen avgetts (bortsett ifrån oundviklig beröring med underarmarna).
- 8.2.4 Ett skjutmoment får inte kräva att en tävlande drar sitt vapen ur hölstret med svag hand.
- 8.2.5 En station får aldrig kräva att den tävlande hölstrar sitt vapen efter startsignalen. En tävlande får emellertid hölstra sitt vapen förutsatt att det kan göras säkert, och att vapnet antingen är oladdat eller i Färdigläge enligt i [avsnitt 8.1](#). Överträdelse medför diskvalifikation (se [regel 10.5.12](#)).

## 8.3 Stationskommandon (terminologi)

Godkända stationskommandon (skjutplatskommandon) och deras ordningsföljd är enligt nedan:

- 8.3.1 **”Load and Make Ready”** (Ladda och gör dig klar) (eller **”Make Ready** (Gör dig klar) för start med oladdat vapen) – Detta kommando innebär att skjutmomentet (Course of Fire) på stationen inletts. Under direkt uppsikt av Range Officer (RO) ska den tävlande stå vänd in mot stationen, sätta på sig ögon- och hörselskydd, och ordna vapnet i överensstämmelse med den skrivna stationsbeskrivningen. Den tävlande ska sedan inta föreskriven startposition. Sedan ska RO fortsätta.
  - 8.3.1.1 När korrekt kommando har getts, får den tävlande inte lämna startplatsen förrän ”Startsignal” har getts, utan direkt godkännande och under direkt övervakning av Range Officer. Brott mot detta kommer att resultera i en varning första gången och kan resultera i användandet av [regel 10.6.1](#) för nästa gång det upprepas under samma tävling.
- 8.3.2 **”Are you ready”** (Är skytten klar?) – Frånvaro av nekande svar från skytten indikerar att han till fullo förstår kraven som skjutmomentet ställer och att han är redo att fortsätta. Om den tävlande inte är redo på kommandot, måste skytten svara **”Not ready”** (Inte klar). När den tävlande är klar att börja intar denne föreskriven startposition vilket indikerar för RO att den tävlande är klar.
- 8.3.3 **”Standby”** (Färdig) – Detta kommando bör följas av startsignal inom en (1) till fyra (4) sekunder. (Se också [regel 10.2.6](#).)
- 8.3.4 **”Startsignal”** – Signalen att börja genomföra skjutmomentet. Om en tävlande inte reagerar på startsignalen, av någon anledning, ska RO få bekräftat att skytten är klar att börja och börja om ifrån ”Are you ready”.
  - 8.3.4.1 I fall att den tävlande börjar skjuta innan startsignal (s.k. tjuvstart), ska RO snarast stoppa skytten, för att åter starta honom/henne när stationen blivit återställd.
  - 8.3.4.2 En tävlande som reagerar på en startsignal men, av någon anledning, inte fullföljer stationen och därför inte får någon tid registrerad på tidtagaruret som Range Officer har, kommer att få noll (0) som tid och noll (0) som poäng för stationen.

- 8.3.5** ”**Stopp**” – Detta kommando kan ges av alla Range Officer på stationen närhelst under skjutmomentet. Den tävlande ska omedelbart sluta att skjuta, stå still och avvakta vidare instruktioner från Range Officer.
- 8.3.5.1 När två eller flera stationer delar en bana eller område, kan Range Officer använda tillfälliga kommandon efter första stationen för att låta den tävlande förbereda sig för nästföljande stationer (till exempel ”Ladda om du behöver och Hölstra”). Alla sådana tillfälliga kommandon som ska användas ska framgå av den skrivna stationsbeskrivningen.
- 8.3.6** ”**If you are finished, Unload and Show clear**” (Om skytten är klar, Patron ur och Visa tomt) – Om skytten har avslutat skjutmomentet, ska skytten sänka sitt vapen och uppvisa det för RO för kontroll med mynningen pekande i stationens skjutriktning hela tiden. Halvautomatiska pistoler ska uppvisas med magasinet borttaget, manteln låst eller hållen i bakersta läget och patronläget tomt. Revolvrar ska visas upp med trumman utsvängd och tom.
- 8.3.7** ”**If clear, Hammer down, Holster**” (Om vapnet är tomt, Fäll hanen, Hölstra) – Efter detta kommando får skytten inte börja skjuta igen (se [regel 10.6.1](#)). Medan skytten fortsätter att peka med vapnets mynning i stationens skjutriktning ska han nu utföra en slutlig säkerhetskontroll av vapnet på något av följande sätt:
- 8.3.7.1 Halvautomatiska pistoler – släpp fram manteln fullt, fäll hanen med avtryckaren (utan att röra hanen eller hanavspännaren om det finns en sådan). Om vapnet kräver att magasinet är infört för att fälla hanen med avtryckaren, måste skytten direkt vid avgivandet av kommandot ovan informera RO om detta, RO ska styra och övervaka användandet och borttagandet av ett tomt magasin för att fälla hanen.
- 8.3.7.2 Revolvrar – Den tomma trumman fälls in (utan att röra hanen om det finns en sådan).
- 8.3.7.3 Om vapnet visar sig vara tomt, ska skytten hölstra sitt vapen. När skyttens händer har lämnat det hölstrade vapnet, bedöms skjutmomentet som avslutat.
- 8.3.7.4 Om vapnet inte visar sig tomt, ska RO återuppta kommandona ifrån [regel 8.3.6](#). (Se också [regel 10.4.3](#)).
- 8.3.8** ”**Range is clear**” (Banan är klar) – Tävlade eller tävlingsfunktionärer får inte gå fram till eller iväg från skjutplatsen förrän detta kommando getts av Range Officer. När detta kommando getts kan funktionärer och tävlande gå fram för att markera, klistra, återställa tavlor osv.
- 8.3.9** En tävlande med en svår hörselnedsättning kan, efter föregående godkännande av Range Master vara berättigad att få ovanstående verbala stationskommandon kompletterade med visuella och/eller fysiska signaler.
- 8.3.9.1 De rekommenderade fysiska signalerna är klapp på den tävlandes svaga sidas axel med en nedräkningsprocedur, nämligen 3 klappar för "Är du redo", med 2 klappar för "Standby" och 1 klapp samtidigt med "Start Signal".
- 8.3.9.2 Tävlande som istället önskar att använda en egen elektronisk eller annan apparat måste först lämna in den för granskning, testning och godkännande av Range Master innan den kan användas.
- 8.3.10** Det finns inga fasta stationskommandon avsedda för användning på kronografstationen eller vid en utrustningskontroll (som kan utföras på en plats borta från skjutbanan). Tävlande får inte hantera sina enhandsvapen, eller ta bort säkerhetsflaggan från långa vapen, vilket fallet är, tills tävlingsfunktionär begär att de ska överlämnas till honom, i enlighet med hans instruktioner. Överträdelser är föremål för [regel 10.5.1](#).



## 8.4 Laddning, Omladdning eller Patron ur under skjutmomentet

- 8.4.1 Vid Omladdning, Laddning eller Patron ur under skjutmomentet (genomförandet av en station) ska skyttens fingrar vara synligt utanför varbygeln utom när det är uttryckligen tillåtet (se [regel 8.1.2.5](#) och [8.3.7.1](#)) och vapnets mynning peka i säker riktning in i stationen eller en annan säker riktning som angetts av Range Officer (se [regel 10.5.1](#) och [regel 10.5.2](#)).

## 8.5 Förflyttning

- 8.5.1 Utom när skytten verkligen riktar mot eller skjuter mot målen, ska all förflyttning genomföras med fingret synligt utanför varbygeln och vapnets yttre säkring bör vara tillslagen. Vapnet måste peka i säker riktning. "Förflyttning" definieras som någon av aktiviteterna nedan:
- 8.5.1.1 Att förflytta sig mer än ett steg i någon riktning.
  - 8.5.1.2 Ändring av skjutställning (till exempel från stående till knästående, från sittande till stående och så vidare.)

## 8.6 Assistans eller inblandning

- 8.6.1 Ingen assistans av något slag får ges till en tävlande under genomförandet av en station. Alla Range Officer på stationen får, av säkerhetsskäl, när som helst bistå med säkerhetsvarningar till en tävlande. Sådana varningar ska aldrig vara skäl för en tävlande att få en omskjutning.
- 8.6.1.1 Tävlande som är rullstolsburna (eller liknande hjälpmedel) kan ges dispens av Range Master (RM) med avseende på hjälp att ta sig fram på stationen. Förutsättningarna i [regel 10.2.10](#) kan fortfarande gälla, efter RM:s bedömning.
- 8.6.2 En person som ger assistans till en tävlande under genomförandet av skjutmomentet utan föregående tillstånd av en Range Officer (RO) (inklusive skytten som får assistans), kan om RO så anser, ådömas ett procedurfel för aktuell station och/eller straffas enligt [avsnitt 10.6](#).
- 8.6.3 En person som verbalt eller på annat sätt stör en tävlande under dennes genomförande av ett skjutmoment kan vara föremål för [avsnitt 10.6](#). Om Range Officer tror att störningen avsevärt påverkat den tävlande, måste han anmäla händelsen till Range Master, som kan, efter eget gottfinnande, erbjuda den drabbade tävlanden en omskjutning.
- 8.6.4 I de fall det förekommer oavsiktlig fysisk kontakt mellan Range Officer (RO) och den tävlande, eller annan yttre påverkan har stört den tävlande, kan RO erbjuda en omskjutning. Den tävlande måste i detta fall acceptera eller avstå ifrån omskjutningen innan denne får reda på tid och resultat från det första försöket. Men om den tävlande begår en säkerhetsöverträdelse i samband med någon störning, kan reglerna under [avsnitt 10.4](#) och [10.5](#) fortfarande gälla.
- 8.6.5 I de fall det dyker upp någon person framför den tävlande under genomförandet av en station, ska genomförandet omedelbart avbrytas och den tävlande ska skjuta om stationen. Om den tävlande upptäcker faran före Range Officer (RO) ska denne omedelbart stanna, sluta skjuta, rikta vapnet i ofarlig riktning och invänta kommando från RO. Ifall den tävlande inte följer ovanstående procedur, gäller reglerna under [avsnitt 10.4](#) och [10.5](#).
- 8.6.6 "Drönare" eller annan fjärrstyrd utrustning är inte tillåtna utan i förväg inhämtad godkännande från Match Director.

## 8.7 Siktbild, blindavfyring och inspektion av station (COF)

- 8.7.1 Tävlade får aldrig ta siktbild och/eller blindavfyring före startsignal. Överträdelse ska medföra varning vid första tillfället, sedan ett procedurstraff för varje efterföljande tillfälle i samma tävling. Tävlade kan, med mynningen riktad mot marken direkt framför dem, justera elektroniska riktmedel.
- 8.7.2 De tävlade är förbjudna att använda något hjälpmedel för att sikta (t.ex. hela eller delar till en imitation eller replik av vapen, någon del av ett riktigt vapen inklusive något tillbehör etc.) utom sina egna händer, när de inspekterar stationen ("walkthrough"). Överträdelser mot detta medför ett procedurfel per tillfälle som det inträffar (se också [regel 10.5.1](#)).
- 8.7.3 Ingen person får lov att gå in i eller gå igenom en station utan att ha fått tillstånd av Range Officer eller Range Master. Överträdelser mot detta medför varning vid första tillfället men kan bli föremål för att straffas enligt [avsnitt 10.6](#).

## Kapitel 9 – Poängberäkning

### 9.1 Generella regler

- 9.1.1 **Närmande mot mål** – Tävlade får inte gå närmare poäng- eller straffgivande mål, än en (1) meter utan tillstånd av Range Officer (RO). Överträdelse kommer att resultera i en varning första gången, men den tävlade eller dennes representant kan få ett procedurstraff vid följande upprepade tillfällen under samma tävling.
- 9.1.2 **Berörande av mål** – Tävlade eller dennes representant får inte beröra, tolka eller på annat sätt påverka poäng- eller straffmål, utan tillstånd av Range Officer (RO). Om en RO anser att en tävlade eller dennes ombud har påverkat eller inverkat på poängsättningsprocessen på sådant sätt, kan RO:
- 9.1.2.1 Poängsätta påverkad tavla som en missad tavla, eller
  - 9.1.2.2 Pålägga straff för varje påverkad strafftavla (no-shoot).
- 9.1.3 **För tidigt klistrade mål** – Om en tavla klistras för tidigt, och därigenom förhindrar poängsättning av aktuellt resultat, ska Range Officer beordra omskjutning av stationen.
- 9.1.4 **Tidigare oklistrade mål** – Om det efter en tidigare tävlandes genomförande av stationen, mål har lämnats oklistrade eller inte återställts för nästa skytt, ska Range Officer (RO) avgöra om det är möjligt att bedöma poängen rätt eller inte. Om det finns extra poänggivande träffar eller tveksamma straffträffar och det inte är självklart vilka träffar som gjordes av den tävlade som poängsätts, ska RO beordra omskjutning av stationen.
- 9.1.4.1 Om klisterlappar eller tejp på klistrade mål råkar blåsas bort av vind, krutgaser eller annat och det inte är uppenbart för RO vilka träffar som gjorts av den tävlade som poängsätts, ska den tävlade skjuta om stationen.
  - 9.1.4.2 En tävlade som tvekar eller stannar själv under genomförandet av ett skjutmoment, för att denne tror att ett eller flera mål inte har återställts eller ställts upp, är inte berättigad en omskjutning.

### 9.1.5 **Inte genomskjutbara mål** – IPSC papperstavlur är inte genomskjutbara per definition. Om:

- 9.1.5.1 Ett skott, där hela kuldiametern träffar en papperstavlas poänggivande yta, samt fortsätter och träffar en annan tavlas poänggivande yta, ska inte räknas för ytterligare poäng eller straff beroende på typ av tavla.
- 9.1.5.2 Ett skott där hela kuldiametern träffar en papperstavlas poänggivande yta och kulan passerar vidare och faller ett metallmål, ska detta dömas som fel i stationsutrustning och skytten beordras att skjuta om stationen efter att den blivit återställd.
- 9.1.5.3 Ett skott avfyrat av en tävlande, där mindre än hela kuldiametern träffar en poänggivande yta av en papperstavla eller metallmål och därefter fortsätter och träffar poänggivande yta på ytterligare en papperstavla, ska få poäng eller straff i enlighet med träffarna.
- 9.1.5.4 Ett skott avfyrat av en tävlande, där mindre än hela kuldiametern träffar en poänggivande yta av en papperstavla eller metallmål och därefter fortsätter och faller ett (eller träffar poänggivande yta) på ytterligare ett metallmål, ska få poäng eller straff i enlighet med träffarna.

### 9.1.6 Om det inte uttryckligen är angivet som ”mjukt skydd” (soft cover) (se [regel 4.1.4.2](#)) i den skrivna stationsbeskrivningen bedöms alla väggar, barriärer, synlighetshinder och andra hinder som ogenomträngligt ”hårt skydd” (hard cover). Om:

- 9.1.6.1 En kula som helt och fullt träffar inom ett ”hårt skydd” (hard cover), samt fortsätter och träffar den poänggivande zonen på en poänggivande papperstavla eller no-shoot, den träffen ska inte räknas för poäng eller straff beroende på typ av tavla. Om det inte kan avgöras vilken träff/ar på den poänggivande zonen på ett poäng- eller straffmål som gått genom det ”hårda skyddet”, ska motsvarande antal högsta poänggivande träffar i målet ignoreras.
- 9.1.6.2 Ett skott som helt och fullt träffar ett ”hårt skydd” (hard cover), samt fortsätter och träffar eller slår ner ett metallmål, ska behandlas som fel på stationsutrustningen (se [regel 4.6.1](#)). Skytten måste skjuta om stationen efter att den har återställts.
- 9.1.6.3 Ett skott delvis träffar ett ”hårt skydd” (hard cover) med mindre än full kuldiameter och därefter fortsätter och träffar poänggivande yta av en papperstavla, ska få poäng eller straff i enlighet med träffarna.
- 9.1.6.4 Ett skott delvis träffar ett ”hårt skydd” (hard cover) med mindre än full kuldiameter och därefter fortsätter och faller ett metallmål, ska få poäng. Om ett skott delvis träffar ett ”hårt skydd” (hard cover) med mindre än full kuldiameter och därefter fortsätter och träffar eller faller ett metallstraffmål, ska få straff i enlighet med träffarna.

### 9.1.7 Tavelkäppar är varken hårt eller mjukt skydd. Kulor som passerat helt eller delvis genom tavelkäppar och sedan träffar pappers- eller metallmål ger poäng eller straff, vilket fallet nu må vara.

## 9.2 **Poängberäkningsmetoder**

### 9.2.1 **”Comstock-räkning”** – Obegränsad skjuttid som stannar vid sista skottet, och obegränsat antal patroner som får avfyras och fastställt antal träffar per tavla som ska poängräknas.

- 9.2.1.1 En tävlandes resultat ska beräknas genom att summera det högsta poängvärdet av alla poänggivande träffar per tavla, och dra ifrån värdet av procedur- och andra applicerbara straff. Detta resultat divideras sedan med skyttens uppnådda tid på stationen (beräknas med två decimaler) för att få en ”träfffaktor” för varje skytt. Den tävlande med högst ”träfffaktor” ska ges maximalt uppnåbar stationspoäng för stationen, med alla andra tävlandes resultat rankade i förhållande till detta resultat.

### 9.2.2 Stationsresultat ordnar de tävlande i respektive division i fallande ordning enligt de individuella stationspoäng som erhållits och detta beräknas med fyra decimalers noggrannhet.

### 9.2.3 Tävlingsresultatet ordnar de tävlande i respektive divisioner i fallande ordning enligt summan av individuellt erhållna poäng och detta beräknas med fyra decimalers noggrannhet.

### 9.3 Oavgjorda resultat

- 9.3.1 Om det är Match Director:s (MD) uppfattning att skyttar inte ska ha oavgjort resultat, ska de berörda skyttarna skjuta ytterligare en station utsedd eller konstruerad av MD, till dess att det inte längre är oavgjort. Resultatet av särskjutningen ska endast användas för att fastslå den slutliga placeringen av de berörda skyttarna, och deras ursprungliga poäng i tävlingen kvarstår oförändrade. Oavgjorda resultat får aldrig skiljas åt med hjälp av lottning.

### 9.4 Målpoäng- och straffvärden

- 9.4.1 Träffar på IPSC-mål och straffmål (no-shoot) ska poängsättas i enlighet med de värden som godkänts av IPSC världsmöte. (Se [bilagor B2-3 & C2-3](#) och nedan.)
- 9.4.2 Varje träff synlig på poänggivande yta på pappers no-shoot, ska bestraffas med minus 10 poäng. Upp till maximalt två (2) träffar per no-shoot.
- 9.4.3 Varje träff synlig på poänggivande yta på metall no-shoot, ska bestraffas med minus 10 poäng, upp till maximalt två (2) träffar per no-shoot, oavsett om det är konstruerat att falla eller inte.
- 9.4.4 Alla missar ska bestraffas med minus 10 poäng med undantag för försvinnande mål (se [regel 9.9.2](#)).

### 9.5 Poängsättningsprinciper

- 9.5.1 Om inte annat anges i den skrivna stationsbeskrivningen, ska alla poänggivande papperstavlur beskjutas med minst ett skott var, de två bästa träffarna ger poäng. Poänggivande metallmål måste beskjutas med minst ett skott vardera och måste falla för att ge poäng.
- 9.5.2 Om kuldiametern på någon träff på en poänggivande tavla nuddar linjen mellan två poängzoner, eller linjen mellan nollpoängzonen och poängzon, eller om den korsar flera linjer på tavlan ska träffen räknas som det högre värdet.
- 9.5.3 Om kuldiametern nuddar den poänggivande ytan av överlappande poänggivande tavlor och/eller strafftavlor, ska alla träffar och straff räknas.
- 9.5.4 Bristningar som går utåt radiellt från kulhålets diameter ska inte räknas för poäng eller straff.
- 9.5.4.1 Förstorade hål i papperstavlur som överskrider den tävlandes kuldiameter räknas inte som poäng- eller straffgivande såvida det inte finns synliga spår i det förstorade hålet (exempelvis fettring, krutgasspår, spår av kulan) som utesluter antagandet att hålet gjorts av en rikoschett eller stänk.
- 9.5.5 Minsta poäng som kan uppnås på en station är noll.
- 9.5.6 Om en tävlande i en station, misslyckas med att skjuta mot framsidan av ett mål med åtminstone ett skott, ska den tävlande få ett procedurstraff för varje mål han misslyckas att skjuta mot, såväl som tillämpliga straff för missar. (Se [regel 10.2.7](#)).
- 9.5.7 Träffar synliga på en poäng- eller straffgivande papperstavla, som härrör från skott avlossade genom baksidan av den eller annan papperstavla eller strafftavla, och/eller träffar som inte ger ett klart igenkännbart hål genom framsidan av en poäng- eller straffgivande tavla, räknas inte för poäng eller straff, beroende på det enskilda fallet.

### 9.6 Poängverifikation och ifrågasättande

- 9.6.1 Efter att Range Officer förklarar "Banan är klar" (Range is Clear), ska den tävlande tillåtas att följa med funktionären som ansvarar för poängsättningen för att verifiera resultatet.
- 9.6.2 Ansvarig Range Officer kan bestämma att poängsättningsprocessen påbörjas innan den tävlande avslutat stationen. I sådana fall ska en av skytten utsedd person ha rätt att följa med den funktionär som ansvarar för poängsättning, och verifiera den tävlandes resultat. Tävlände ska meddelas denna procedur under stationsbeskrivningen.

- 9.6.3** En tävlande eller av denne utsedd person som misslyckas med att verifiera ett mål under poängsättningsprocessen får inte senare överklaga eller protestera mot fastställt resultat.
- 9.6.4** Alla invändningar av en tävlande eller av denne utsedd person, emot en poängsättning eller ett poängstraff ska riktas till funktionären innan målet målas, klistras eller reses. Ifrågasättande efter detta accepteras inte.
- 9.6.5** I det fall när en funktionär vidhåller fastställd poäng eller straff, och den tävlande inte är nöjd, kan beslutet överklagas till Chief Range Officer (CRO) och därefter till Range Master för beslut.
- 9.6.6** Range Master:s beslut angående en poängsättning eller ett poängstraff är slutgiltigt. Inga ytterligare överklaganden eller protester som rör poängsättningsbeslut är tillåtna.
- 9.6.7** Under överklagande av poängsättningsbeslut, ska tavlorna i fråga inte klistras eller på annat sätt utsättas för åverkan tills slutgiltigt beslut fattats, annars gäller [regel 9.1.3](#). En Range Officer får ta bort en ifrågasatt tavla från stationen för ytterligare undersökning, för att förebygga förseningar i tävlingen. Både den tävlande och funktionären ska signera tavlan och klart indikera vilka de ifrågasatta träffarna är.
- 9.6.8** ”Scoring overlays” (IPSC träfftolkar) – Endast tolkar (scoring overlay) som är godkända av Range Master får användas för att verifiera och/eller bedöma det rätta poängvärdet av träff i paperstavor.
- 9.6.9** Resultatinformation kan ges med hjälp av handsignaler (se [bilaga F1](#)). Om ett resultat blir ifrågasatt, ska de aktuella målen inte återställas förrän de har verifierats av den tävlande eller dennes delegat, enligt de arrangemang som i förväg har godkänts av Range Master (se även [regel 9.1.3](#)).

## **9.7 Resultatprotokoll**

- 9.7.1** Range Officer ska försäkra sig om att all information (inklusive utdelade varningar) är nedskriven på varje tävlandes resultatprotokoll innan han undertecknar protokollet. Efter att RO undertecknat protokollet, undertecknar skytten protokollet på avsedd plats. Elektroniska protokoll och signaturer accepteras om det är godkänt av Förbundsordförande (RD). Tydliga siffror ska användas för att protokollföra alla poäng eller straff. Den tid skytten använt för att genomföra stationen ska noteras med minst två (2) decimaler på avsedd plats.
- 9.7.2** Om ändringar i protokollet behöver göras, ska dessa göras tydligt på original och kopia, och bör signeras av funktionär och skytt.
- 9.7.3** Skulle en tävlande vägra att skriva under ett protokoll eller signera en ändring, av vilket skäl som helst, ska Range Master (RM) underrättas därom. Om RM är övertygad om att stationen genomförts och poängsatts korrekt, ska det osignerade protokollet lämnas in på normalt sätt för att ingå i tävlingsresultatet.
- 9.7.4** Ett resultatprotokoll som undertecknats av både Range Officer och tävlande utgör ett slutgiltigt bevis på att stationen genomförts och att tid, poäng och straff som uppnåtts av den tävlande är riktiga och obestridda. Det underskrivna protokollet är ett slutgiltigt dokument, med undantag av ömsesidig överenskommelse av den tävlande och undertecknande Skjutledare eller av jurybeslut, ska det bara kunna ändras för att rätta till rena räknefel, eller för att lägga till procedurstraff enligt [regel 8.6.2](#).
- 9.7.5** Om ett resultatprotokoll påträffas innehållande fel som för få eller för många markeringar, eller utelämnad tid, ska det skyndsamt hänskjutas till Range Master som normalt kommer att kräva att skytten skjuter om stationen.

- 9.7.6** I de fall där en omskjutning inte är möjlig av någon anledning, ska följande åtgärder vidtas:
- 9.7.6.1 Om tid saknas, ska den tävlande få noll poäng på stationen.
  - 9.7.6.2 Om otillräckligt antal träffar eller missar blivit protokollförda, ska de data som protokollförts gälla och anses som kompletta och slutgiltiga.
  - 9.7.6.3 Om överantal träffpoäng eller missar har noterats, ska högsta värde användas för de träffar som räknas.
  - 9.7.6.4 Procedurstraff som antecknats på protokollet ska anses kompletta och slutgiltiga bortsett ifrån när [regel 8.6.2](#) gäller.
  - 9.7.6.5 Om det saknas identifiering av tävlande på ett protokoll ska detta hänskjutas till Range Master, som får vidta lämpliga korrigerande åtgärder för att rätta till situationen.
- 9.7.7** Ifall protokollets original förloras eller på annat sätt är otillgängligt kan den tävlandes kopia eller något annat skrivet eller elektroniskt protokoll, godkänt av Range Master (RM) användas istället. Utifall även dessa saknas eller inte godkänns av RM ska den tävlande skjuta om stationen. Om RM anser att omskjutning inte är möjlig av någon anledning, får den tävlande noll (0) som tid och poängresultat för berörd station.
- 9.7.7.1 När en omskjutning är genomförd så är resultatet av omskjutningen slutgiltigt, även om resultatet från originalprotokollet hittas i efterhand.
- 9.7.8** Ingen annan person än en utsedd tävlingsfunktionär ska tillåtas att hantera resultatprotokoll i original, behållna på stationen, eller på någon annan plats, efter att det har undertecknats av den tävlande och Range Officer, utan föregående godkännande av RO eller den personal som arbetar med resultat. Överträdelse kommer att medföra en varning för första förseelsen, men kan vara föremål för [avsnitt 10.6](#) för efterföljande händelser i samma match.
- ## **9.8 Ansvar för resultat**
- 9.8.1** Varje tävlande har ett ansvar för sitt resultat genom att verifiera listorna som anslås av Stats Officer.
- 9.8.2** Efter att alla tävlande har slutfört tävlingen, ska provisoriska stationsresultat anslås på en väl synlig plats på skjutbanan och på nivå 4 och högre tävlingar, på det officiella matchhotellet så att de tävlande kan verifiera dem. Tiden för när de resultaten faktiskt anslags (inte tiden de skrevs ut) på alla ställen måste tydligt framgå på dem.
- 9.8.3** Om en tävlande upptäcker fel i de resultaten, måste denne protestera hos ansvarig Stats Officer (SO) inom en (1) timme efter att resultaten faktiskt anslagits. Om protesten inte lämnas inom tidsgränsen, ska de anslagna resultaten gälla och protesten lämnas utan åtgärd.
- 9.8.4** Tävländare som schemalagts (eller på annat sätt godkänts av Match Director (MD)) att skjuta alla stationer på kortare tid än tävlingen är schemalagd (exempelvis på en dag istället för tre dagar) måste kontrollera de provisoriska resultaten i enlighet med de speciella rutiner och tidsgränser som MD bestämt (exempelvis på en hemsida) för att resultatprotester ska godkännas. De speciella rutinerna och tidsgränserna ska finnas beskrivna i inbjudan och/eller på ett anslag uppsatt väl synligt på skjutbanan innan tävlingen börjar. (Se även [avsnitt 6.6](#)).
- 9.8.5** En Match Director (MD) kan välja att publicera resultaten elektroniskt (t.ex. via en webbplats) antingen som tillägg till eller som ett alternativ till att fysiskt skriva ut dem. Om så är fallet, måste det valda förfarandet publiceras i förväg i tävlingslitteratur och/eller genom ett meddelande anslaget på väl synlig plats på skjutbanan innan matchen inleds. De tävlande skall ges möjlighet (t.ex. en dator) att läsa resultaten om MD har valt att bara ha resultat anslagna elektroniskt.



## 9.9 Poängsättning av försvinnande mål

- 9.9.1** Rörliga mål som visar åtminstone en del av A-zonen när de är stilla (antingen före eller efter första aktiveringen), eller de som kontinuerligt visas och försvinner under den tid den tävlande skjuter stationen, är inte försvinnande och ska alltid medföra straff för misslyckande att beskjuta och/eller missar.
- 9.9.2** Rörliga mål, som inte uppfyller kraven ovan, är försvinnande och ska inte medföra straff för misslyckande att beskjuta målet eller straff för missar utom i de fall skytten misslyckas med att aktivera mekanismen som påbörjar målets rörelse före eller vid avfyrandet av det sista skottet på den stationen.
- 9.9.3** Fasta mål som visar åtminstone en del av A-zonen, antingen före eller efter aktiveringen av en rörlig strafftavla eller skymmande vägg är inte försvinnande och medför straff för misslyckande att beskjutas och/eller missar.
- 9.9.4** Mål som visar åtminstone en del av den A-zonen varje gång en tävlande påverkar en mekanisk aktuator (t.ex. ett rep, spak, pedal, lucka, dörr osv.) omfattas inte av detta avsnitts regler.
- 9.9.5** När en station kräver att skytten befinner sig inuti en anordning som färdas från en plats till en annan under genomförandet av stationen, så betraktas alla mål som endast kan beskjutas från anordningen under en del av dess färd och som därför inte kan beskjutas igen, som försvinnande mål.

## 9.10 Officiell tid

- 9.10.1** Endast tidtagarutrustning som handhas av Range Officer (RO) ska användas för att registrera den tävlandes använda tid. Om RO som leder skjutningen på stationen (eller en mer erfaren tävlingsfunktionär) anser att en tidtagningsutrustning är felaktig, ska skytt som inte fått en riktig tidsangivelse, skjuta om stationen.
- 9.10.2** Om en Jury bedömer att den angivna skjuttiden, som en tävlande fått för en viss station, är orealistisk, ska den tävlande skjuta om stationen (se [regel 9.7.4](#)).

## 9.11 Resultatberäkningsprogram

- 9.11.1** De officiella resultatberäkningsprogrammen för alla nivå 4 eller högre tävlingar är den senaste versionen av Windows Match Scoring System (WinMSS) och IPSC ESS, om inte IPSC Presidenten godkänt ett annat program. För andra matcher kan inget annat resultatberäkningsprogram användas utan tillstånd från Förbundsordförande (RD) för regionen där tävlingen hålls.

# Kapitel 10 – Straff och Diskvalifikationer

## 10.1 Procedurstraff – generella regler

- 10.1.1** Procedurstraff utdelas till tävlande som misslyckats i att följa de procedurer som specificeras i den skrivna stationsbeskrivningen och/eller överträder andra generella regler. Range Officer som utdelar sådant procedurstraff ska bestämma antal straff och anledning varför de delas ut. Denna information ska tydligt noteras på resultatprotokollet.
- 10.1.2** Procedurstraff ska sättas till minus tio (–10) poäng per straff.
- 10.1.3** En tävlande som bestrider utdelandet av, eller antalet procedurstraff kan överklaga beslutet till Chief Range Officer och sedan till Range Master. Om frågan inte blir avgjord, kan den tävlande överklaga till Tävlingsjuryn.
- 10.1.4** Procedurstraff kan inte göras ogjorda genom åtgärd av den tävlande. Till exempel, skott avlossade under tiden en begränsningslinje överträts kommer att ge procedurstraff även om den tävlande efteråt avlossar skott mot samma tavla från rätt sida av begränsningslinjen.

## 10.2 Procedurstraff – några specifika exempel

- 10.2.1** Om en tävlande låter någon del av sin kropp vidröra marken eller något annat föremål bortom en begränsningslinje, samt skjuter under tiden han överträder begränsningslinjen, ska den tävlande få ett (1) procedurstraff för varje gång. Inget straff utdelas ifall den tävlande inte avlossar något skott under tiden denne överträder begränsningslinjen, utom när [regel 2.2.1.5](#) gäller.
- 10.2.1.1 Däremot, ifall att Range Officer bedömer att skytten har fått en betydande fördel mot något mål under överträdandet av linjen kan skytten istället få ett procedurstraff för varje skott avfyrat mot det målet (målen) under överträdandet.
- 10.2.2** Om en tävlande misslyckas att följa en procedur specificerad i den skrivna stationsbeskrivningen, ska den tävlande få ett procedurstraff per händelse. Om en tävlande emellertid skaffar sig ett tydligt övertag genom avvikelsen, ska den tävlande tilldelas ett procedurstraff per avlossat skott, i stället för ett enstaka procedurstraff (t.ex. genom att skjuta ett eller flera skott i fel skjutplats, skjutposition eller ställning).
- 10.2.3** När flera straff utdelas enligt ovanstående fall, får de inte vara fler än antalet poänggivande träffar som kan uppnås av den tävlande. Exempelvis, en tävlande som skaffar sig fördel genom att överträda en begränsningslinje, varifrån fyra (4) metallmål är synliga, ska få maximalt ett (1) procedurstraff per avlossat skott upp till fyra (4) procedurstraff, oavsett hur många skott som verkligen avfyras under överträdandet.
- 10.2.4** En tävlande som inte utför ett obligatoriskt magasinbyte, ska få ett (1) procedurstraff för varje skott avlossat i en omgång, efter att punkten passerats då omladdning skulle ha skett tills dess att omladdning utförs.
- 10.2.5** I en Cooper-tunnel, om en tävlande rubbar en (1) eller flera takdelar och delarna faller ner, ska den tävlande få ett (1) procedurstraff för varje del som faller. Takdelar som faller till följd av att skytten kolliderar med väggar eller strävor, eller om de faller till följd av mynningsgaser eller rekyl ska inte bestraffas.
- 10.2.6** Om den tävlande långsamt rör på sig (creeping) (till exempel smyger händerna mot vapnet, magasin eller ammunition) eller flyttar (ändrar sig) till en mer fördelaktig position, eller ställning efter kommandot "Standby" (Färdig) och före Startsignal, ska skytten få ett (1) procedurstraff. Om Range Officer kan stoppa skytten i tid, ska en varning utdelas första gången och skytten ska startas om.
- 10.2.7** Om den tävlande misslyckas med att beskjuta något poänggivande mål med åtminstone ett skott, ska skytten få ett procedurstraff per mål, samt straff för tillämpligt antal missar, utom när [regel 9.9.2](#) är tillämplig.
- 10.2.8** Om ett skjutmoment (eller del av skjutmoment) föreskriver skytte med endast stark eller svag hand, ska skytten bestraffas med ett procedurstraff för varje beröring av vapnet (eller att "skopa" upp vapnet från ett bord, etc.) med den andra handen efter Startsignalen (eller från den punkt där enhandsskytte stipulerats). Undantaget är att använda båda händerna för att osäkra en yttre säkring (utan att "skopa"), göra omladdning eller åtgärda en felfunktion. Men, procedurstraff ska utdelas för varje skott som avlossas om andra handen används för att:
- 10.2.8.1 stödja vapnet, handleden eller skjutarmen under tiden som skott avlossas.
- 10.2.8.2 öka sin stabilitet mot marken, på barrikad, stationsdetaljer eller något annat föremål, under avlossandet av skott.
- 10.2.9** En tävlande som lämnar en skjutplats kan återvända och skjuta igen ifrån den under förutsättning att detta görs säkert. Det kan emellertid vara så att de skrivna stationsbeskrivningarna för Classifiers, och Nivå 1- & 2-tävlingar förbjuder ett sådant beteende. Om detta är fallet ska ett (1) procedurstraff utdelas per avlossat skott.



- 10.2.10** Specialbestraffning: En tävlande som inte kan genomföra någon del av stationen som ett resultat av oförmåga, eller skada, kan innan stationen påbörjas begära ett straff av Range Master i stället för att uppfylla stationskrav.
- 10.2.10.1 Om begäran beviljas av RM, ska RM bestämma innan den tävlande gör ett försök på stationen, storleken i procent, från 1% till 20% poängavdrag från det av den tävlande uppnådda resultatet.
  - 10.2.10.2 Det är också möjligt för RM att helt ta bort alla procedurstraff av hänsyn till den tävlande, som på grund av stora fysiska handikapp inte kan fullfölja stationskraven.
  - 10.2.10.3 Om begäran avslås av RM ska normala procedurstraff gälla.
- 10.2.11** En tävlande som avfyrar skott över en barriär konstruerad till en höjd av minst 1,8 meter ska få ett procedurstraff för varje avlossat skott (se även [regel 2.2.3.1](#)).

### 10.3 Diskvalifikation – Generella regler

- 10.3.1** En tävlande som begår en säkerhetsöverträdelse eller annan förbjuden handling under en IPSC-tävling diskvalificeras och ska inte tillåtas genomföra kvarvarande stationer i samma tävling i väntan på utfall från eventuellt överklagande som är inlämnat i enlighet med reglerna i [kapitel 11](#), oavsett planläggning av patruller eller fysisk utformning av tävlingen.
- 10.3.2** När en diskvalificering utfärdas, ska Range Officer säkerställa att orsakerna till diskvalifikationen, såväl som tid och datum är noggrant nedskrivet på den tävlandes resultatprotokoll. Range Master ska omedelbart underrättas härom.
- 10.3.3** Resultatet för en tävlande som har blivit diskvalificerad ska inte tas bort ifrån tävlingsresultatet, och tävlingsresultatet ska inte förklaras slutgiltigt av Match Director förrän den föreskrivna tidsgränsen i [regel 11.3.1](#) har löpt ut, förutsatt att en protest eller överklagan inte har kommit in till Range Master (eller hans utsedda).
- 10.3.4** Om en protest har lämnats inom föreskriven tidsgräns i [regel 11.3.1](#), ska [regel 11.3.2](#) gälla.
- 10.3.5** Skjutresultat för en tävlande som har slutfört en förtävling (pre-match) eller huvudtävlingen utan att ha blivit diskvalificerad kommer inte att påverkas av en diskvalifikation som utdelas när den tävlande deltar i en ”Shoot-off” eller annan sidotävling (se även [regel 6.2.4](#)).

### 10.4 Diskvalifikation – Vådaskott

En tävlande som orsakar ett vådaskott måste omedelbart stoppas av Range Officer snarast möjligt. Ett vådaskott definieras enligt följande:

- 10.4.1** Ett skott som går över kulfånget i slutet på banan, sidovallar eller i någon annan osäker riktning, som specificerats i de skrivna stationsbeskrivningarna utfärdade av tävlingsledningen. Notera att en tävlande som helt legalt skjuter ett skott mot ett mål, som sedan far iväg i osäker riktning, ska inte diskvalificeras, men det som föreskrivs i [avsnitt 2.3](#) kan gälla.
- 10.4.2** Ett skott avfyrat som träffar marken inom tre (3) meter från den tävlande, bortsett ifrån skott avlossat mot en tavla på kortare avstånd än tre (3) meter. En kula som träffar marken inom tre (3) meter ifrån skytten beroende på en ”pysare” (patron utan eller med alldeles för lite krut) är undantagen ifrån denna regel.
- 10.4.3** Ett skott som avlossas under laddning, omladdning eller patron ur. Detta inkluderar varje skott som avlossas under proceduren som är beskriven i [regel 8.3.1](#) och [8.3.7](#) (se även [regel 10.5.9](#)).
- 10.4.3.1 Undantag – en detonation som sker under patron ur, anses inte vara ett vådaskott som leder till en diskvalifikation. [Regel 5.1.6](#) kan dock komma att gälla.
- 10.4.4** Ett skott som avlossas under avhjälpande av vapenfel.
- 10.4.5** Ett skott som avlossas under byte av skjuthand.
- 10.4.6** Ett skott som avlossas under förflyttning, utom under beskjutning av mål.

- 10.4.7** Ett skott som avlossas mot ett metallmål närmare än 7 meter, mätt ifrån målets framsida till den närmaste delen av den tävlandes kropp som har kontakt med marken. (Se [regel 2.1.3](#)).
- 10.4.8** I detta avsnitt, när det kan fastställas att orsaken till vådaskottet beror på en trasig eller defekt vapendel och inte att skytten har brustit i säkerhet i enlighet med detta avsnitt, ska diskvalifikation inte göras, men skyttens resultat för stationen sätts till noll (0).
- 10.4.8.1 Vapnet måste omedelbart lämnas till Range Master eller hans utsedde för inspektion. Denne ska inspektera vapnet och göra nödvändiga prov för att fastställa att en trasig eller defekt del orsakade vådaskottet. En tävlande kan senare inte protestera mot en tävlingsdiskvalifikation för vådaskott beroende på vapenfel, om han inte kan lämna vapnet till inspektion innan han lämnar stationen.

## 10.5 Diskvalifikation – Osäker vapenhantering

Här är några exempel på osäker vapenhantering, men det finns många andra också:

- 10.5.1** Hantering av skjutvapen när som helst, utom i iordningställd säkerhetszon eller på station under överinseende av Range Officer (begränsat undantag; se [regel 5.2.2](#)).
- 10.5.2** Låta mynningen peka bakåt i stationen (uprange), eller utanför de generella, eller de specifika säkra vinklarna under genomförandet av skjutmomentet (begränsade undantag; se [regel 2.1.2.1](#), [regel 5.2.7.3](#) och [10.5.7](#)).
- 10.5.3** Ifall, när som helst under skjutmomentet, en tävlande tappar sitt vapen, eller får det att falla, laddat eller inte. Observera att en tävlande som av någon anledning under genomförandet av en station säkert och medvetet placerar vapnet på marken eller ett annat stabilt underlag ska inte diskvalificeras förutsatt att:
- 10.5.3.1 Skytten bibehåller fysisk kontakt med vapnet tills det är säkert placerat på marken eller ett annat stabilt underlag och
- 10.5.3.2 skytten befinner sig inom en (1) meters avstånd ifrån vapnet hela tiden (utom när vapnet placeras på ett större avstånd och det görs under överinseende av Range Officer för att uppfylla villkoren för startpositionen) och
- 10.5.3.3 att förutsättningarna för [regel 10.5.2](#) inte är uppfyllda och
- 10.5.3.4 vapnet är i färdigläge som specificeras i [avsnitt 8.1](#), eller
- 10.5.3.5 vapnet är oladdat och mekanismen är öppen.
- 10.5.4** Dra eller hölstra vapnet inne i en tunnel.
- 10.5.5** Att låta mynningen på ett vapen peka på någon del av den tävlandes kropp under genomförandet av en station (sweeping). En diskvalifikation kan inte ges om det sker medan den tävlande drar eller hölstrar sitt vapen, förutsatt att den tävlandes fingrar är tydligt utanför varbygeln under tiden.
- 10.5.6** Att låta mynningen på ett vapen peka på någon del av någon annans kropp (en Matchfunktionär eller åskådare) under genomförandet av en station. En diskvalifikation kan inte ges om problemet beror på att en annan person befinner sig ”downrange” om den tävlande under genomförandet av en station, förutsatt att den tävlande rättar sig enligt [regel 8.6.5](#).
- 10.5.7** Att tillåta att mynningen på ett laddat vapen pekar bakåt (uprange) bortom en radie av en (1) meter från en tävlandes fötter under drag eller hölstrande av ett vapen. En-meters medgivandet gäller endast när skytten är vänd in mot kulfånget (facing directly downrange).
- 10.5.8** Att bära eller använda mer än ett vapen under genomförandet av ett skjutmoment.
- 10.5.9** Misslyckande med att hålla fingret utanför varbygeln under åtgärdandet av vapenfel, när den tävlande tydligt inte riktar vapnet mot målen.
- 10.5.10** Misslyckande med att hålla fingret utanför varbygeln under laddning, omladdning eller patron ur utom när det är specifikt tillåtet (se [regel 8.1.2.5](#), [8.3.7.1](#) och [8.7.1](#)).
- 10.5.11** Misslyckande med att hålla fingret utanför varbygeln under rörelse i enlighet med [regel 8.5.1](#).

**10.5.12** Ha ett vapen laddat och hålstrat i något av följande tillstånd:

- 10.5.12.1 En enkelfunktion (Singel Action), halvautomatisk pistol med laddat patronläge utan att säkringen är tillslagen.
- 10.5.12.2 En dubbelfunktion (Double Action), eller valbar funktion (Selective Action), halvautomatisk pistol med hanen spänd, utan att säkringen är tillslagen.
- 10.5.12.3 En revolver med hanen spänd.

**10.5.13** Handhavande av skarp eller blind ammunition, i en säkerhetszon, i motsats till [regel 2.4.4](#).

- 10.5.13.1 "Handhavande" utesluter inte att en tävlande vistas i säkerhetszonen med skarp eller lös ammunition i fyllda magasin eller snabbbladdare i bältet, i fickorna eller i väska (ryggsäck) förutsatt att den tävlande inte tar upp lös eller förpackad ammunition, magasin eller fyllda snabbbladdare ur dess hållare eller väska inom säkerhetszonen.

**10.5.14** Innehav av ett laddat vapen utom när detta är tillåtet av en Range Officer .

**10.5.15** Upptagande av ett tappat vapen. Ett tappat vapen ska alltid plockas upp av en Range Officer, som efter att ha kontrollerat och/eller tömt vapnet, placerar det direkt i den tävlandes fodral, skjutväska eller hölster. Tappande av ett oladdat vapen utanför en station är inte en överträdelse, men en tävlande som plockar upp ett tappat vapen blir diskvalificerad.

**10.5.16** Användandet av förbjuden och/eller osäker ammunition (se [regel 5.5.4](#), [5.5.5](#) och [5.5.6](#) ), och/eller användandet av ett förbjudet vapen (se [regel 5.1.10](#) och [5.1.11](#)).

## **10.6 Diskvalifikation – Osportsligt uppträdande**

**10.6.1** Tävlande ska diskvalificeras för uppförande som en Range Officer anser är osportsligt. Exempel inkluderar, men är inte begränsat till, fusk, oärlighet, försummelse att åttlyda rimliga tillsägelser från en tävlingsfunktionär, eller varje uppträdande som bringar sporten i vanrykte. Range Master måste snarast möjligt underrättas.

**10.6.2** En tävlande som av en Range Officer bedöms avsiktligt avlägsna, eller orsaka att ögon- eller hörselskydd förloras, för att skaffa sig en omskjutning eller fördel, ska diskvalificeras.

**10.6.3** Andra personer kan avvisas från banan beroende på uppförande som Range Officer finner oacceptabelt. Exempel innefattar, men är inte begränsat till, oförmåga att rätta sig efter anvisningar från en tävlingsfunktionär, inblandning i genomförandet av ett skjutmoment och/eller en tävlandes försöka att genomföra det, eller annat beteende som kan bringa sporten i vanrykte.

## **10.7 Diskvalifikation – Förbjudna substanser**

**10.7.1** Alla personer vid IPSC-tävlingar måste ha full kontroll, både mentalt och fysiskt under IPSC-tävlingar.

**10.7.2** IPSC anser att missbruk av alkoholhaltiga produkter, receptfria och ej nödvändiga läkemedel, användning av illegala eller prestationshöjande droger, oavsett hur de tas, är att betrakta som ett extremt allvarligt brott.

**10.7.3** Utom när de används för medicinska ändamål, måste tävlande och funktionärer vara opåverkade av några som helst droger, (inklusive alkohol), under tävlingen. Någon person som enligt Range Master åsikt är märkbart påverkad av något av ovanstående preparat ska omedelbart diskvalificeras från tävlingen och kan anmodas att avlägsna sig från skjutområdet.

**10.7.4** IPSC förbehåller sig rätten att förbjuda vilken som helst generell eller specifik substans och att genomföra tester mot dessa substanser vid vilken tid som helst (se separata IPSC anti-dopingregler).

# Kapitel 11 – Skiljedom och tolkning av regler

## 11.1 Generella principer

- 11.1.1** Administration – Tillfälliga meningsskiljaktigheter är oundvikliga i alla tävlingsmässiga aktiviteter som styrs av regler. Vid högre nivåer av tävling är utslaget mycket viktigare för den enskilde deltagaren. Emellertid förebygger effektiv tävlingsadministration och planering de flesta, om inte alla meningsskiljaktigheter.
- 11.1.2** Tillgänglighet – Protester kan lämnas in för överklagande i enlighet med följande punkter rörande alla skiljaktigheter utom där det nekas av en annan regel. Protester som härrör sig från en diskvalifikation för en säkerhetsöverträdelse, ska endast tas emot för att utreda om särskilda omständigheter kan leda till omprövning av beslutet om diskvalifikation. Beslutet om att den tävlande begått säkerhetsöverträdelsen som den beskrivs av tävlingsfunktionären eller inte, kan inte överklagas.
- 11.1.3** Överklaganden – Beslut fattas i första hand av Range Officer. Om den tävlande är oense med beslutet, bör Chief Range officer för stationen eller området tillkallas och pröva frågan. Om meningsskiljaktighet fortfarande kvarstår ska Range Master tillkallas och pröva frågan.
- 11.1.4** Överklagande till tävlingsjury – Om den klagande vidhåller sin ståndpunkt mot beslutet kan han överklaga till en tävlingsjury, genom att lämna in en förstapartsprotest.
- 11.1.5** Bevarande av bevismaterial – En klagande måste informera Range Master om sin önskan att överklaga fallet till tävlingsjuryn och får begära att funktionärerna behåller alla relevanta bevismaterial och dokument i avvaktan på hörande. Ljud och/eller videoupptagningar kan accepteras som bevismaterial.
- 11.1.6** Protestens utformning – Den klagande är ansvarig för utformning och överlämnande av den skriftliga hemställan, tillsammans med tillämplig avgift. Dessa båda måste lämnas in till Range Master inom den föreskrivna tidsperioden.
- 11.1.7** Tävlingsfunktionärs skyldighet – Alla tävlingsfunktionärer som erhåller en begäran om juryförfarande, ska utan dröjsmål, informera Range Master och ska anteckna identitet på alla vittnen och funktionärer som är berörda och överlämna denna information till RM.
- 11.1.8** Match Directors skyldighet – Match Director ska, när denne erhåller rapport om det förestående juryärendet från Range Master inrätta tävlingsjuryn på en ostörd plats så snart det är möjligt.
- 11.1.9** Tävlingsjuryns skyldighet – Tävlingsjuryn är tvingad att följa och tillämpa de gällande reglerna för IPSC och den ska lämna ett beslut i enlighet med dessa regler. I de fall som reglerna behöver tolkas eller när en händelse inte uttryckligen innefattas av dem, ska tävlingsjuryn använda sitt bästa omdöme i enlighet med reglernas anda.

## 11.2 Sammansättning av jury

- 11.2.1** Vid Nivå 3 eller högre tävlingsnivåer ska sammansättningen av tävlingsjury lyda under följande regler:
- 11.2.1.1** IPSC-president eller dennes ersättare, eller en certifierad tävlingsfunktionär utsedd av Match Director (i denna ordning) ska tjänstgöra som juryns ordförande utan röst.
- 11.2.1.2** Tre erfarna skiljedomare utsedda av IPSC-president eller dennes ersättare eller av Match Director (i denna ordning) med var sin röst.
- 11.2.1.3** När så är möjligt bör skiljedomarna vara tävlande i tävlingen samt vara certifierade tävlingsfunktionärer.
- 11.2.1.4** Under inga omständigheter får ordföranden eller någon medlem i tävlingsjuryn vara part i det ursprungliga beslutet eller efterföljande överklaganden som lett till juryärendet.

- 11.2.2** Vid Nivå 1- & 2-tävlingar kan Match Director utse en tävlingsjury bestående av tre erfarna personer, som inte är part i målet och som inte har intressen som står i konflikt med resultatet av överklagan. Jurymedlemmarna bör om möjligt vara certifierade tävlingsfunktionärer. Alla jurymedlemmar har rösträtt. Den tävlingsfunktionär som har högst rang, eller den person som har mest erfarenhet ska vara ordförande.

### **11.3 Tidsgränser & arbetsgång**

- 11.3.1** Tidsgräns för överklagande till tävlingsjury – Skriftlig överklagan till tävlingsjury måste lämnas in till Range Master (RM) på korrekt formulär tillsammans med avgiften inom en (1) timme från den av Tävlingsfunktionärerna noterade tiden för den omtvistade händelsen. Uppfylls inte villkoren blir protesten ogiltig och någon ytterligare åtgärd vidtas inte. RM måste på formuläret omedelbart notera tid och datum när han fick överklagan.
- 11.3.2** Tidsgräns för beslut i juryärende – Juryn måste nå ett beslut antingen inom 24 timmar från mottagandet av överklagandet, eller innan tävlingsresultaten har förklarats vara slutgiltiga av Match Director, vilket som inträffar först. Om juryn inte kan prestera ett beslut inom föreskriven tid, ska både en förstapartsprotest och en tredjepartsprotest automatiskt bifallas, (se [regel 11.7.1](#)) och protestavgiften ska betalas tillbaka till den klagande.

### **11.4 Avgifter**

- 11.4.1** Protestavgift – För nivå 3 eller högre tävlingar ska protestavgiften som möjliggör för en klagande att gå till juryförfarande, vara US \$ 100,00, eller maximalt motsvarande kostnad för en individuell start (beroende på vilket som är lägst) i lokal valuta. Protestavgiften för andra tävlingar får sättas av tävlingsorganisationen, men får inte överstiga US\$ 100,00 eller motsvarigheten i lokal valuta. En protest som lämnas av Range Master i en tävlingsfråga ska inte medföra någon avgift.
- 11.4.2** Protestavgifter – Om juryns beslut är att bifalla protesten, ska avgiften återbetalas. Om juryns beslut är att avslå protesten, ska avgiften anses förverkad. Den ska vidarebefordras tillsammans med beslutet till ”National Range Officers Institute” NROI när det gäller nivå 1- och nivå 2-tävlingar. När det gäller nivå 3 och högre ska avgiften och beslutet sändas till ”International Range Officers Association” IROA.

### **11.5 Procedurregler**

- 11.5.1** Juryns skyldigheter och procedur – Juryn ska studera den skriftliga inlagan och för tävlingsorganisationens räkning innehålla den betalda avgiften från den klagande tills ett avgörande har uppnåtts.
- 11.5.2** Protesterandes framställan – Juryn kan sedan begära att den klagande själv ger ytterligare detaljer och kan höra honom/henne om varje punkt som är relevant i fallet.
- 11.5.3** Hörande av parter – Den klagande kan därefter bli ombedd att dra sig tillbaka under tiden som juryn hör ytterligare vittnen.
- 11.5.4** Vittnen – Juryn kan därefter höra tävlingsfunktionärer, såväl som alla andra vittnen inblandade i protesten. Juryn ska utvärdera alla inlämnade vittnesmål.
- 11.5.5** Frågor – Juryn får fråga vittnen och funktionärer om allt som är relevant i fallet.
- 11.5.6** Åsikter – Jurymedlemmar ska avstå från att uttrycka någon åsikt eller domslut under tiden juryprocessen pågår.
- 11.5.7** Inspektion – Juryn får inspektera vilken som helst station eller område som är relevant till protesten och begära att vilken person som helst, eller funktionär som kan tillföra något, att göra dem sällskap.
- 11.5.8** Otillbörlig påverkan – Varje person som försöker att påverka medlemmarna i juryn på något annat sätt än genom vittnesmål kan utsättas för disciplinära åtgärder.

**11.5.9** Överläggning – När juryn är övertygad att de har all information och bevis som är relevant i fallet, ska de överlägga i avskildhet och nå ett avgörande genom majoritetsröst.

## **11.6 Beslut och beslutets verkan**

**11.6.1** Juryns beslut – När juryn uppnår ett beslut, ska juryn tillkalla den klagande, Range Officer och Range Master för att meddela domslut.

**11.6.2** Verkställande av beslutet – Det är Range Master:s ansvar att se till att juryns beslut genomförs. RM ska sätta upp beslutet på en lämplig plats, tillgänglig för alla tävlande. Beslutet är inte retroaktivt, och ska inte påverka några andra händelser före beslutet.

**11.6.3** Beslutet är slutgiltigt – Juryns beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas, utom i fall när, enligt Range Master:s åsikt, nya bevis som framkommit efter beslutet, men före det att resultaten har deklarerats slutgiltiga av Match Director, som motiverar att frågan tas upp till omprövning.

**11.6.4** Protokoll – Beslut som fattas av tävlingsjury ska protokollföras och vara prejudicerande för alla liknande händelser som därefter uppstår under tävlingen.

## **11.7 Tredjepartsprotest**

**11.7.1** Överklaganden kan också lämnas in av andra personer, så kallad ”tredjepartsprotest”. I sådana fall ska samtliga delar i detta avsnitt fortfarande gälla.

## **11.8 Tolkning av regler**

**11.8.1** Tolkning av dessa regler och bestämmelser ankommer på IPSC verkställande kommitté.

**11.8.2** Personer som söker förklaring av någon regel, åläggs att lämna in frågorna skriftligt, antingen med hjälp av fax, brev eller e-post till IPSC huvudkontor.

**11.8.3** Alla regeltolkningspubliceringar av IROA Executive på IPSC hemsida på internet ska bedömas ha företräde och ska tillämpas på alla IPSC-sanktionerade tävlingar som påbörjas på, eller efter sju (7) dagar från publiceringsdatumet. Alla sådana tolkningar kommer att bli föremål för ratificering eller modifiering vid följande världsmöte.

# **Kapitel 12 – Övrigt**

## **12.1 Bilagor**

Alla bilagor som inkluderas här är en integrerad del av dessa regler.

## **12.2 Språk**

Engelska är det officiella språket inom IPSC. Om det råder språkliga skillnader mellan den engelskspråkiga versionen av dessa regler och versioner presenterade på andra språk, är det den engelska versionen som gäller.

## **12.3 Ansvarsfrågor**

Tävlande och alla andra personer som närvarar vid en IPSC-tävling är helt och fullt personligen ansvariga att garantera att all den utrustning som de har med sig till tävlingen i fullt överensstämmer med alla lagar som gäller i det politiska eller geografiska område där tävlingen hålls. Vare sig IPSC eller någon IPSC-funktionär eller någon organisation som ansluten till IPSC eller några funktionärer som tillhör dessa organisationer kan ta något ansvar i något avseende för förlust, skada, olycka, fysisk skada eller död gällande någon person eller föremål som vållas genom lagligt eller olagligt användande av sådan utrustning.



## 12.4 Kön

Refererandet i dessa regler till maskulinum (t.ex. ”han”, ”hans”, ”honom”) ska bedömas innefatta femininum (t.ex. ”hon”, ”hennes”).

## 12.5 Ordlista

Följande definitioner ska gälla genomgående i dessa regler:

Avlossande av skott	Discharge	Se ”Shot”, skott.
Bakåt (uppåt) i stationen	Uprange	Del av station, skjutbana eller område som är bakom de säkra skjutvinklar (se regel 2.1.2) vart mynningen på ett vapen inte får riktas under genomförandet av ett skjutmoment (undantag, se <a href="#">regel 10.5.7</a> ).
Beskjuta	Engage	Avlossa ett skott mot ett mål. Att avlossa ett skott mot ett mål, men missa målet är inte ”failure to engage”. Vapenfel eller ammunitionsfel som förhindrar att ett skott avlossas mot målet betraktas som ”failure to engage”.
Bör, borde	Should	Frivilligt men högst rekommendabelt.
Blind ammunition	Dummy Ammunition	Klickpatron, Övnings- och utbildningspatroner, tomhylsor ”snap caps”
Detonation, explosion	Detonation	Antändning av tändhatten i en patron som orsakas av något annat än slagstiftet och när kulan inte passerar genom loppet (t.ex. när en mantel är tillbakadragen för att ta ut patronen.)
Dra, drag (draget)	Draw (drawing)	Att ta ut vapnet från dess hölster. Draget bedöms vara avslutat när vapnet går fritt från hölstret.
Eftermarknadsdelar	Aftermarket	Delar som inte tillverkas av OFM (= originaltillverkaren, se nedan), och/eller är märkta med annan OFM logotyp.
Framåt (nedåt) i stationen	Downrange	Del av station, skjutbana eller område vart mynningen på ett vapen får riktas under genomförandet av ett skjutmoment och där kulfänget finns eller där kulorna troligen slår ner (på skjutfält).
Förbundsordförande	Regional Director	En person, godkänd av IPSC, som representerar en region.
Genomförande av skjutmoment (station)	Attempt at COF	Tiden från Startsignal tills skytten visar att denne har skjutit klart, som respons på <a href="#">regel 8.3.6</a> .
Grain	Grain	En enhet att mäta t.ex. en kulvikt. (1 grain = 0,0648 gram).
Hölster	Holster	En anordning för att hålla ett vapen buret på den tävlandes bälte.
Ej tillämbart	Not Applicable	Denna regel eller krav passar inte in i denna gren, division eller tävlingsnivå.
Kaliber	Caliber	Kuldiametern mätt i millimeter (eller tusendelar av tum).
Kan	May	Helt frivilligt.
Klickpatron	Snap Cap (Spring Cap)	En typ av laddblindpatron.
Kompensator	Compensator	En anordning på pipmynningen avsedd att motverka vapnets uppåtrörelse vid skjutning genom att omrikta utströmmande krutgaser.

Kroppsställning	Stance	Hur en person håller sina händer och armar (t.ex. händerna vid sidorna, korsade händer osv.).
Kula	Bullet	Projektilen i en patron som är avsedd att träffa målet.
Kulfång, sidovall	Berm	En upphöjning av sand, jord eller annat material som används till att fånga upp kulor och/eller att separera två stationer från varandra.
Laddad	Loaded	Ett vapen med blind eller skarp ammunition i patronläget eller trumman, eller blind eller skarp ammunition i ett magasin infört i vapnet.
Laddning	Loading	Det första införandet av ammunition i ett vapen som respons på kommandot ”Load and Make Ready”. Laddning påbörjas så fort skytten greppar en patron, ett magasin eller snabbbladdare och avslutas när vapnet är säkert hölstrat (eller placerat någon annanstans enligt den skriftliga stationsbeskrivningen) och skyttens händer inte längre har kontakt med vapnet.
Lårhölster	Tie-down-rig	Ett hölster där nedre delen är fäst vid den tävlandes ben med en rem eller på annat sätt.
Mål	Target(s)	Ett begrepp som omfattar både ett eller flera poänggivande mål och straffmål (no-shoot) om inte en regel (t ex. <a href="#">regel 4.1.3</a> ) skiljer dem åt.
Målgrupp	Target Array	En grupp godkända IPSC-mål synliga endast från en plats eller vy.
Måste	Must	Obligatoriskt.
Oladdad	Unloaded	Ett vapen helt fritt från blind eller skarp ammunition i patronläget eller trumman, eller blind eller skarp ammunition i ett magasin infört i vapnet
Omladdning	Reloading	Byte av ett magasin redan infört i vapnet med ett annat magasin eller införande av extra ammunition i ett vapen under tiden skytten faktiskt genomför ett skjutmoment. Omladdning påbörjas när magasinspärren (eller trumlåset) aktiveras och avslutas när skyttens hand inte längre har kontakt med det isatta magasinet (eller när trumman är helt stängd). Undantag: att på ett säkert sätt avfira kamrad patron mot ett mål före införandet av påfyllt <u>magasin</u> .
Omskjutning	Reshoot	Ytterligare ett försök för en tävlande att skjuta en station. Försöket är i förväg godkänt att utföras av RO eller en Tävlingsjury.

Patron	Round	Ammunition (enhetspatron) som används i vapen.
Patron Ur	Unloading	Borttagande av ammunition från ett vapen när skytten har avslutat sitt genomförande av ett skjutmoment eller när skytten så beordras av RO. Patron Ur påbörjas när magasinspärren (eller trumlåset) aktiveras och avslutas när vapnet är tomt på ammunition. Notera att en skytt som efter aktivering av magasinspärr eller trumlås som reaktion på kommando enligt <a href="#">regel 8.3.6</a> avfyrar kvarvarande patron i vapnet mot ett mål och/eller återinför ammunition, anses ha avslutat Patron Ur-processen och fortsatt att genomföra skjutmomentet.
Patronhylsa	Cartridge case	Huvuddelen av en patron som innehåller alla komponenter.
Patronlägesflagga, Säkerhetsflagga	Chamber Safety Flag	En färgglad propp som inte på något sätt påminner om en patron eller patrondel. Flaggan ska inte kunna införas i ett laddat vapen och ska förhindra att en patron kan införas i patronläget när flaggas sitter på plats. Flaggan ska ha en del eller band som synligt sticker ut från vapnet.
Pekning ”Svepning”	Sweeping	Att rikta vapnets mynning mot någon del av kroppen under genomförandet av ett skjutmoment när man håller eller berör ett vapen som inte är ordentligt hölstrat, eller när ett gevär hålls utan att säkerhetsflaggan är isatt (se <a href="#">regel 10.5.5</a> ).
Prototyp	Prototype	Ett vapen i ett utförande som inte finns i massproduktion och/eller tillgänglig för allmänheten.
Pysare	Squib	En kula eller del av kula som fastnat i pipan på ett vapen och/eller en kula som lämnar pipan med extremt låg hastighet.
Region (Förbund)	Region	Ett land eller geografiskt område som är erkänt av IPSC.
Rikta/Riktar	Aim/Aiming	Rikta vapnets pipa mot ett mål.
Siktbild	Sight picture	Att sikta/rikta mot ett mål utan att skjuta på det.
Ska	Will	Obligatoriskt.
Skjutplats	Location	En speciell (geografisk) plats i en station.
Skjutställning	Shooting position	Skyttens kroppsställning (t.ex. stående, sittande, knästående, liggande).
Skott	Shot	En kula som passerar igenom pipan på ett vapen.
Stark hand	Strong Hand	Den hand en person primärt använder för att dra vapnet från ett hölster fastsatt på bältet (svag hand är den andra handen). Tävlade med endast en hand kan använda den vid både Stark- och Svaghandstationer, se <a href="#">regel 10.2.10</a> .
Startposition	Start position	Plats, skjutställning och kroppsställning som föreskrivs i stationsbeskrivningen för skytten före ”startsignalen” (se <a href="#">regel 8.3.4</a> ).

Chief Range Officer (CRO), skjutledare (RO)	Range Officer	En person som arbetar som skjutledare (Se <a href="#">kapitel 7</a> ).
Stationsdetaljer, utrustning	Props	Attiraljer, förutom mål och begränsningslinjer, som används för att skapa, sköta eller utsmycka ett skjutmoment (COF).
Synfält, vy	View	En position (utsiktspunkt) på en plats (en port (glugg) i en vägg, en sida av en barriär osv.).
Sönderfallande mål	Frangible Target	Ett mål, t ex lerduva eller kakelplatta, som delas i två eller fler delar vid träff.
Tillhörande utrustning	Allied equipment	Magasin, snabbbladdare och/eller deras hållare (inklusive magneter)
Tjuvstart	False start	Att börja en station före ”startsignalen” (se <a href="#">regel 8.3.4</a> )
Torrklicka	Dry firing	Aktivering av avtryckare och/eller mekanismen på ett vapen som är helt plundrat på all ammunition.
Tändhatt	Primer	Del av patronen som orsakar en detonation eller att ett skott avlossas.
Tävlingspersonal	Match personnel	Personer som har en officiell uppgift eller funktion under en tävling, men som inte har kvalifikation som, eller agerar som tävlingsfunktionär.
Ursprungstillverkaren	OFM	Den ursprunglige tillverkaren/tillverkande fabriken av ett skjutvapen.
Vänd bakåt (från stationen)	Face (facing) uprange	Den tävlandes ansikte, bröstorg och tår är vända i motsatt riktning till skjutriktningen.

## 12.6 Måttsystem

Genomgående i dessa regler när måttenheter används, så är de inom parentes angivna måtten endast som vägledning.

## Bilaga A1 – IPSC tävlingsnivåer, Enhandsvapen

Förklaringar: M = Krav som Måste uppfyllas; R = Rekommendationer som bör uppfyllas, men alla är inte absolut nödvändiga för att tävlingsnivån ska uppnås.

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Nivå 4	Nivå 5
01. Måste följa den senaste utgåvan av IPSC-regler	M	M	M	M	M
02. Tävländaren måste vara IPSC* medlemmar	R	M	M	M	M
03. Match Director (MD)	M	M	M	M	M
04. Range Master (RM)	M	M	M	M	M
05. Range Master utsedd av regionsordförande	R	R	M	R	R
06. Range Master utsedd av IPSC verkställande kommitté	-	-	-	M	M
07. En Chief Range Officer (CRO) per område	R	R	R	M	M
08. En NROI utbildad skjutledare/station	R	R	M	-	-
09. En IROA utbildad skjutledare/station	-	-	R	M	M
10. IROA utbildad Protokollfunktionär (SO)	-	-	R	M	M
11. En stationsfunktionär (klistrare) per 6 skott	R	R	R	R	R
12. Stationer godkända av NROI *	R	R	M	-	-
13. Stationer godkända av IPSC	-	-	M	M	M
14. Sanktionering av IPSC *	-	-	M	M	M
15. Kronograf	-	R	R	M	M
16. Tre månaders varsel för registrering hos IPSC	-	-	M	-	-
17. IPSC Assembly godkännande vart 3 år.	-	-	-	M	M
18. Innefattas i IPSC tävlingskalender	-	-	M	M	M
19. Rapport till IROA efter tävlingen	-	-	M	M	M
20. Rekommenderat minsta antal skott	40	80	150	300	450
21. Rekommenderat minsta antal stationer	3	6	12	24	30
22. Rekommenderat minsta antal deltagare	10	50	120	200	300
23. Tävlingsvärde i poäng	1	2	3	4	5

\*) Punkt 02: I Sverige ska tävlande ha IPSC-licens för att få tävla.

\*) Punkt 12: I Sverige ska nivå 2-tävlingars stationer granskas och godkännas av NROI.

\*) Punkt 14: IPSC-sanktionering är inte ett krav för nivå 1- och 2-tävlingar. Regionerna fastställer egna kriterier och regler för sanktionering av nivå 1- och 2-tävlingar inom regionen.

I Sverige ska nivå 1- och 2-tävlingar godkännas av NROI.

## Bilaga A2 – IPSC-erkännande

Innan tävlingen börjar ska organisatörerna specificera vilka divisioner som tävlingen ska omfatta.

Om inte annat anges så omfattar IPSC-sanktionerade tävlingar de divisioner och kategorier som baseras på registrerade skyttar som verkligen genomför tävlingen, inklusive tävlande som diskvalificeras under tävlingen (om en division på en nivå 3-tävling har tio tävlande, men en eller flera diskvalificeras under tävlingen, kommer divisionen fortfarande att erkännas) och som baseras på följande krav:

### 1. Divisioner

- Nivå 1 & 2    Minst 5 tävlande per division (rekommendation).
- Nivå 3        Minst 10 tävlande per division (krav).
- Nivå 4 & 5    Minst 20 tävlande per division (krav).

### 2. Kategorier

Kravet för divisionen måste vara uppfyllt innan kravet på kategorin kan uppfyllas.  
Alla nivåer    Minst 5 tävlande per kategori (se godkända kategorier uppräknade nedan).

### 3. Individuella kategorier

Godkända individuella kategorier är följande:

- a) Lady            Tävlande av kvinnligt kön.
- b) Super Junior    Tävlande som inte fyllt 14 år tävlingens första dag. En Super Junior har valmöjlighet att anmäla sig i Junior, men inte i både och.  
Om det är otillräckligt antal tävlande i Super Junior för erkännande, omklassas alla automatiskt till Junior.
- c) Junior            Tävlande som inte fyllt 18 år tävlingens första dag.
- d) Senior            Tävlande som fyllt 50 år tävlingens första dag.
- e) Super Senior    Tävlande som fyllt 60 år tävlingens första dag. En Super Senior har valmöjlighet att anmäla sig i Senior, men inte i både och.  
Om det är otillräckligt antal tävlande i Super Senior för erkännande, omklassas alla automatiskt till Senior.
- f) Grand Senior    Tävlande som fyllt 70 år tävlingens första dag. En Grand Senior har valmöjlighet att anmäla sig i Super Senior, men inte i både och.  
Om det är otillräckligt antal tävlande i Grand Senior för erkännande, omklassas alla automatiskt till Super Senior.
- g) Lady Senior     Tävlande av kvinnligt kön som fyllt 50 år tävlingens första dag.

### 4. Lagkategorier

IPSC-tävlingar kan erkänna följande lag för lagtävling:

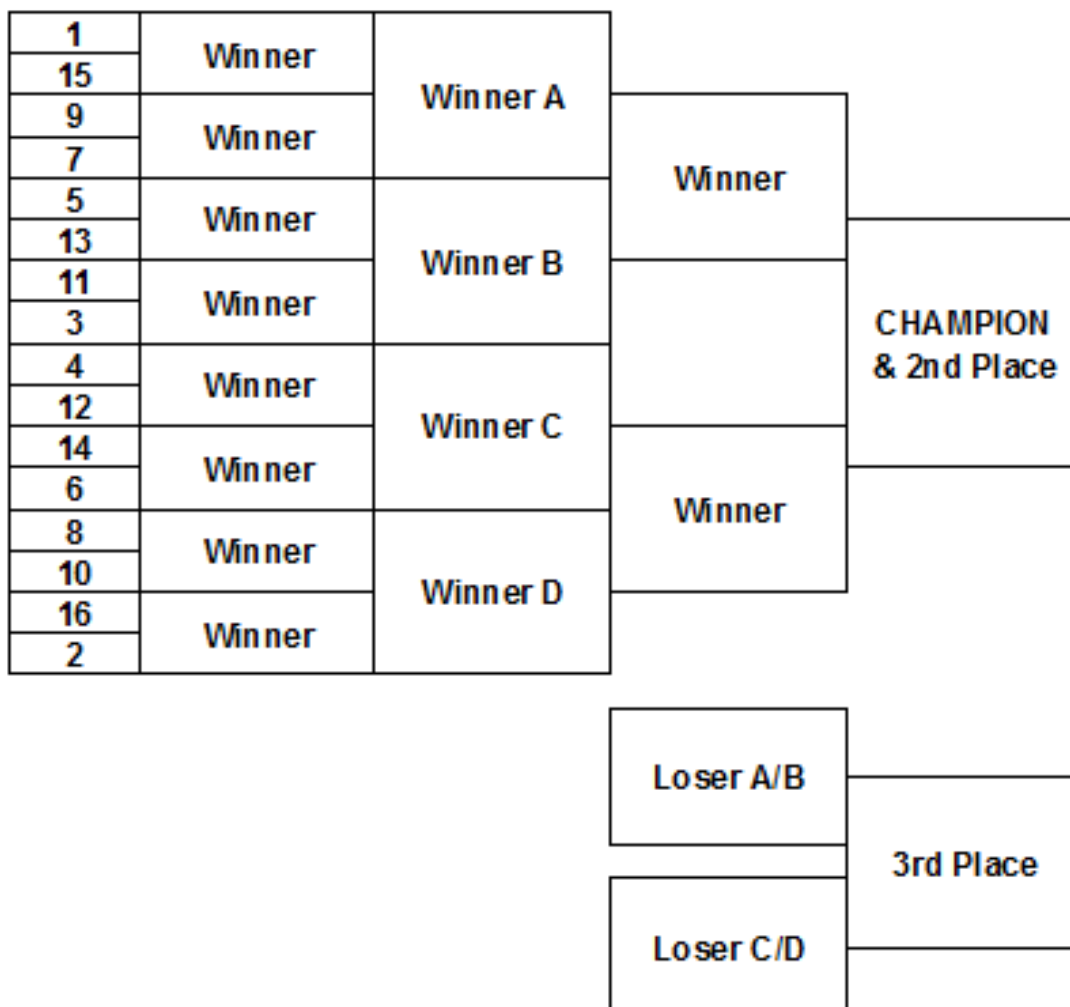
- a) Regionala lag per division.
- b) Regionala lag per division för kategorin Lady.
- c) Regionala lag per division för kategorin Super Junior.
- d) Regionala lag per division för kategorin Junior.
- e) Regionala lag per division för kategorin Senior.
- f) Regionala lag per division för kategorin Super Senior.
- g) Regionala lag per division för kategorin Grand Senior
- h) Regionala lag per familj.

Familjelag består av två medlemmar, varav en är Junior och den andra antingen en förälder eller farförälder till Junior. Trots [regel 6.4.2](#) och [6.4.2.1](#), kan de två gruppmedlemmar tävla i olika divisioner och ett kvinnligt individuellt registrerad som "Lady" får delta som Junior under förutsättning att hon uppfyller Junior åldersgräns. Familjelagresultat kommer att beräknas genom att addera match procent som uppnåts av de två deltagarna.



## Bilaga A3 – Shoot-Off elimineringstabell

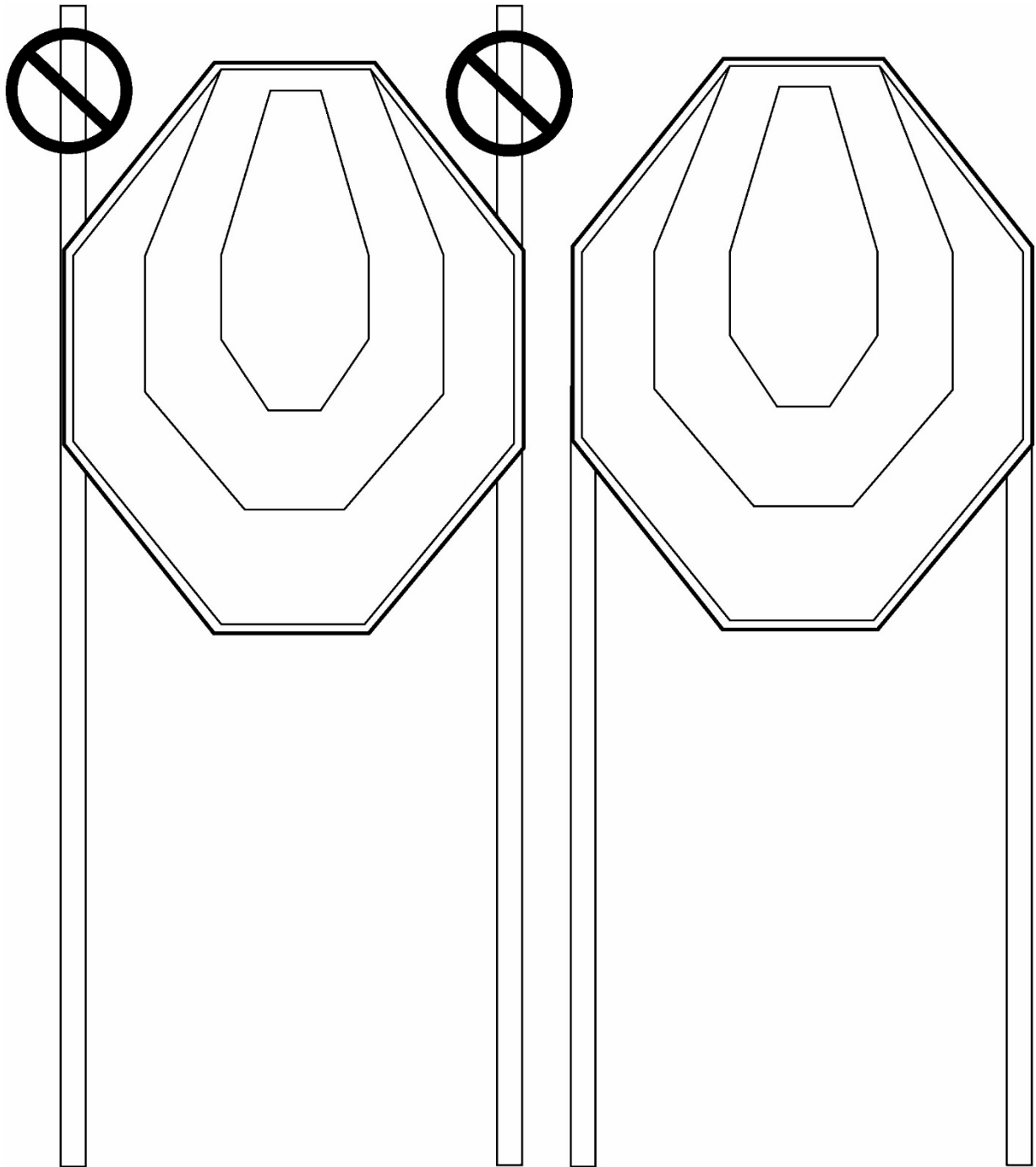
Top 16	Quarter Final	Semi-Final	Finals	Awards
(Single Elimination)			(Best of 3)	



## Bilaga A4 – Godkänd stationsfördelning på tävlingar

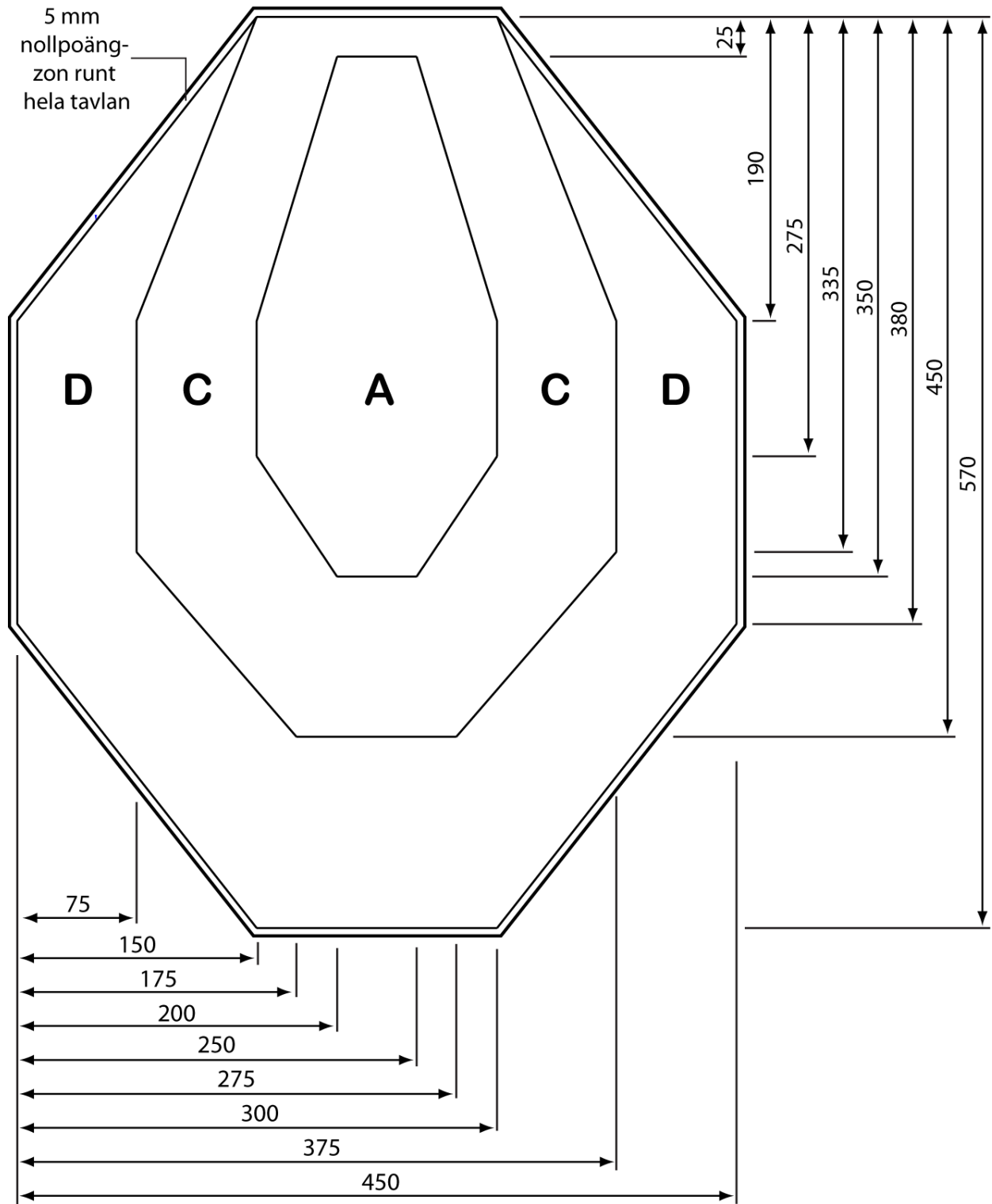
<b>Antal stationer</b>	<b>Korta</b>	<b>Medelstora</b>	<b>Långa</b>
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

## Bilaga B1 – Målpresentation



Genom att kapa utstickande tavelkäppar förbättras den visuella uppfattningen av målen.

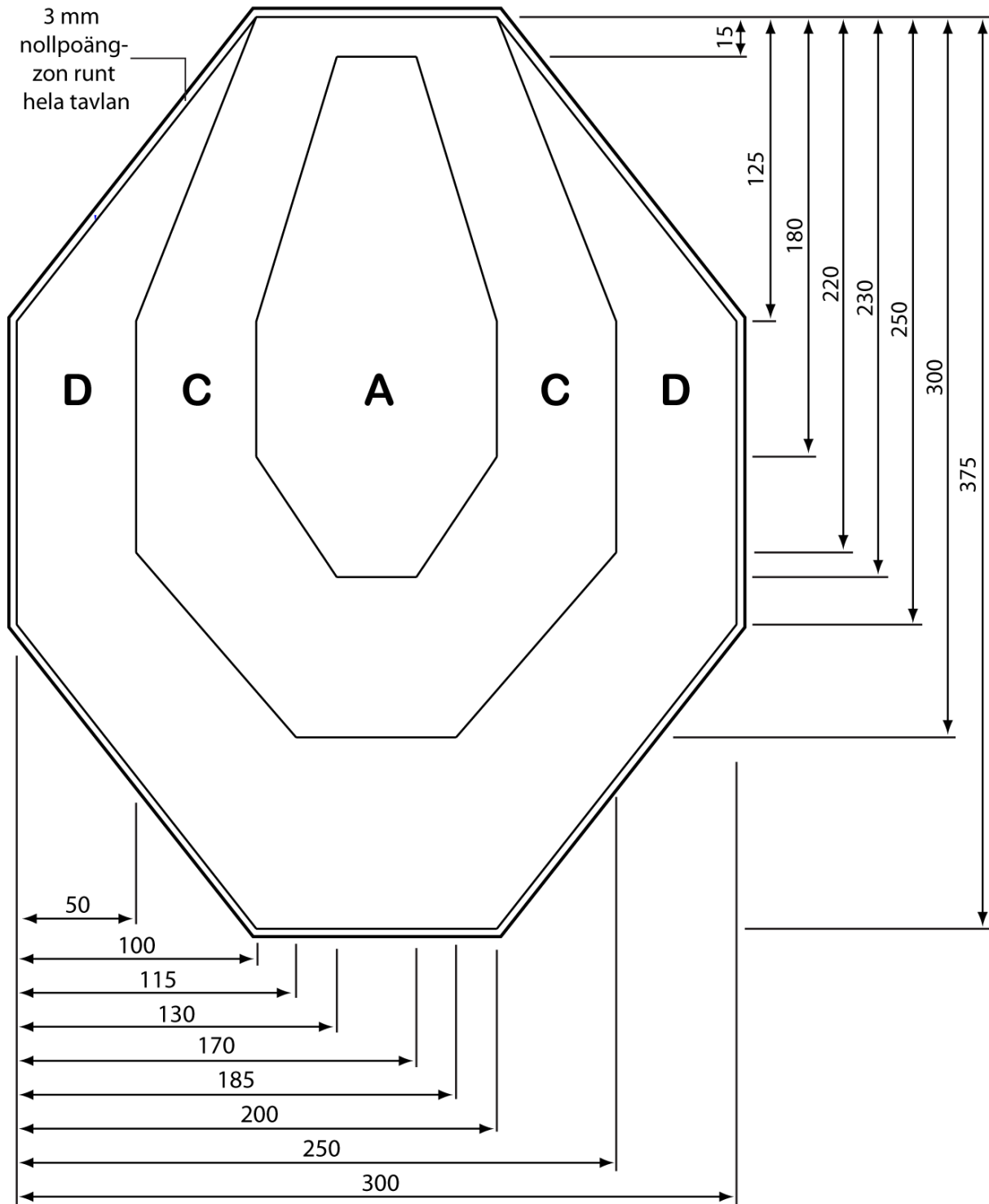
## Bilaga B2 – IPSC Target



Mått i millimeter.

Poängsättning		
Major	Ring	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

## Bilaga B3 – IPSC Mini Target



Mått i millimeter.

Poängsättning		
Major	Ring	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

## Bilaga C1 – Kalibrering av IPSC Popper

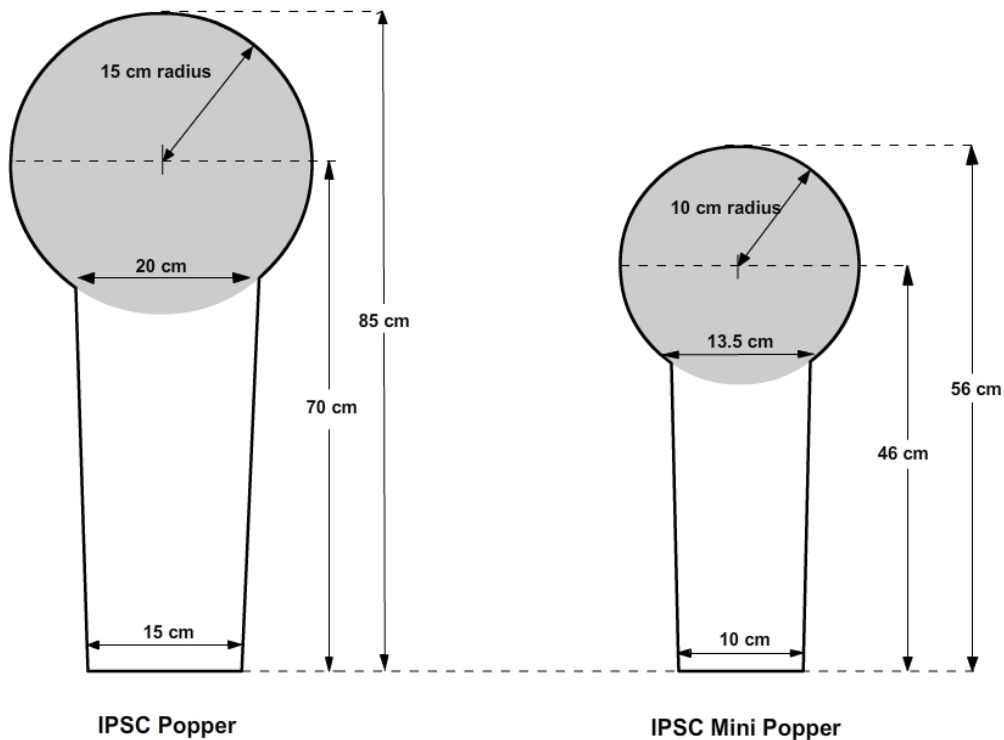
- 1 Range Master (RM) ska välja ut och avsätta ett särskilt parti ammunition och ett eller flera enhandsvapen för att av RM särskilt utvalda kalibreringsfunktionärer användas som officiella kalibreringsverktyg.
- 2 Innan tävlingen börjar ska kraftfaktorn för kalibreringsammunition som ska användas för kalibreringen testas enligt proceduren som beskrivs i [5.6.3.3](#), med undantaget att endast fyra patroner för varje kalibreringsvapen krävs. Kalibreringsammunition, testad genom varje utvalt vapen, måste hålla en kraftfaktor mellan 120–125 för att vara godkänd.
- 3 När nu ammunitionspartiet och vapnet har testats och blivit godkänt av Range Master, kan detta inte ifrågasättas av de tävlande.
- 4 Range Master ska se till att varje popper är kalibrerad före varje tävlingsstart och vid behov under tävlingen.
- 5 Först ska varje popper ställas in så att den faller för ett skott ifrån ett av kalibreringsvapnen med kalibreringsammunition vid en träff inom kalibreringszonen. Skottet ska skjutas ifrån en plats så långt som möjligt ifrån poppern inom stationen där åtminstone en del av kalibreringszonen på den kalibrerade poppern är synlig för skyttarna. Kalibreringszonerna visas på ritningarna på följande sidor.
- 6 En tävlande har tre alternativ om en popper inte faller vid träff på en station:
  - a) Poppern beskjuts igen till dess att den faller. I detta fall görs inget mer och stationen protokollförs som den skjutits.
  - b) Poppern förblir stående men skytten ifrågasätter inte kalibreringen. I detta fall görs inget mer och stationen protokollförs som färdigskjuten och den aktuella poppern protokollförs som en miss.
  - c) Poppern förblir stående men skytten ifrågasätter kalibreringen. I detta fall, så får poppern och dess omgivande område som den står på inte röras av någon person. Om någon tävlingsfunktionär bryter mot denna regel, måste skytten skjuta om stationen. Om den tävlande eller någon annan person bryter mot denna regel, ska poppern protokollföras som en miss och resten av stationen protokollföras som den skjutits.
  - d) Om poppern faller på grund av annan påverkan, t ex vind, innan den kan kalibreras ska omskjutning beordras.
- 7 I frånvaro av all yttre påverkan, ska tävlingsfunktionären som handhar kalibreringen, utföra en kalibreringstest av den aktuella poppern (när så krävs enligt 6c ovan), så nära som möjligt ifrån den plats där den tävlande besköt poppern. Då ska följande gälla:
  - a) Om det första skottet som skjuts av funktionären träffar kalibreringszonen eller under den och poppern faller döms den vara korrekt kalibrerad och den blir bokförd som en miss.
  - b) Om det första skottet som skjuts av funktionären träffar kalibreringszonen eller under den och poppern inte faller döms den vara felaktigt kalibrerad och den tävlande beordras att skjuta om stationen, så snart poppern är korrekt kalibrerad.
  - c) Om det första skottet som skjuts av funktionären missar poppern helt och hållet, ska ytterligare ett skott skjutas tills ett av 7 a) eller 7 b) gäller.
- 8 Lägg märke till att godkända metallmål (plates) inte ska kalibreras eller ifrågasättas (se [regel 4.3.3.2](#)).



## Bilaga C2 – IPSC Poppers

Enhandsvapen		Gevär/Hagelgevär
5 poäng	Resultat Minor/Major	5 eller 10 poäng (Regel 9.4.1.1 & 9.4.1.2 i Rifle och Shotgun reglerna)
Minus 10 poäng	Straff Miss/No-Shoot	Minus 10 poäng

Den skuggade ytan är kalibreringszonen på alla popper.



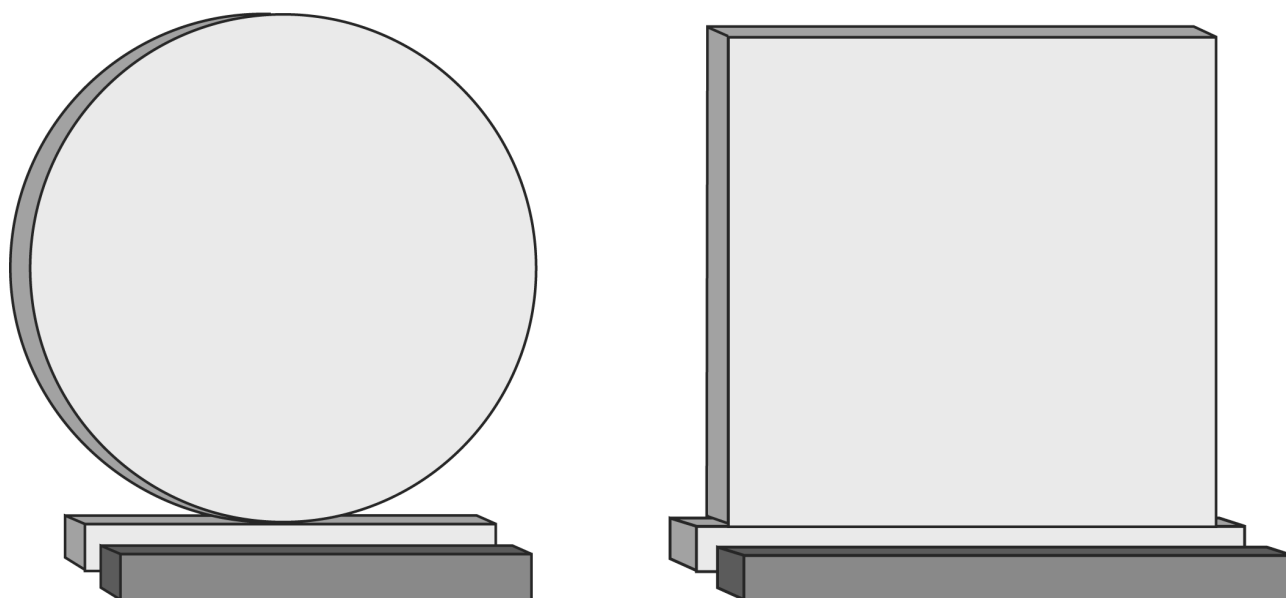
Måttolerans  $\pm 0,5$  cm

Metallmål och straffmål (no-shoot) som av misstag kan vända kanten mot skytten eller vridas i sidled när de träffas är uttryckligen förbjudna. Användning av dem kan leda till indragning av IPSC-tävlings sanktion (se [regel 4.3.1.1](#)).

## Bilaga C3 – IPSC Plates (Plåtar)

Enhandsvapen		Gevär/Hagelgevär		
5 poäng		Resultat Minor/Major		
Minus 10 poäng		Straff Miss/No-Shoot		
		5 eller 10 poäng (Regel 9.4.1.1 & 9.4.1.2 i Rifle och Shotgun reglerna)		
		Minus 10 poäng		
Rund	Rektangulär	Dimensioner	Rund	Rektangulär
20 cm Ø	15x15 cm	Minimum	15 cm Ø	15x15 cm
30 cm Ø	30x30 cm	Maximum	30 cm Ø	45x30 cm

Gevär		
Målavstånd	Testskjutning (Regel 2.5.3)	
50 – 100 m	15 cm Ø	15x15 cm
101 – 200 m	20 cm Ø	20x20 cm
201 – 300 m	30 cm Ø	30x30 cm
Avstånd och storlekar måste vara klart utmärkta		



### Viktiga Konstruktionsanmärkningar

Metallmål och straffmål (no-shoot) som av misstag kan vända kanten mot skytten eller vridas i sidled när de träffas är uttryckligen förbjudna. Användning av dem kan leda till indragning av IPSC-tävlingsanktion (se [regel 4.3.1.1](#)).

För enhandsvapentävlingar bör plåtar monteras på hårt skydd (hard cover) eller på metallpålar minst en meter höga.



## Bilaga D1 – Open Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	160
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt för Major	120 grains
4	Minsta kulldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	Nej
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Nej
7	Maximal vapenstorlek	Nej
8	Maximal magasinlängd	170 mm se bilaga E1
9	Maximal ammunitionskapacitet	Nej
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10/ bilaga E2</a> tillämpas	Nej
12	Optiska riktmedel	Ja
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Ja
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Ja

### Andra föreskrifter:

- 15 Ammunition som inte uppfyller minimikravet på kulvikt ovan, men som uppmäts uppfylla kraftfaktorn Major ska bedömas som osäker och får inte användas (se [regel 5.5.6](#)). Om vikten på den första kulan som vägs enligt [regel 5.6.3.3](#) inte uppfyller minimivikten för Major-kraftfaktor, gäller [regel 5.6.3.7](#) och en kula till ska vägas för att slutgiltigt avgöra kulvikten.

## Bilaga D2 – Standard Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	170
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt	Nej
4	Minsta kuldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	10 mm (.40”), se nedan
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Nej
7	Maximal vapenstorlek	Ja, se nedan
8	Maximal magasinlängd	Ja, se nedan
9	Maximal ammunitionskapacitet	Nej
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10/ bilaga E2</a> tillämpas	Ja
12	Optiska riktmedel	Nej
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Nej, se nedan
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Nej

### Andra föreskrifter:

- 15 Ett vapen i sitt färdigläge (se [avsnitt 8.1](#)), men oladdat och med ett tomt magasin isatt eller tom trumma stängd, måste helt rymmas i en låda med innermått 225x150x45 mm (tolerans +1 / -0 mm). Notera att alla magasin måste överensstämma.
- 16 Vapnet placeras i lådan (och tas bort) av den tävlande med manteln parallell med långsidan av lådan. Justerbara bakre sikten får tryckas ner något men manteln måst vara fullt framförd, och alla andra delar av vapnet (till exempel hopfällbara och /eller fällbara riktmedel, mantelhandtag (slide racker), tumstöd (-hylla), yttre hane, grepp och så vidare) ska vara fullt utsträckta eller utfällda när vapnet är inuti lådan. Magasin som förlängs (som är kortare oladdade än laddade) och/eller magasin med fjädrande (komprimerbara) ”base pad” är uttryckligen förbjudna.
- 17 Endast upptagande av portar i pipa är uttryckligen förbjudet. Manteln kan innehålla hål.
- 18 .357 SIG är en godkänd kaliber för Major, under förutsättning att major kraftfaktor erhålls. På försök fram till 31 december 2025.

## Bilaga D3 – Classic Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	170
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt	Nej
4	Minsta kuldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	10 mm (.40”), se nedan
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Nej
7	Maximal vapenstorlek	Ja, se nedan
8	Maximal magasinlängd	Ja, se nedan
9	Maximal ammunitionskapacitet	Ja, se pkt 20 nedan
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10</a> / <a href="#">bilaga E2</a> tillämpas	Ja
12	Optiska riktmedel tillåtet	Nej
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Nej
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Nej

### Andra föreskrifter:

- 15 Ett vapen i sitt färdigläge (se [avsnitt 8.1](#)), men oladdat och med ett tomt magasin isatt, måste helt rymmas i en låda med inermåtten 225x150x45 mm (tolerans +1 / -0 mm). Notera att alla magasin måste överensstämma.
- 16 Vapnet placeras i lådan (och tas bort) av den tävlande med manteln med långsidan av lådan. Justerbara bakre sikten får tryckas ner något vid insättning men manteln måst vara fullt framförd när vapnet är i lådan.
- 17 Handeldvapen måste bygga på och synligt likna profil- och konturmässigt den klassiska armépistol 1911-genrens design. Detta innebär enkelradiga magasin, (solid) stomme av metall med stigbygelprofil, samt ett dammskydd (med eller utan en tillbehörsskena) som har en maximal längd av 75 mm mätt från den främre kanten av dammskyddet till den bakre delen av mantelstoppets tapp.
  - 17.1 Magasinsbrunn, maximal yttre bredd 35 mm. Kontrolleras med hjälp av ett 35 mm brett och minst 5 mm djup fördjupning på utsidan av lådan, eller genom användning av en linjal eller skjutmått, som godkänts av Range Master.
- 18 Förbjudna modifieringar/delar är mantellättande spår, svaghands tumstöd och mantelhandtag (slide racker).
- 19 Tillåtna ändringar är frästa mantlar (flat top, tri-top osv.), omformade varbyglar (kantiga, underskurna osv.) bob-tail backstraps, bull- eller koniska pipor, utvändig utdragare, fingergrepp (bearbetade, add-on, wrap-around etc.), custom magasinspärrar, avtryckare, hammare, ensidig eller tvåsidig tumsäkring och alla öppna riktmedel (som kan vara infrästa i manteln) och förlängda mantelspärrar och tumskydd så länge de inte fungerar som tumhylla/stöd.
  - 19.1 Andra tillåtna modifieringar av en kosmetisk natur (t.ex. anpassade grepp, gravyr eller liknande yta, näthuggning eller räfflor etc.).
- 20 Magasin tillgängliga för en tävlande under ett skjutmoment får inte innehålla mer än 8 patroner (för Majorfaktor) eller 10 patroner (för Minorfaktor) vid startsignalen.
- 21 .357 SIG är en godkänd kaliber för Major, under förutsättning att major kraftfaktor erhålls. På försök fram till 31 december 2025.



## Bilaga D4 – Production Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	Ej tillämbart
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt	Nej
4	Minsta kulldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	Ej tillämbart
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Ja, 2,27 kg för första skott eller 1,36 kg för varje skott, se nedan.
7	Maximal vapenstorlek	Maximal pipplängd 127 mm
8	Maximal magasinlängd	Nej
9	Maximal ammunitionskapacitet	Ja, se pkt. 18.2 nedan
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10</a> / <a href="#">bilaga E2</a> tillämpas	Ja
12	Optiska riktmedel	Nej
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Nej
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Nej

### Andra föreskrifter:

- 15 Endast enhandsvapen som är uppräknade som godkända i [Production Division List](#) på IPSC hemsida får användas i Production division. Vapen som av IPSC anses vara enkel-aktion är inte tillåtna. Den officiella mätmetoden för pipplängd illustreras i [Bilaga E4b](#).
- 16 Minsta avtrycksvikt ska vara antingen 2,27 kg (5 lbs.) för första avfyrate skottet och utan begränsning för efterföljande skott, eller 1,36 kg ( 3 lbs.) för varje avfyrate skott.
- 17 Vapen med yttre hane måste ha den helt slackad (se [regel 8.1.2.5](#)), vid Startsignal. Första avfyringsförsöket måste vara dubbelaktion. Tävlade i denna division som efter startsignal och innan första avfyringsförsöket spänner upp hanen på ett vapen med laddat patronläge, ska få ett procedurstraff per tillfälle. Notera att ett procedurstraff inte ska åsättas för stationer där färdigläget kräver att den tävlade förbereder vapnet med tomt patronläge. I detta fall får den tävlade skjuta det första skottet enligt enkelaktion.
- 18 Originaldelar och komponenter som erbjuds av ursprungstillverkaren (OFM) som standardutrustning, eller tillval, för en viss modell som finns angiven på IPSC godkända lista är tillåtna under följande förutsättning:
  - 18.1 Modifieringar, annat än mindre ingrepp (borttagning av grader och/eller justeringar nödvändiga för att passa in original reservdelar eller komponenter), är förbjudna. Andra förbjudna modifieringar omfattar sådana som underlättar snabbare magasinbyte (t ex manöverhandtag på manteln, avfasning, förstoring och/eller eftermontering av magasinbrunn osv.) och näthuggning. Ändring av vapnets originalfärg och/eller ytfinish och/eller applicering av dekalering eller andra dekorationer är tillåtet.
  - 18.2 Magasin tillgängliga för skytten under stationens genomförande får vid Startsignalen inte innehålla mer än 15 patroner. Märkning/dekalering, invändiga kapacitetsbegränsningar, bumper pads och extra hål som tillför eller tar bort ringa vikt från magasinerna är tillåtna.
  - 18.3 Sikten kan trimmas, justeras och/eller färgas. Fiberoptiska riktmedel eller liknande är tillåtna.

- 19 Eftermarknadsdelar (s.k. Piratdelar), komponenter och tillbehör är förbjudna, med undantag av:
- 19.1 Eftermarknadsmagasin är tillåtna om de uppfyller kravet i regel 18.2 ovan.
  - 19.2 Eftermarknads öppna riktmedel (se [regel 5.1.3.1](#)) är tillåtna under förutsättning att installationen inte medför någon ändring (bearbetning) av vapnet.
  - 19.3 Eftermarknadsgrepp är tillåtna så länge de har samma profil och kontur som OFM standardgreppen eller originaltillbehör för det godkända vapnet och/eller grepptejp på kolven (se [bilaga E3a](#)) är tillåtet. Överdrag av gummi är förbjudna.
  - 19.4 Eftermarknadsfjädrar är tillåtna, förutsatt att de är av samma typ (configuration) som original.
  - 19.5 Eftermarknadsavtrycksmekanismer är tillåtna, enligt 16 ovan. En avtrycksmekanism definieras som den mekanism som, när avtryckaren trycks in, aktiverar avfyringen i vapnet. Observera att om original avtryckare har avtryckarsäkring så måste eftermarknadsavtrycket också ha avtryckarsäkring.
  - 19.4 Eftermarknadshammare är tillåtna.

## Bilaga D4a – Production Optics Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	Ej tillämpbart
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt	Nej
4	Minsta kuldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	Ej tillämpbart
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Ja, 2,27 kg för första skott eller 1,36 kg för varje skott, se nedan.
7	Maximal vapenstorlek	Maximal pipplängd 127 mm
8	Maximal magasinlängd	Nej
9	Maximal ammunitionskapacitet	Ja, se pkt. 18.2 nedan
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10</a> / <a href="#">bilaga E2</a> tillämpas	Ja
12	Optiska riktmedel	Ja, obligatoriska, se nedan.
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Nej
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Nej

### Andra föreskrifter:

- 15 Endast enhandsvapen som är uppräknade som godkända i [Production Division List](#) på IPSC hemsida och försedda med ett optisk/elektroniskt riktmedel får användas i Production Optics. Vapen som av IPSC anses vara enkel-aktion är inte tillåtna. Den officiella mätmetoden för pipplängd illustreras i [Bilaga E4b](#).
- 16 Minsta avtrycksvikt ska vara antingen 2,27 kg (5 lbs.) för första avfyrate skottet och utan begränsning för efterföljande skott, eller 1,36 kg ( 3 lbs.) för varje avfyrate skott.
- 17 Vapen med yttre hane måste ha den helt slackad (se [regel 8.1.2.5](#)), vid Startsignal. Första avfyringsförsöket måste vara dubbelaktion. Tävlade i denna division som efter startsignal och innan första avfyringsförsöket spänner upp hanen på ett vapen med laddat patronläge, ska få ett procedurstraff per tillfälle. Notera att ett procedurstraff inte ska åsättas för stationer där färdigläget kräver att den tävlade förbereder vapnet med tomt patronläge. I detta fall får den tävlade skjuta det första skottet enligt enkelaktion.
- 18 Originaldelar och komponenter som erbjuds av ursprungstillverkaren (OFM) som standardutrustning, eller tillval, för en viss modell som finns angiven på IPSC godkända lista är tillåtna under följande förutsättning:
  - 18.1 Modifieringar, annat än mindre ingrepp (borttagning av grader och/eller justeringar nödvändiga för att passa in original reservdelar eller komponenter), är förbjudna. Andra förbjudna modifieringar omfattar sådana som underlättar snabbare magasinbyte (t ex manöverhandtag på manteln, avfasning, förstoring och/eller eftermontering av magasinbrunn osv.) och näthuggning. Ändring av vapnets originalfärg och/eller ytfinish och/eller applicering av dekaler eller andra dekorationer är tillåtet.
  - 18.2 Magasin tillgängliga för skytten under stationens genomförande får vid Startsignalen inte innehålla mer än 15 patroner. Märkning/dekaler, invändiga kapacitetsbegränsningar, bumper pads och extra hål som tillför eller tar bort ringa vikt från magasinerna är tillåtna.
  - 18.3 Sikten kan trimmas, justeras och/eller färgas. Fiberoptiska riktmedel eller liknande är tillåtna.

- 19 Eftermarknadsdelar (s.k. Piratdelar), komponenter och tillbehör är förbjudna, med undantag av:
- 19.1 Eftermarknadsmagasin är tillåtna om de uppfyller kravet i regel 18.2 ovan.
  - 19.2 Eftermarknadsriktmedel, öppna och optiska/elektroniska riktmedel (se regel 5.1.3.1 och 5.1.3.2) och fästen är tillåtna under förutsättning att installationen inte medför någon ändring (bearbetning) av vapnet annat fräsning av manteln för att möjliggöra fästsättning av optiskt/elektroniskt riktmedel.
  - 19.3 Eftermarknadsgrepp är tillåtna så länge de har samma profil och kontur som OFM standardgreppen eller originaltillbehör för det godkända vapnet och/eller grepptejp på kolven (se [bilaga E3a](#)) är tillåtet. Överdrag av gummi är förbjudna.
  - 19.4 Eftermarknadsfjädrar är tillåtna, förutsatt att de är av samma typ (configuration) som original.
  - 19.5 Eftermarknadsavtrycksmekanismer är tillåtna, enligt 16 ovan. En avtrycksmekanism definieras som den mekanism som, när avtryckaren trycks in, aktiverar avfyringen i vapnet. Observera att om original avtryckare har avtryckarsäkring så måste eftermarknadsavtrycket också ha avtryckarsäkring.
  - 19.6 Eftermarknadshammare är tillåtna.
- 20 Optiskt/elektroniskt riktmedel måste monteras på den bakre övre delen av manteln, antingen tillsammans med eller istället för det bakre siktet. Manöverhandtag eller liknande anordningar får inte utgöra del av riktmedlet eller dess fästanordning.

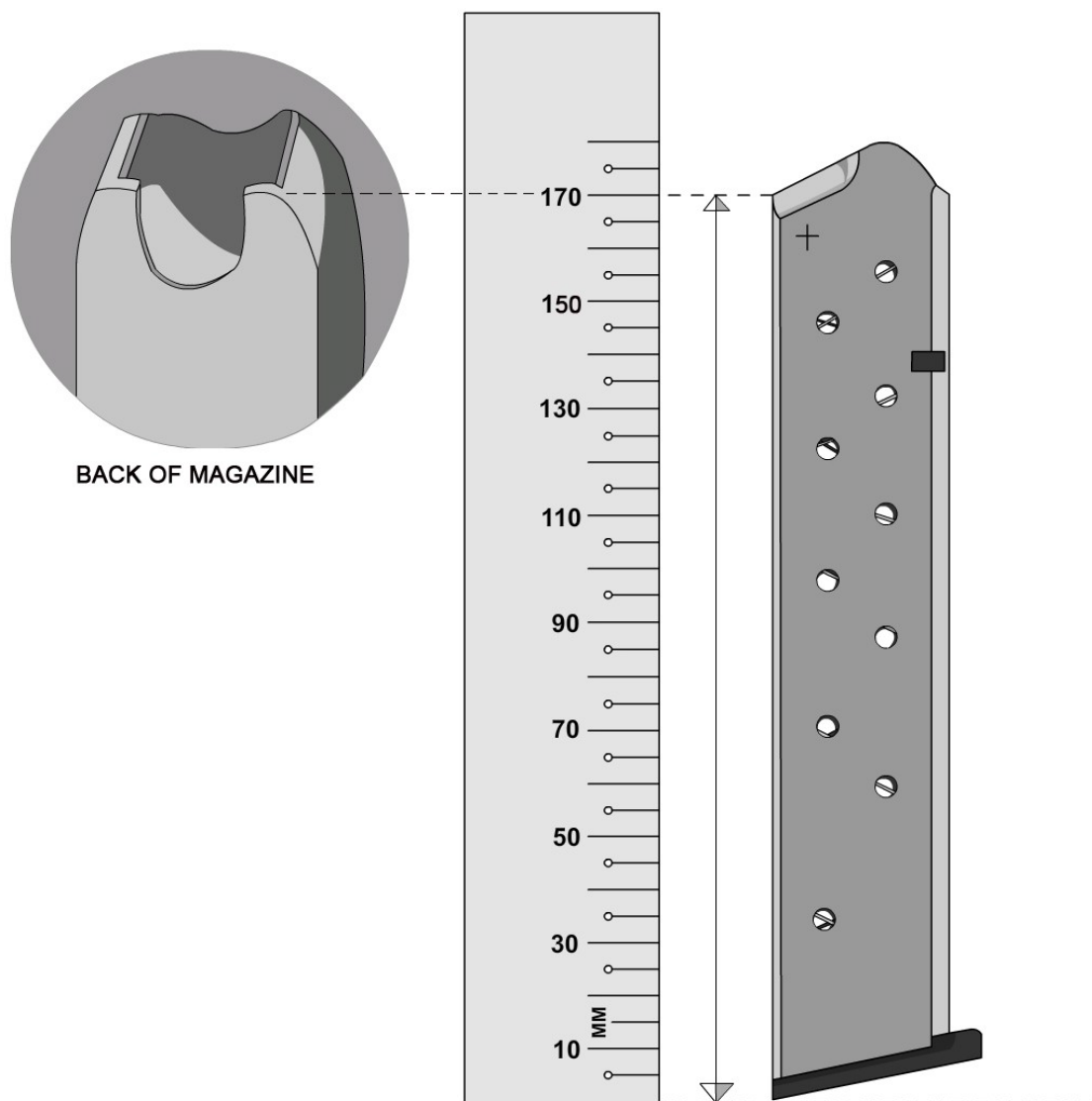
## Bilaga D5 – Revolver Division

1	Minsta kraftfaktor för Major	170 (se nedan)
2	Minsta kraftfaktor för Minor	125
3	Minsta kulvikt	Nej
4	Minsta kuldiameter/ hylslängd	9 mm (.354”) / 19 mm (.748”)
5	Minsta kaliber för Major	Nej
6	Minsta avtrycksvikt (se <a href="#">bilaga E4a</a> )	Nej
7	Maximal vapenstorlek	Nej
8	Maximal magasinlängd	Ej tillämbart
9	Maximal ammunitionskapacitet	Nej, se nedan
10	Maximal distans vapen och tillhörande utrustning från överkropp	50 mm (se <a href="#">regel 5.2.5</a> )
11	<a href="#">Regel 5.2.10</a> / <a href="#">bilaga E2</a> tillämpas	Nej
12	Optiska riktmedel	Nej
13	Kompensator, portar, flam- och/eller ljuddämpare	Nej
14	Vikt(er) fäst på pipan som sträcker sig framför pipans mynning	Nej

### Andra föreskrifter:

- 15 Ingen begränsning på trummans kapacitet. Revolverar med kapacitet om 7 patroner eller mer kan inte deklarerar för Major kraftfaktor, även om ammunitionen vid kronografering uppfyller Major kraftfaktor.
- 16 ”Automatrevolverar” med rekylrande mantel är förbjudna i denna division.

## Bilaga E1 – Mätning av magasinslängd

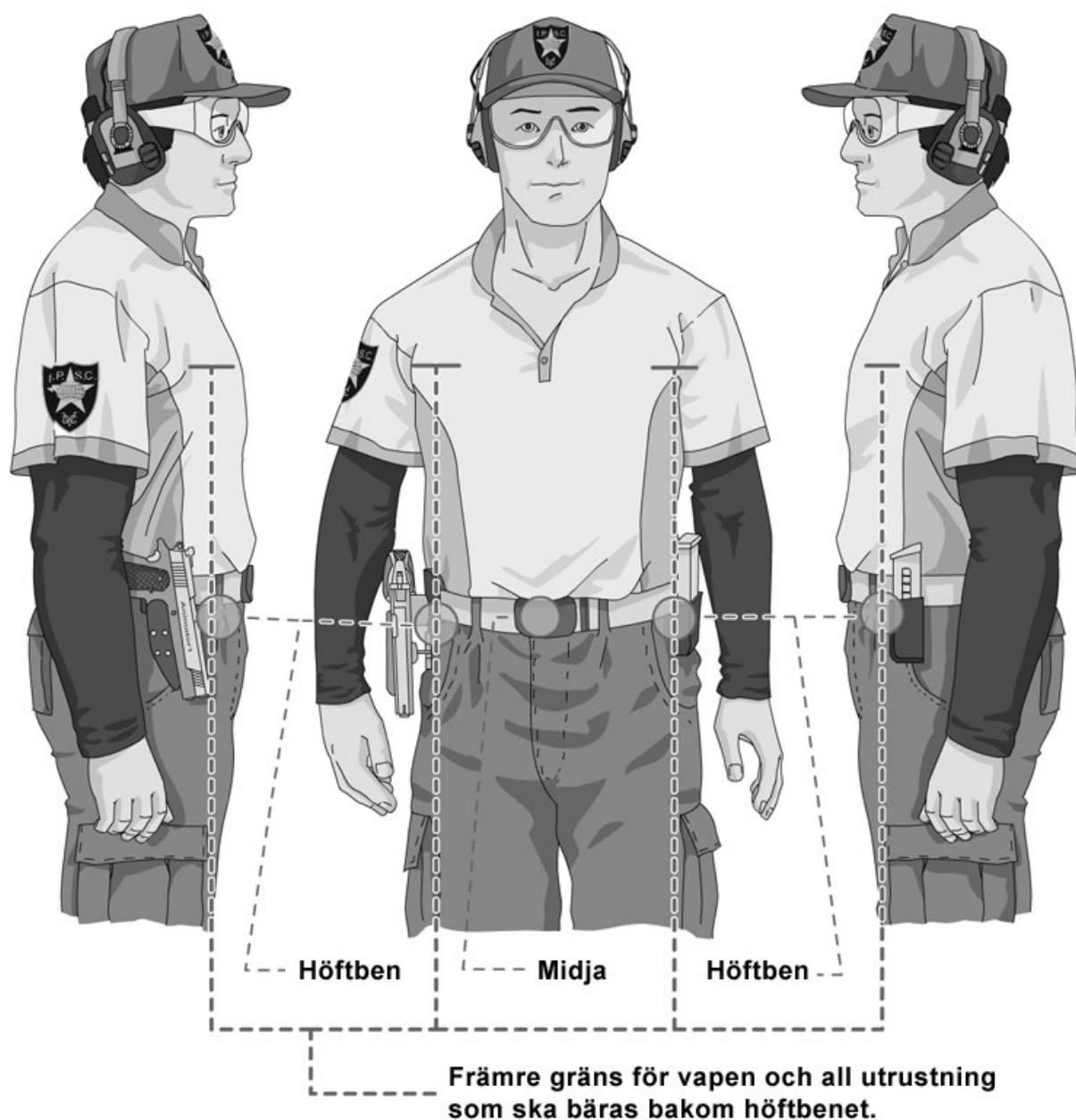


Ställ magasinet på ett plant underlag i lodrätt läge.

Mät från underlaget utmed magasinets baksida (rygg) upp mot översidan av magasinets matningsläppar, som bilden visar.

Endast raka, ”fasta” magasin är tillåtna (dvs. flexibla, trum, ”J”, ”L”, ”T” och liknande magasin är förbjudna).

## Bilaga E2 – Hur utrustning ska placeras/bäras



Fremre grans för vapen, hølster och tillhörande utrustning som ska bäras bakom höftbenet vid Startsignal. Bilden visar även hur händerna hålls "hängande avslappnat" (se [regel 8.2.2](#)).



## Bilaga E3a Production Divisions – Gränser för tejp på kolven

Tejp får appliceras på vapnets utsida i ett enkelt lager (ofrånkomlig mindre överlappning upp till 2 cm tillåts) inom det i bilden nedan illustrerade området:



Tejp kan endast appliceras inom det område som indikeras av den prickade linjen. Området omfattar även den främre och bakre delen av kolven.

Tejp får dock inte användas för att inaktivera en greppsäkring, inte heller får tejp appliceras på någon del av manteln, avtryckaren, varbygel, eller på något av vapnets reglage.

## Bilaga E3b Alla Divisioner – Kolvens ”häl” (heel of butt)



Vapnets placering jämfört med bältet på bilden är **inte godkänt** enligt [regel 5.2.7.2](#).

## Bilaga E4a – Kontroll av avtrycksvikt

När det krävs i en division att ett vapen ska ha en viss avtrycksvikt ska detta prövas på följande sätt:

### 2,27 kg (5 lbs.) för Första skottet

1. Det plundrade vapnet görs i ordning precis som om man ska skjuta ett dubbelaktionskott med det.
2. En provvikt eller en våg placeras så nära mitten på avtryckaren som möjligt.
3. Vapnets avtryckare ska antingen:
  - a) kunna lyfta och hålla en 2,27 kg vikt, med mynningen på vapnet pekande vertikalt uppåt när vapnet försiktigt lyfts, eller
  - b) registrera 2,27 kg eller mer på vågen använd på ett sätt som specificerats av Range Master.
4. En av ovanstående provmetoder ska utföras maximalt 3 gånger.
5. Om hanen eller slagstiftet inte slår fram i något av försöken i 3a) ovan, eller om vågen visar 2,27 kg eller mer i 3b) ovan, har vapnet klarat provet.
6. Om hanen eller slagstiftet slår fram i alla de 3 försöken i 3a) ovan, eller om vågen visar mindre än 2,27 kg i 3b) ovan, har vapnet inte klarat provet, och utifall det inte klarar provet ”1,36 kg för Varje skott” nedan ska [regel 6.2.5.1](#) tillämpas.

### 1,36 kg (3 lbs.) för Varje skott

1. Det plundrade vapnet görs i ordning precis som om man ska skjuta ett skott med det.
2. En provvikt eller en våg placeras så nära mitten på avtryckaren som möjligt.
3. Vapnets avtryckare ska antingen:
  - a) kunna lyfta och hålla en 1,36 kg vikt, med mynningen på vapnet pekande vertikalt uppåt när vapnet försiktigt lyfts, eller
  - b) registrera 1,36 kg eller mer på vågen använd på ett sätt som specificerats av Range Master.
4. En av ovanstående provmetoder ska utföras maximalt 3 gånger.
5. Om hanen eller slagstiftet inte slår fram i något av försöken i 3a) ovan, eller om vågen visar 1,36 kg eller mer i 3b) ovan, har vapnet klarat provet.
6. Om hanen eller slagstiftet slår fram i alla de 3 försöken i 3a) ovan, eller om vågen visar mindre än 1,36 kg i 3b) ovan, har vapnet inte klarat provet, och utifall det inte klarar provet ”2,27 kg för Första skottet” ovan ska [regel 6.2.5.1](#) tillämpas.

## Bilaga E4b – Kontroll av piplängd

En komplett och oladdad pistol riktas lodrätt mot himlen, sedan införs en träpinne med en 127 mm markering i mynningen på pipan tills pinnen bottenar mot mantelns stötbotten. Om 127 mm markeringen är vid eller ovanför pipans mynning, är handeldvapnet godkänt för Production division.

För revolverar, mät från pipmynningen till pipans ände. Om längden är 127 mm eller mindre, är revolvern godkänd för Production division.

## Bilaga E5 – Exempel på Equipment Check Sheet

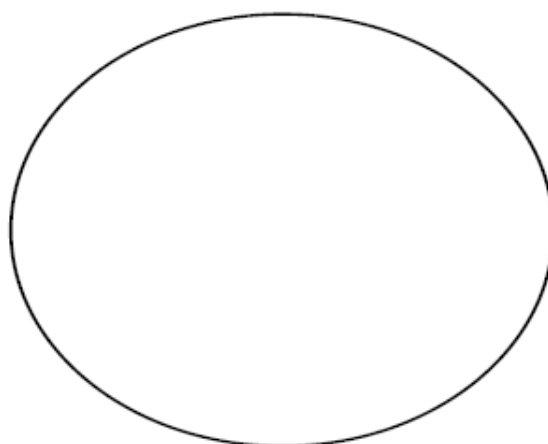
**Competitor Name:** \_\_\_\_\_

**Competitor #:** \_\_\_\_\_ **Squad #:** \_\_\_\_\_ **Category:** L / SJ / J / S / SS / GS / LS

**Division:** Open / Standard / Classic / Production / Production Optics / Revolver

**Gun Make:** \_\_\_\_\_ **Model:** \_\_\_\_\_ **Serial #:** \_\_\_\_\_

**Caliber:** \_\_\_\_\_ **Declared PF:** Major / Minor

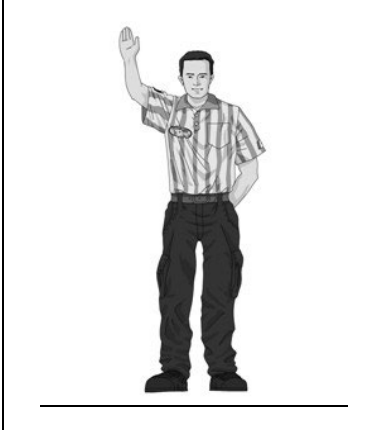







**Front of Belt**

(Legend: **H**=Holster, **P**=Pouch, **M**=Magnet)

Stage	Verified	Stage	Verified	Stage	Verified
1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	

## Bilaga F1 – Handsignaler vid markering

		
<b>Alpha</b>	<b>Charlie</b>	<b>Delta</b>
		
<b>Miss</b>	<b>No-Shoot</b>	<b>Re-Score</b>

När två skott per mål markeras, används båda armarna.

# INDEX

## Ämne ..... Kapitel/Regel

### A

Alkohol .....	<a href="#">10.7</a>
Ammunition	
Förbjuden .....	<a href="#">5.5.4</a>
Reserv .....	<a href="#">5.5.3</a>
Officiell matchammunition .....	<a href="#">5.8</a>
Osäker .....	<a href="#">5.5.6</a>
Antal patroner laddade .....	<a href="#">8.1.4</a>
Assistans .....	<a href="#">8.6</a>
Avtryckare	
Täckt .....	<a href="#">5.2.7.4</a>
Avtrycksvikt .....	<a href="#">5.1.4/ Bilaga E4a</a>
Avtryckarsko .....	<a href="#">5.1.5</a>
Axelstöd .....	<a href="#">5.1.10</a>

### B

Balans: Precision, Kraft & Snabbhet .....	<a href="#">1.1.3</a>
Barriärer (väggar) .....	<a href="#">2.2.3</a>
Begränsningslinjer	
Används för .....	<a href="#">2.2.1</a>
Barriärer .....	<a href="#">2.2.3</a>
Beskrivning av .....	<a href="#">2.3</a>
Procedurstraff .....	<a href="#">10.2.1</a>
Bristningar vid kulhål .....	<a href="#">9.5.4</a>
Bälte	
Divisioner .....	<a href="#">Bilaga D1–5</a>
Fastsättning .....	<a href="#">5.2.3</a>
Kvinnliga tävlande .....	<a href="#">5.2.3.1</a>

### C

Classic-divisionen .....	<a href="#">Bilaga D3</a>
Comstock-räkning .....	<a href="#">9.2.1</a>
Poäng- och straffvärden .....	<a href="#">9.4</a>
Cooper-tunnel	
Konstruktion .....	<a href="#">2.2.5</a>
Procedurstraff .....	<a href="#">10.2.5</a>
Creeping (smygrörelse) .....	<a href="#">10.2.6</a>
Cup (Liga, Serie (league)).....	<a href="#">6.1.6</a>

### D

Diskvalifikation .....	<a href="#">10.3</a>
Fingret i varbygeln .....	<a href="#">10.5.9 – 10.5.11</a>
Förflyttning .....	<a href="#">10.5.11</a>
Förbjudna substanser .....	<a href="#">10.7</a>
Lagmedlem .....	<a href="#">6.4.6</a>
Osäker vapenhantering .....	<a href="#">10.5</a>
Osporsligt uppträdande .....	<a href="#">10.6</a>
Vådaskott .....	<a href="#">10.4</a>
Division	
Diskvalifikation .....	<a href="#">6.2.6</a>
Erkännande .....	<a href="#">6.2.1/ Bilaga A2</a>
Fler än en .....	<a href="#">6.2.4</a>
Misslyckas att uppfylla .....	<a href="#">6.2.5.1</a>
Struken .....	<a href="#">6.2.5</a>
Underlåter att deklarerat .....	<a href="#">6.2.5</a>
Divisioner .....	<a href="#">Bilaga D1 till D5</a>
Droger .....	<a href="#">10.7</a>
D V C .....	<a href="#">1.1.3</a>

## Ämne ..... Kapitel/Regel

### E

Ej genomskjutbara mål .....	<a href="#">9.1.5</a>
Erkännanden av Divisioner,	
Kategorier och lag .....	<a href="#">Bilaga A2</a>
Ersättningsvapen .....	<a href="#">5.1.7</a>
ESS .....	<a href="#">9.11</a>

### F

Felfunktion	
Skyttens utrustning .....	<a href="#">5.7</a>
Stationsutrustning .....	<a href="#">4.7</a>
Felfunktion – vapen .....	<a href="#">5.7</a>
Fel på den tävlandes utrustning .....	<a href="#">5.7</a>
Fri Stil .....	<a href="#">1.1.5</a>

### Färdig

Färdigläge .....	<a href="#">8.1</a>
Färdigställning .....	<a href="#">8.2</a>
Förbjudna substanser .....	<a href="#">10.7</a>
Förflyttning .....	<a href="#">8.5</a>
Försvinnande mål .....	<a href="#">9.9</a>

### G, H

Gemensamma skjutlinjer .....	<a href="#">2.1.7</a>
Grand Senior-kategori .....	<a href="#">Bilaga A2</a>
Hantering av Ammunition .....	<a href="#">10.5.13</a>
Hinder .....	<a href="#">2.1.6</a>
Hygienområde .....	<a href="#">2.7</a>

### Hårt skydd

Dolda mål .....	<a href="#">4.1.4/ 4.2.4</a>
-----------------	------------------------------

### Hölster

Annan utrustning .....	<a href="#">5.2</a>
Bälte .....	<a href="#">5.2.3</a>
Dold avtryckare .....	<a href="#">5.2.7.4</a>
Position .....	<a href="#">5.2.5/ Bilaga E2</a>
Säkerhetsrem/lock .....	<a href="#">5.2.6</a>
Tjänstehölster .....	<a href="#">5.2.8</a>
Val av hölster .....	<a href="#">5.2.6</a>
Ändring av placering .....	<a href="#">5.2.4.2</a>

### Hölstra

Inuti en tunnel .....	<a href="#">10.5.4</a>
Stationsdesign .....	<a href="#">8.2.5</a>
Tävlandes val .....	<a href="#">8.2.5</a>

Hörselskydd .....	<a href="#">5.4</a>
-------------------	---------------------

### I, J

ICS .....	<a href="#">6.7</a>
IPSC Medlemskap .....	<a href="#">6.5.1</a>
IPSC Target .....	<a href="#">Bilaga B2–B3</a>
Junior-, Super Juniorkategori.....	<a href="#">Bilaga A2</a>

### K

Kaliber	
Divisioner .....	<a href="#">Bilaga D1–5</a>
Minimum .....	<a href="#">5.1.2</a>
Kategori .....	<a href="#">6.3/ Bilaga A2</a>
Klassificering/Classifiers .....	<a href="#">1.2.2.1</a>
Klättra på hinder .....	<a href="#">2.2.2.3</a>
Klätterhjälpmedel .....	<a href="#">2.2.2</a>
Korta stationer .....	<a href="#">1.2.1.1</a>
Kraft .....	<a href="#">1.1.3</a>
Kraftfaktor .....	<a href="#">5.6</a>

**Ämne ..... Kapitel/Regel****K, forts.**

Kronograf	
Krafftaktor	<a href="#">5.6.1</a>
Procedur	<a href="#">5.6.3</a>
Tillgänglighet	<a href="#">5.6.1</a>
Verifiering av kronograf	<a href="#">5.6.2</a>
Kvalitet	<a href="#">1.1.2</a>
Kvartermästare	<a href="#">7.1.4</a>

**L**

Laddat vapen	<a href="#">10.5.14</a>
Lady, Lady Senior kategori	<a href="#">Bilaga A2</a>
Lady lag	<a href="#">Bilaga A2</a>
Lag	<a href="#">6.4</a>
Lagmedlem	
Diskvalificering	<a href="#">6.4.6</a>
Utbyte	<a href="#">6.4.4/ 6.4.5</a>
League (Liga, Cup, Serie)	<a href="#">6.1.6</a>
Långa stationer	<a href="#">1.2.1.3</a>

**M**

Magasin	
Division	<a href="#">Bilaga D1–5</a>
Reserv	<a href="#">5.5.3</a>
Tappade	<a href="#">5.5.3</a>
Major	<a href="#">5.6.1.2</a>
Markering	
Handsignaler	<a href="#">Bilaga F1</a>
Missar	<a href="#">9.4.2/ 9.4.3</a>
Poängberäkningsmetoder	<a href="#">9.2</a>
Principer	<a href="#">9.5</a>
Program	<a href="#">9.11</a>
Skyldigheter	<a href="#">9.8</a>
Straff	<a href="#">10</a>
Värde	<a href="#">9.4</a>
Verifiering	<a href="#">9.6</a>
Maximum antal poäng	<a href="#">9.2</a>
Medelstora stationer	<a href="#">1.2.1.2</a>
Medlemskap och tillhörighet	<a href="#">6.5</a>
Metallmål	
Godkända	<a href="#">4.3</a>
Typer	<a href="#">4.3</a>
Versioner	<a href="#">4.3</a>
Minsta avstånd	
Metallmål	<a href="#">2.1.3</a>
Minimumpoäng	<a href="#">9.5.5</a>
Minor	<a href="#">5.6.1.1</a>
Misslyckas att skjuta mot	<a href="#">9.5.6</a>
Procedurstraff	<a href="#">10.2.7</a>
Rörliga mål	<a href="#">9.9</a>
Modifiering (ändring) av stationsutformning	<a href="#">2.3</a>
Mynning	
Riktning	<a href="#">10.5.2</a>
Vinkel hölstrad	<a href="#">5.2.7.3</a>
<b>N</b>	
Nerbunden Rigg	<a href="#">5.2.7.1</a>
Närmande mot mål	<a href="#">9.1.1</a>
<b>O</b>	
Oavgjort resultat	<a href="#">9.3</a>
Officiell tid	<a href="#">9.10</a>
Ogenomträngligt skydd (hard cover)	<a href="#">9.1.6</a>
Omladdning	<a href="#">8.4</a>
Omväxling	<a href="#">1.1.4</a>
Osportsligt uppträdande	<a href="#">10.6</a>
Osäker vapenhantering	<a href="#">10.5</a>

**Ämne ..... Kapitel/Regel****P**

Peka på sig själv (sweeping)	<a href="#">10.5.5</a>
Plates (Plåtar)	<a href="#">4.3/ Bilaga C3</a>
Poppers	
Konfiguration	<a href="#">Bilaga C2</a>
Funktion och Kalibrering	<a href="#">Bilaga C1</a>
Markering	<a href="#">Bilaga C2</a>
Mål	<a href="#">4.3</a>
Dimensioner och poängsättning	<a href="#">Bilaga C2</a>
Precision	<a href="#">1.1.3</a>
Procedurregler juryarbete	<a href="#">11.5</a>
Procedurstraff	<a href="#">10</a>
Assistans/Inblandning	<a href="#">8.6</a>
Mål – Närmande/Vidröring	<a href="#">9.1.1/ 9.1.2</a>
Produktions Divisionen	<a href="#">Bilaga D4</a>
Protestavgift	
Belopp	<a href="#">11.4.1</a>
Återbetalning	<a href="#">11.4.2</a>
Provskjutnings-/Inskjutningsområde	<a href="#">2.5</a>
Publicerade stationsförutsättningar	<a href="#">3.1.1</a>

**R**

Representation	<a href="#">6.5.2</a>
Resultatprotokoll	<a href="#">9.7</a>
Revolver	
Division	<a href="#">Bilaga D5</a>
Efter skjutmomentet	<a href="#">8.3.7</a>
Färdigläge	<a href="#">8.1.1</a>
Rörliga mål	
Poängsättning	<a href="#">9.9</a>
Procedurstraff	<a href="#">9.9</a>

**S**

Sanktion	<a href="#">1.3</a>
Schema	<a href="#">6.6</a>
Senior, Super Senior, Grand Senior kategori	<a href="#">Bilaga A2</a>
Sikte (riktmedel)	<a href="#">5.1.3</a>
Shoot-Off	<a href="#">1.2.2.2</a>
Skiljedom	<a href="#">11.1</a>
Skjutlinje	<a href="#">2.1.7</a>
Skjutmoment (COF)	<a href="#">6.1.1</a>
Super Juniorkategori	<a href="#">Bilaga A2</a>
Super Senior kategori	<a href="#">Bilaga A2</a>
Skydd	
Hårt	<a href="#">4.1.4.1/ 4.2.4</a>
Mjukt	<a href="#">4.1.4.2</a>
Skyddsglasögon (Ögonskydd)	<a href="#">5.4</a>
Specialbestrafning	<a href="#">10.2.10</a>
Stationen (COF)	
Range Master (RM)	<a href="#">7.1.5</a>
Fel i utrustning	<a href="#">4.7</a>
Förändringar	<a href="#">2.3</a>
Kommando	<a href="#">8.3</a>
Markbeskaffenhet	<a href="#">2.1.5</a>
Modifiering av stationsbeskrivning	<a href="#">3.2.3</a>
Organisation	<a href="#">7</a>
Procedurfel (straff)	
Tjuvstart	<a href="#">8.3.4.1</a>
Siktbild	<a href="#">8.7</a>
Range Officer (RO)	<a href="#">7.1.1</a>
Chief Range Officer, CRO	<a href="#">7.1.2</a>
Utrustning	<a href="#">4.7</a>
Skjuta från samma skjutplats en gång till	<a href="#">10.2.9</a>

**Ämne ..... Kapitel/Regel****S, forts.**

Stationskonstruktion	
Generella regler .....	<a href="#">2.1</a>
Modifiering .....	<a href="#">2.3</a>
Stationsbyggnadskriterier .....	<a href="#">2.2</a>
Stationsdetaljer .....	<a href="#">2.2.6</a>
Stationsutformning	
Balans .....	<a href="#">1.2.1.4</a>
Generella principer .....	<a href="#">1.1</a>
Typer av .....	<a href="#">1.2</a>
Stationsinformation	
Generella regler .....	<a href="#">3.1</a>
Lokala, Regionala och Nationella regler .....	<a href="#">3.3</a>
Stationsbeskrivningar .....	<a href="#">3.2</a>
Standard Divisionen .....	<a href="#">Bilaga D2</a>
Stark Hand .....	<a href="#">1.1.5.3/ 1.1.5.4</a>
Station .....	<a href="#">6.1.2</a>
Stationsbeskrivning	
Förändringar .....	<a href="#">3.2.3</a>
Information .....	<a href="#">3.2</a>
Innehåll .....	<a href="#">3.2.1</a>
Stationspoäng/resultat .....	<a href="#">9.2</a>
Straff .....	<a href="#">10</a>
Straffgivande tavlor	
Träffar .....	<a href="#">9.4</a>
Svag Hand .....	<a href="#">1.1.5.3/ 1.1.5.4</a>
Drag .....	<a href="#">8.2.4</a>
Svårighetsgrad .....	<a href="#">1.1.6</a>
Säkerhet	
Arrangörens skyldigheter .....	<a href="#">2.1.1</a>
Glasögon .....	<a href="#">5.4</a>
Lokala regler .....	<a href="#">3.3</a>
Placering av mål .....	<a href="#">2.1.4</a>
Stationsdesign .....	<a href="#">1.1.1</a>
Vapen .....	<a href="#">5.1.6</a>
Säkerhetsområde	
Användning .....	<a href="#">2.4.3</a>
Konstruktion .....	<a href="#">2.4</a>
Skarp eller blind ammunition .....	<a href="#">2.4.4</a>
Säkra skjutvinklar .....	<a href="#">2.1.2</a>
<b>T</b>	
Tappat vapen .....	<a href="#">10.5.3/ 10.5.14</a>
Tappade magasin .....	<a href="#">5.5.3</a>
Tavlor	
Beröring .....	<a href="#">9.1.2</a>
Felfunktion .....	<a href="#">4.7</a>
Försvinnande och rörliga .....	<a href="#">9.9</a>
Förtidig markering .....	<a href="#">9.1.3</a>
Godkända .....	<a href="#">4.1.1</a>
Ifrågasättande av poäng .....	<a href="#">9.6</a>
Krossbara .....	<a href="#">4.5</a>
Markering .....	<a href="#">9.1</a>
Mått .....	<a href="#">Bilaga B2–B3 &amp; C2–C3</a>
Närmande .....	<a href="#">9.1.1</a>
Ogenomträngliga .....	<a href="#">4.7</a>
Otejpade tavlor .....	<a href="#">9.1.4</a>
Placering .....	<a href="#">2.1.8</a>
Vinkel .....	<a href="#">2.1.8.4</a>
Visning .....	<a href="#">9.4</a>
Tejp på kolven .....	<a href="#">Bilaga E3a</a>
Tidsgräns för protest .....	<a href="#">11.3</a>

**Ämne ..... Kapitel/Regel****T, forts.**

Tidtagare .....	<a href="#">9.10</a>
Tjänstehölder .....	<a href="#">5.2.8</a>
Tävlingsjury	
Beslut .....	<a href="#">11.6</a>
Beslutets verkan .....	<a href="#">11.6</a>
Procedurregler .....	<a href="#">11.5</a>
Sammansättning .....	<a href="#">11.2</a>
Tidsgränser .....	<a href="#">11.3</a>
Tävlingsstruktur	
Divisioner .....	<a href="#">6.2/ Bilaga D1–5</a>
Generella principer .....	<a href="#">6.1</a>
Kategorier .....	<a href="#">6.3/ Bilaga A2</a>
Nivåer .....	<a href="#">Bilaga A1</a>
Tävlandes status och tillhörighet .....	<a href="#">6.5</a>
Tävlingsformer .....	<a href="#">6.1.4–6.1.6</a>
Tävlingsorganisation, bana .....	<a href="#">7</a>
Tävling	
Definition .....	<a href="#">6.1.3</a>
Funktionärer .....	<a href="#">7.1</a>
Förtävling .....	<a href="#">6.6.2</a>
Match Director (MD) .....	<a href="#">7.1.6</a>
Tävlande vägrar att skjuta om .....	<a href="#">2.3.3.3</a>
Turnering .....	<a href="#">6.1.4</a>
Tunnlar .....	<a href="#">2.2.4</a>

**U, V, W**

Utställningsområde .....	<a href="#">2.6</a>
Vapen	
Avstånd till kropp .....	<a href="#">5.2.5</a>
Avtrycksvikt .....	<a href="#">5.1.4</a>
Axelstöd .....	<a href="#">5.1.10</a>
Fler än ett .....	<a href="#">5.1.9</a>
Funktionsduglig och säker .....	<a href="#">5.1.6</a>
Färdigläge .....	<a href="#">8.1</a>
Färdigställning .....	<a href="#">8.2.1</a>
Helautomatisk eld eller skurar .....	<a href="#">5.1.11</a>
Höjd över bältet .....	<a href="#">5.2.7.2</a>
Höjstra .....	<a href="#">2.2.2.4/ 8.2.5</a>
Modifieringar .....	<a href="#">5.1.8</a>
Mynningens pekvinkel .....	<a href="#">5.2.7.3</a>
Nerbunden rigg .....	<a href="#">5.2.7.1</a>
Utbyte av .....	<a href="#">5.1.7</a>
Vapen .....	<a href="#">5.1/ Bilaga D1–5</a>
Vapenhantering	
Osäker .....	<a href="#">10.5</a>
Placera på marken .....	<a href="#">10.5.3</a>
Säkerhetsområden .....	<a href="#">2.4/ 10.5.1</a>
Vådaskott .....	<a href="#">10.4</a>
WinMSS .....	<a href="#">9.11</a>

**Ä**

Ändring (modifiering) av stationsutformning .....	<a href="#">2.3</a>
---	---------------------

**Ö**

Ögonskydd (Skyddsglasögon) .....	<a href="#">5.4</a>
Överträdande av Begränsningslinje .....	<a href="#">10.2.1</a>
Inga skott avfyrades .....	<a href="#">10.2.1</a>
Skott avfyrades .....	<a href="#">10.2.1</a>